

04 PARA GRANDES SUEÑOS VIAJEROS

Aeropuerto

Cómo empezar, paso a paso

Facturar, pasar el control de seguridad, embarcar en la puerta y despegar: un aeropuerto entero en el salón. Así lo montas en unos diez minutos, y así va el primer vuelo.

●●●●● Dificultad 5/5 · Todo un reto

🕒 Listo en unos 10 minutos



Qué necesitas



Un ordenador, portátil o tableta

IMPRESINDIBLE

Con un navegador actualizado (Chrome, Edge, Safari o Firefox) e internet. Nada que descargar ni instalar.



Algo para escanear **IMPRESINDIBLE**

Lo mejor es un escáner de mano USB que funcione como un teclado; un modelo 2D también lee códigos QR. Si no, escanea con la cámara o con un móvil, o escribe los números que hay bajo el código de barras.



Una impresora **IMPRESINDIBLE**

Para las tarjetas de embarque, las etiquetas de equipaje, los pasaportes y los carteles de las estaciones, las puertas y los asientos.



Una impresora de etiquetas **UN EXTRA**

Una impresora térmica para etiquetas de 100 × 150 mm las convierte en pegatinas de verdad. Una impresora normal también sirve.



Tu correo electrónico **IMPRESINDIBLE**

Para tu cuenta gratuita. No hay contraseña: entras con un enlace o un código que te llega por correo.



Maletas y sillas **IMPRESINDIBLE**

Una maletita o una mochila por viajero, sillas del comedor como avión, una puerta como arco de seguridad y un cesto de la ropa como bodega.

En esta guía

2

Preparativos

Cuenta, escáner, ajustes y el kit de inicio.

3

La primera partida

Paso a paso, con pantallas reales.

4

Ideas y ayuda

Ideas para jugar, consejos y qué hacer si algo no funciona.

Preparativos

Hazlo una vez con tus hijos. Después podrán seguir solos.

1 Crea una cuenta gratuita

Entra en **beeptown.app** y toca **Pruébalo gratis**. Escribe tu correo. Recibirás un mensaje con un enlace y un código de 6 cifras: haz clic en el enlace o escribe el código.

2 Abre el mundo Aeropuerto

Toca Aeropuerto entre tus mundos. En un iPad, toca **Compartir** en Safari y luego **Añadir a pantalla de inicio**: así el mundo se abre como una app de verdad, a pantalla completa. Entra ahí con el código.

3 Conecta el escáner

Conecta el escáner a un puerto USB o vincúlalo por Bluetooth. En **Ajustes** → **Prueba tu escáner** verás si funciona. ¿No tienes escáner? Toca **Cámara** abajo, o **Móvil** para que un móvil sea el escáner.

4 Monta tu aeropuerto

En **Ajustes**, sigue los cinco pasos de **Monta tu aeropuerto**: un nombre y un código de tres letras, los niños (y un peluche), las puertas y los asientos por fila.

5 Un pasaporte para cada uno

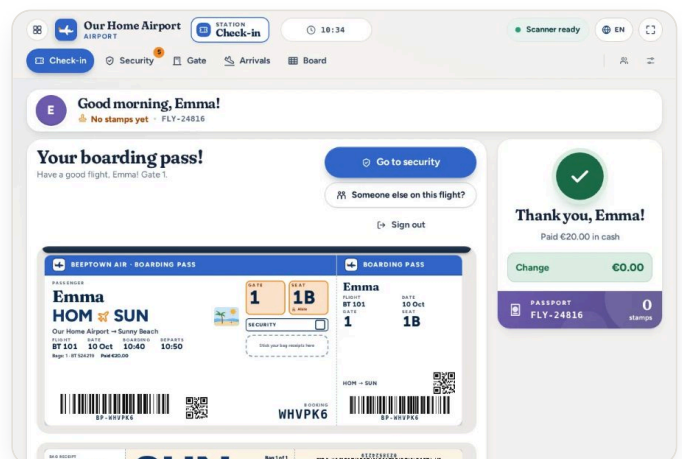
En **Pasajeros** haces un pasaporte para cada niño, con foto si quieres. **Imprimir todos los pasaportes** pone ocho por hoja. Cualquier otro código de barras también puede ser un pasaporte, como un carné de biblioteca.

6 Imprime el kit de inicio

Todos los carteles de una vez: para cada estación, cada puerta y cada asiento. Imprime a tamaño real (100 %). Con una impresora de etiquetas, las tarjetas de embarque y las etiquetas de equipaje son pegatinas de verdad.

7 Monta el aeropuerto

Un mostrador de facturación con la pantalla, una puerta como control y sillas en filas con un pasillo, cada una con su cartel de asiento. El cesto de la ropa es la bodega. Cuelga los carteles.



La tarjeta de embarque, con la puerta, el asiento y un código de barras de verdad.

La primera partida

¿Quién hace qué? Un niño trabaja en el mostrador y en la puerta, y después pilota el avión; los demás (y sus peluches) son los pasajeros. Lleva la pantalla de estación en estación.

1 Facturar

Escanea tu pasaporte, elige un destino y un asiento. Pon la maleta en la báscula, paga el billete e imprime la tarjeta de embarque y las etiquetas de equipaje.

2 Pasar el control

Escanea la tarjeta de embarque. Los rayos X enseñan qué hay en la mochila: toca lo que no puede volar y pasa por el arco.

