

04 POUR LES GRANDS RÊVES DE VOYAGE

Aéroport

Bien démarrer, étape par étape

L'enregistrement, le contrôle de sécurité, l'embarquement à la porte et le décollage : tout un aéroport dans le salon. Voici comment l'installer en une dizaine de minutes, et comment se passe le premier vol.



Difficulté 5/5 · Un vrai défi



Prêt en 10 minutes environ



Ce qu'il vous faut



Un ordinateur, un portable ou une tablette

NÉCESSAIRE

Avec un navigateur récent (Chrome, Edge, Safari ou Firefox) et Internet. Rien à télécharger ni à installer.



De quoi scanner **NÉCESSAIRE**

Idéalement un scanner à main USB qui fonctionne comme un clavier ; un modèle 2D lit aussi les QR codes. Sinon, scannez avec la caméra ou un téléphone, ou tapez les chiffres sous le code-barres.



Une imprimante **NÉCESSAIRE**

Pour les cartes d'embarquement, les étiquettes bagage, les passeports et les panneaux des stations, des portes et des sièges.



Une imprimante d'étiquettes **BONUS**

Une imprimante thermique pour étiquettes de 100 × 150 mm en fait de vrais autocollants. Une imprimante ordinaire convient aussi.



Votre adresse e-mail **NÉCESSAIRE**

Pour votre compte gratuit. Pas de mot de passe : vous vous connectez avec un lien ou un code reçu par e-mail.



Des valises et des chaises **NÉCESSAIRE**

Une petite valise ou un sac à dos par voyageur, des chaises en guise d'avion, une porte comme portique de sécurité et un panier à linge comme soute.

Dans ce guide

2

L'installation

Compte, scanner, réglages et kit de démarrage.

3

La première partie

Étape par étape, avec de vrais écrans.

4

Idées et aide

Idées de jeu, astuces, et que faire si quelque chose ne marche pas.

L'installation

Faites-le une fois avec votre enfant. Ensuite, il pourra continuer tout seul.

1 Créez un compte gratuit

Allez sur **beeptown.app** et touchez **Essayer gratuitement**. Saisissez votre adresse e-mail. Vous recevez un e-mail avec un lien et un code à 6 chiffres : cliquez sur le lien ou tapez le code.

2 Ouvrez l'univers Aéroport

Touchez Aéroport parmi vos univers. Sur iPad, touchez **Partager** dans Safari, puis **Sur l'écran d'accueil** : l'univers s'ouvre alors comme une vraie appli, en plein écran. Connectez-vous-y avec le code.

3 Branchez le scanner

Branchez le scanner sur un port USB ou associez-le en Bluetooth. Dans **Réglages** → **Tester votre scanner**, vous voyez s'il fonctionne. Pas de scanner ? Touchez **Caméra** en bas, ou **Téléphone** pour faire d'un téléphone le scanner.

4 Installez votre aéroport

Dans **Réglages**, suivez les cinq étapes de **Installez votre aéroport** : un nom et un code de trois lettres, les enfants (et un doudou), les portes et les sièges par rangée.

5 Un passeport pour chacun

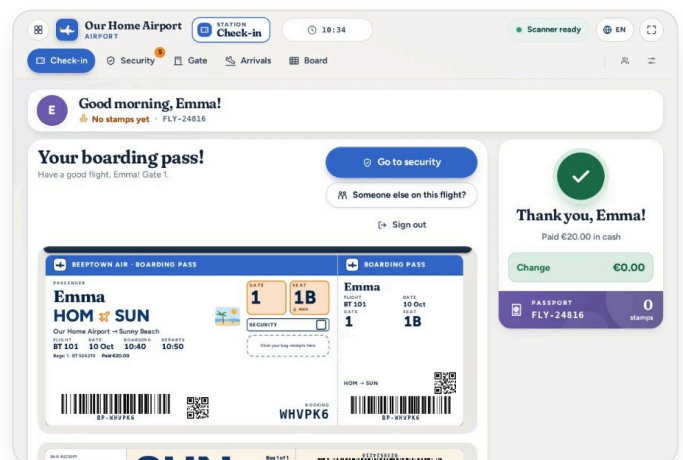
Dans **Passagers**, créez un passeport pour chaque enfant, avec une photo si vous voulez. **Imprimer tous les passeports** en met huit par feuille. Tout autre code-barres peut aussi servir de passeport, comme une carte de bibliothèque.

6 Imprimez le kit de démarrage

Tous les panneaux d'un coup : pour chaque station, chaque porte et chaque siège. Imprimez à taille réelle (100 %). Avec une imprimante d'étiquettes, cartes d'embarquement et étiquettes bagage deviennent de vrais autocollants.

7 Installez l'aéroport

Un comptoir d'enregistrement avec l'écran, une porte comme contrôle de sécurité, et des chaises en rangées avec une allée, chacune avec son panneau de siège. Le panier à linge est la soute. Accrochez les panneaux.



La carte d'embarquement, avec la porte, le siège et un vrai code-barres.

La première partie

Qui fait quoi ? Un enfant travaille à l'enregistrement et à la porte, puis pilote l'avion ; les autres (et leurs doudous) sont les passagers. Emportez l'écran de station en station.

1 S'enregistrer

Scannez le passeport, choisissez une destination et un siège. Posez la valise sur la balance, payez le billet et imprimez la carte d'embarquement et les étiquettes bagage.

2 Passer le contrôle

Scannez la carte d'embarquement. La radio montre ce qu'il y a dans le sac à dos : touchez ce qui ne peut pas voyager, puis passez sous le portique.

