

04 FÜR GROSSE REISETRÄUME

Flughafen

So geht's los, Schritt für Schritt

Check-in, Sicherheitskontrolle, Einsteigen am Gate und Abflug: ein ganzer Flughafen im Wohnzimmer. So richtest du ihn in etwa zehn Minuten ein, und so läuft der erste Flug.

●●●●● Schwierigkeit 5/5 · Extra knifflig

💡 In etwa 10 Minuten startklar



Was du brauchst



Einen Computer, Laptop oder ein Tablet

NÖTIG

Mit einem aktuellen Browser (Chrome, Edge, Safari oder Firefox) und Internet. Nichts herunterladen, nichts installieren.



Etwas zum Scannen **NÖTIG**

Am schönsten mit einem USB-Handscanner, der wie eine Tastatur arbeitet; ein 2D-Modell liest auch QR-Codes. Oder scanne mit der Kamera oder einem Handy, oder tippe die Ziffern unter dem Barcode ab.



Einen Drucker **NÖTIG**

Für Bordkarten, Gepäckanhänger, Reisepässe und die Schilder für Stationen, Gates und Sitze.



Einen Etikettendrucker **EXTRA SPASS**

Ein Thermodrucker für Etiketten im Format 100 × 150 mm macht echte Aufkleber daraus. Ein normaler Drucker geht auch.



Deine E-Mail-Adresse **NÖTIG**

Für dein kostenloses Konto. Ein Passwort gibt es nicht: Du meldest dich mit einem Link oder einem Code aus der E-Mail an.



Koffer und Stühle **NÖTIG**

Ein kleiner Koffer oder Rucksack pro Person, Esszimmerstühle als Flugzeug, eine Türöffnung als Kontrollbogen und ein Wäschekorb als Frachtraum.

In dieser Anleitung

2

Einrichten

Konto, Scanner, Einstellungen und das Starterpaket.

3

Das erste Spiel

Schritt für Schritt, mit echten Bildschirmen.

4

Ideen und Hilfe

Spielideen, Tipps und was tun, wenn etwas nicht klappt.

Einrichten

Mach das einmal zusammen mit deinem Kind. Danach geht es allein weiter.

1 Leg ein kostenloses Konto an

Geh auf **beeptown.app** und tippe auf **Gratis testen**. Gib deine E-Mail-Adresse ein. Du bekommst eine E-Mail mit einem Link und einem 6-stelligen Code: Klick auf den Link oder gib den Code ein.

2 Öffne die Spielwelt Flughafen

Tippe bei deinen Spielwelten auf Flughafen. Auf dem iPad tippst du in Safari auf **Teilen** und dann auf **Zum Home-Bildschirm**: So öffnet sich die Spielwelt wie eine echte App, im Vollbild. Melde dich dort mit dem Code an.

3 Schließ den Scanner an

Steck den Scanner in einen USB-Anschluss oder verbinde ihn per Bluetooth. Unter **Einstellungen** → **Scanner testen** siehst du, ob er funktioniert. Kein Scanner? Tippe unten auf **Kamera** oder auf **Handy**, damit ein Handy zum Scanner wird.

4 Richte deinen Flughafen ein

Folge unter **Einstellungen** den fünf Schritten von **Richte deinen Flughafen ein**: ein Name und ein Code aus drei Buchstaben, die Kinder (und ein Kuscheltier), die Gates und die Sitze pro Reihe.