3 Embarcar en la puerta

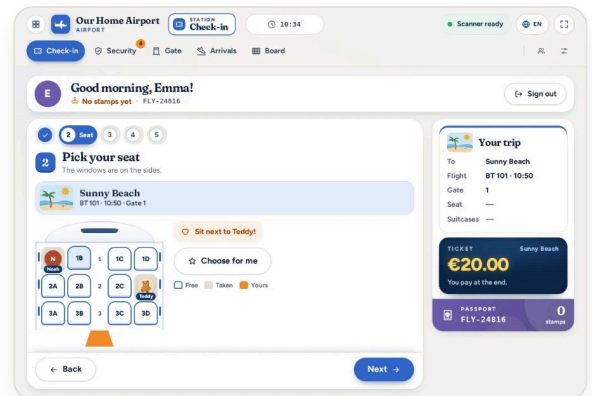
Elige la puerta, toca **Empezar el embarque** y escanea cada tarjeta de embarque y cada maleta. ¿Todos a bordo? **Despegar**

4 En el aire

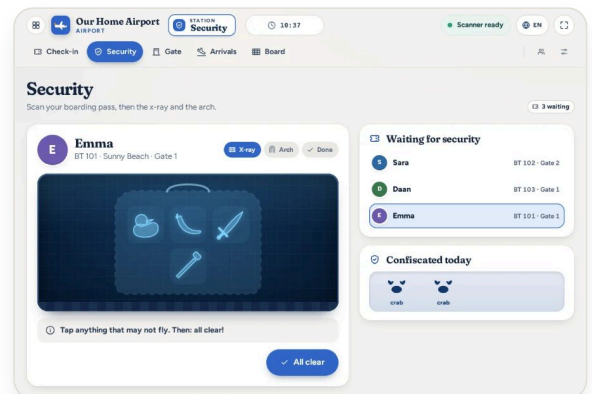
La pantalla es ahora el interior del avión: cinturones abrochados, bebidas, unas turbulencias y un mensaje del comandante. Después, **Aterrizar ya**

5 Llegadas

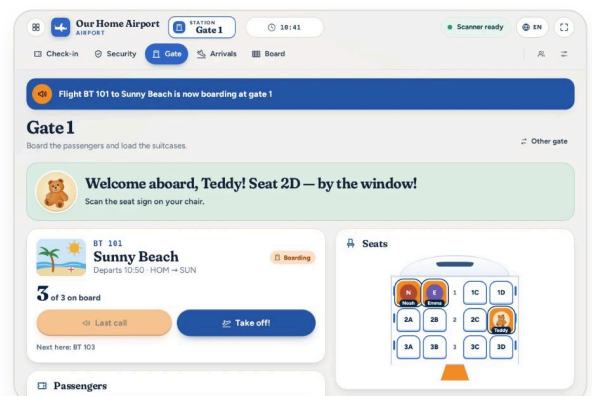
En el control de pasaportes, escanea tu pasaporte para conseguir un sello del destino y busca tu maleta en la cinta de equipajes.



Facturar: elegir asiento, el osito junto a la ventanilla.



El control: ¿qué hay en esa mochila?



Embarque en la puerta: ¿quién está ya a bordo?

Capturas de pantalla reales, con datos de ejemplo.



Tocad juntos **¿Cómo funciona?** en la parte de abajo de la pantalla: una visita corta lo enseña todo, en la pantalla de verdad.

Ideas para jugar



Sellos de todas partes

En **Pasajeros** ves los sellos de todos. ¿Quién llega antes a cinco destinos?



El panel de salidas

Pon **Panel** a pantalla completa en una segunda pantalla: suena como en un aeropuerto de verdad.



Hacer la maleta

Deja que preparen la maleta según el destino: el bañador para la playa, un gorro para la montaña.

¿Algo no funciona?

El escáner no hace nada

Toca o haz clic primero una vez en la ventana de la app: el escáner escribe donde está el cursor. En **Ajustes** → **Prueba tu escáner** ves lo que llega y si el escáner envía un Intro después de cada código.

La cámara no arranca

Permite que el navegador use la cámara y cierra otras apps que la estén usando. Mantén el código quieto dentro del marco, con buena luz. Escribirlo siempre funciona: los números están bajo cada código de barras.

Caracteres o números raros

Configura el escáner con la misma distribución de teclado que tu ordenador (en España, la española). Su manual explica cómo, a menudo con un código de barras que hay que escanear.

¿No te ha llegado el correo?

Pasados unos minutos, mira en la carpeta de spam. El enlace y el código funcionan una sola vez y durante 15 minutos; si no, pide uno nuevo.

Conviene saber

Pruébalo gratis, paga una vez

Con una cuenta gratuita juegas con 1 pasajero y 3 reservas; un viaje empezado siempre se puede terminar. ¿Quieres más? Este mundo cuesta 17,99 € y los cuatro juntos, 39 €. Pagas una sola vez: sin suscripción y sin anuncios.

Todo se queda en casa

Los nombres, las fotos y todo lo que juegan tus hijos se quedan en el navegador de este dispositivo: nunca nos llegan. Con una copia de seguridad (**Ajustes** → **Exportar copia de seguridad**) también lo pasas todo a otro dispositivo.

Jugar con seguridad

Los escáneres de mano usan luz láser o LED: nunca los apuntes a los ojos de nadie. Jugad juntos, sobre todo con los más pequeños.

¿Necesitas ayuda?

En la app, **¿Cómo funciona?** lo vuelve a enseñar todo. ¿Una pregunta, una idea o algo que no funciona? Escribe a **hello@beeptown.app** o usa el formulario de beeptown.app. Leemos todos los mensajes nosotros mismos.



Escanea y a jugar
beeptown.app/airport