3 Embarquer à la porte

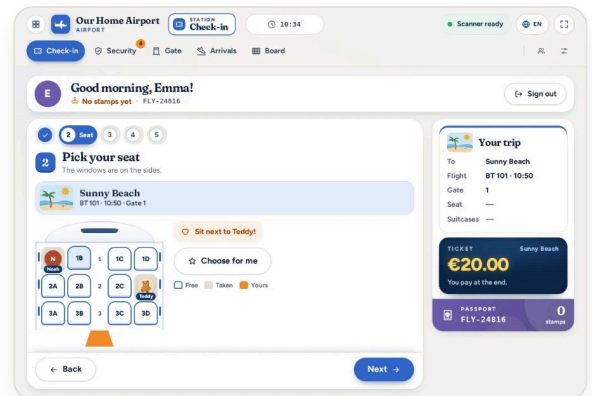
Choisissez la porte, touchez **Commencer l'embarquement** et scannez chaque carte d'embarquement et chaque valise. Tout le monde à bord ? **Décoller**

4 En vol

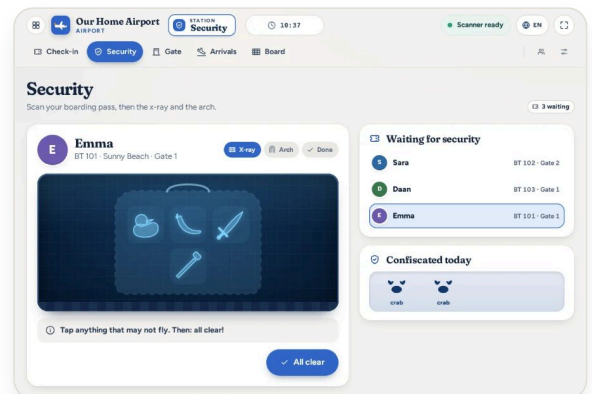
L'écran devient la cabine : ceintures attachées, boissons, quelques turbulences et un message du poste de pilotage. Puis **Atterrir maintenant**

5 L'arrivée

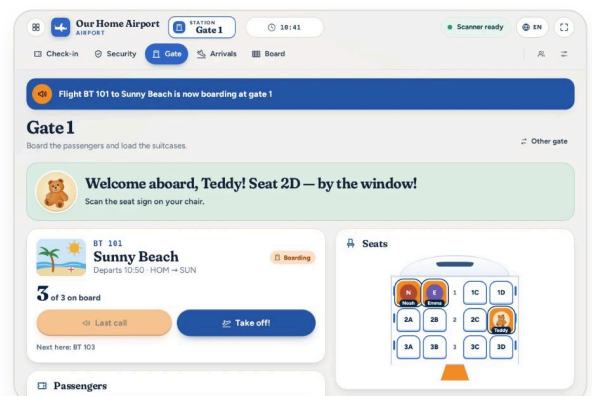
Au contrôle des passeports, scannez le passeport pour un tampon de la destination, puis retrouvez la valise sur le tapis à bagages.



L'enregistrement : choisir un siège, Nounours côté hublot.



Le contrôle : qu'y a-t-il dans ce sac à dos ?



L'embarquement : qui est déjà à bord ?

Vraies captures d'écran, avec des données d'exemple.



Touchez ensemble **Comment ça marche ?** en bas de l'écran : une courte visite guidée montre tout, sur le vrai écran.

Idées de jeu



Des tampons du monde entier

Passagers montre les tampons de chacun. Qui sera le premier à cinq destinations ?



Le tableau des départs

Affichez **Vols** en plein écran sur un deuxième écran : il claque comme dans un vrai aéroport.



Faire sa valise

Laissez-les préparer leur valise selon la destination : maillot pour la plage, bonnet pour la montagne.

Quelque chose ne marche pas ?

Le scanner ne fait rien

Touchez ou cliquez d'abord une fois dans la fenêtre de l'appli : le scanner écrit là où se trouve le curseur.

Réglages → **Tester votre scanner** montre ce qui arrive, et si le scanner envoie une Entrée après chaque code.

Caractères ou chiffres bizarres

Réglez le scanner sur la même disposition de clavier que votre ordinateur (AZERTY en France et en Belgique). Son mode d'emploi explique comment, souvent avec un code-barres à scanner.

La caméra ne démarre pas

Autorisez la caméra dans le navigateur et fermez les autres applis qui l'utilisent. Tenez le code immobile dans le cadre, avec une bonne lumière. Taper le code marche toujours : les chiffres sont sous chaque code-barres.

Pas reçu d'e-mail ?

Après quelques minutes, regardez dans vos spams. Un lien et un code fonctionnent une seule fois, pendant 15 minutes ; sinon, demandez-en un nouveau.

Bon à savoir

Essai gratuit, paiement unique

Avec un compte gratuit, vous jouez avec 1 passager et 3 réservations ; un voyage commencé peut toujours être terminé. Envie de plus ? Cet univers coûte 17,99 €, les quatre ensemble 39 €. Vous payez une seule fois : pas d'abonnement, pas de publicité.

Tout reste à la maison

Les prénoms, les photos et tout ce que vos enfants jouent restent dans le navigateur de cet appareil : nous ne les recevons jamais. Une sauvegarde (

Réglages →

Exporter une sauvegarde) permet aussi de tout passer sur un autre appareil.

Jouer en sécurité

Les scanners à main utilisent une lumière laser ou LED : ne les pointez jamais vers les yeux. Jouez ensemble, surtout avec les plus petits.

Besoin d'aide ?

Dans l'appli, **Comment ça marche ?** remonte tout. Une question, une idée, ou quelque chose qui ne marche pas ? Écrivez à hello@beeptown.app ou utilisez le formulaire sur beeptown.app. Nous lisons tout nous-mêmes.



Scannez et jouez
tout de suite
beeptown.app/airport