5 Ein Reisepass für alle

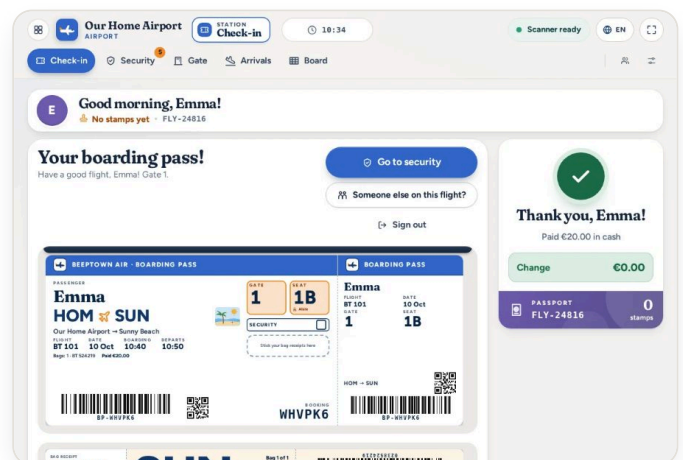
Unter **Passagiere** machst du für jedes Kind einen Reisepass, gern mit Foto. **Alle Pässe drucken** setzt acht auf ein Blatt. Jeder andere Barcode kann auch ein Pass sein, etwa ein Bibliotheksausweis.

6 Druck das Starterpaket

Alle Schilder auf einmal: für jede Station, jedes Gate und jeden Sitz. Druck in Originalgröße (100 %). Mit einem Etikettendrucker werden Bordkarten und Gepäckanhänger echte Aufkleber.

7 Richte den Flughafen ein

Ein Check-in-Schalter mit dem Bildschirm, eine Türöffnung als Kontrolle und Stühle in Reihen mit einem Gang, jeder mit seinem Sitzschild. Der Wäschekorb ist der Frachtraum. Häng die Schilder auf.



Die Bordkarte, mit Gate, Sitz und echtem Barcode.

Das erste Spiel

Wer macht was? Ein Kind arbeitet am Check-in und am Gate und fliegt danach das Flugzeug; die anderen (samt Kuscheltieren) sind die Reisenden. Nimm den Bildschirm von Station zu Station mit.

1 Einchecken

Scanne deinen Pass, wähle ein Ziel und einen Sitz. Stell den Koffer auf die Waage, bezahl das Ticket und druck Bordkarte und Gepäckanhänger.

2 Durch die Kontrolle

Scanne die Bordkarte. Das Röntgenbild zeigt, was im Rucksack ist: Tippe weg, was nicht mitfliegen darf, und geh durch den Bogen.

3 Einsteigen am Gate

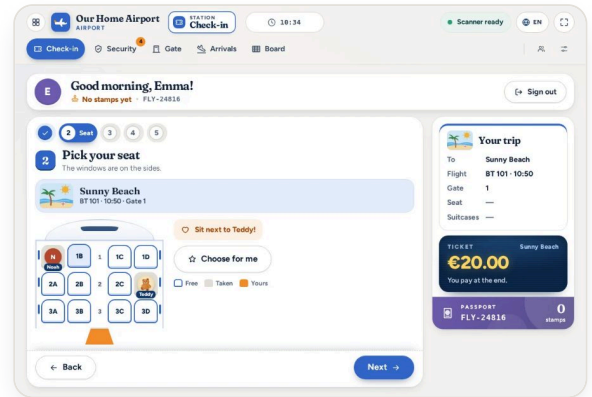
Wähle das Gate, tippe auf **Einsteigen beginnen** und scanne jede Bordkarte und jeden Koffer. Alle an Bord? **Starten**

4 In der Luft

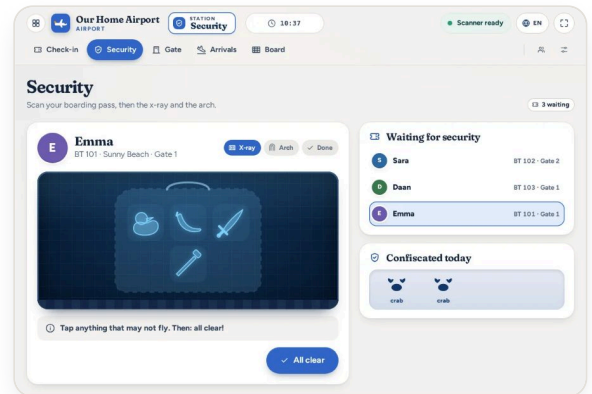
Der Bildschirm ist jetzt die Kabine: anschnallen, Getränke, ein paar Turbulenzen und eine Durchsage aus dem Cockpit. Dann **Jetzt landen**

5 Ankunft

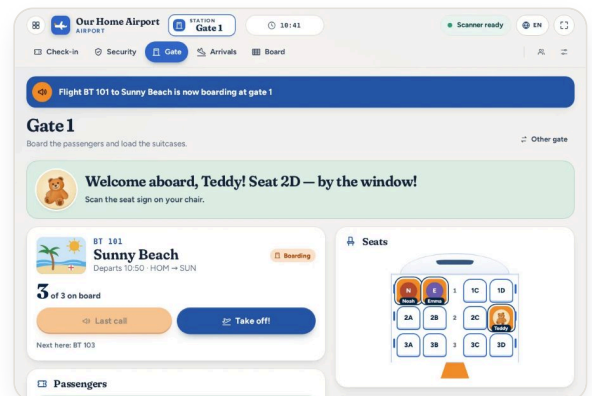
Scanne an der Passkontrolle deinen Pass für einen Stempel vom Reiseziel und such deinen Koffer auf dem Gepäckband.



Check-in: einen Sitz wählen, Teddy am Fenster.



Die Kontrolle: Was steckt in dem Rucksack?



Einsteigen am Gate: Wer ist schon an Bord?

Echte Bildschirmfotos, mit Beispieldaten.



Tippt zusammen unten auf **Wie funktioniert das?**: Eine kurze Tour zeigt alles, direkt auf dem echten Bildschirm.

Spielideen



Stempel von überall

Unter **Passagiere** siehst du alle Stempel. Wer hat zuerst fünf Reiseziele?



Die Abflugtafel

Zeig **Tafel** im Vollbild auf einem zweiten Bildschirm: Sie klappert wie auf einem echten Flughafen.



Koffer packen

Lass sie selbst für ihr Reiseziel packen: Badesachen für den Strand, eine Mütze für die Berge.

Etwas klappt nicht?



Der Scanner tut nichts

Tippe oder klicke zuerst einmal ins Fenster der App: Der Scanner schreibt dorthin, wo der Cursor ist. Unter **Einstellungen** → **Scanner testen** siehst du, was ankommt und ob der Scanner nach jedem Code ein Enter sendet.



Seltsame Zeichen oder Ziffern

Stell den Scanner auf dasselbe Tastaturlayout ein wie deinen Computer (bei uns meist QWERTZ). Wie das geht, steht in seiner Anleitung, meist mit einem Barcode zum Scannen.



Die Kamera startet nicht

Erlaube dem Browser die Kamera und schließ andere Apps, die sie benutzen. Halte den Code ruhig in den Rahmen, bei gutem Licht. Abtippen geht immer: Die Ziffern stehen unter jedem Barcode.



Keine E-Mail bekommen?

Schau nach ein paar Minuten in deinen Spam-Ordner. Link und Code funktionieren einmal und 15 Minuten lang; fordere sonst einfach neue an.

Gut zu wissen



Kostenlos testen, einmal bezahlen

Mit einem kostenlosen Konto spielst du mit 1 Passagier und 3 Buchungen; eine begonnene Reise lässt sich immer beenden. Lust auf mehr? Diese Spielwelt kostet 17,99 €, alle vier zusammen 39 €. Du zahlst einmal: kein Abo, keine Werbung.



Alles bleibt zu Hause

Namen, Fotos und alles, was gespielt wird, bleiben im Browser auf diesem Gerät: Wir bekommen es nie. Mit einer Sicherung (**Einstellungen** → **Sicherung exportieren**) ziehst du auch auf ein anderes Gerät um.



Sicher spielen

Handscanner arbeiten mit Laser- oder LED-Licht: Richte sie nie auf die Augen. Spielt zusammen, gerade mit kleinen Kindern.

Brauchst du Hilfe?

In der App zeigt **Wie funktioniert das?** alles noch einmal. Eine Frage, eine Idee, oder klappt etwas nicht? Schreib an **hello@beeptown.app** oder nutze das Formular auf beeptown.app. Wir lesen alles selbst.



Scannen und gleich
losspielen
beeptown.app/airport

