

06 VOOR KLEINE SPAARDERS

Bank

Zo begin je, stap voor stap

Zaterdag is zakgelddag, en de woonkamer heeft een bank: een bankpas met een geheime pincode, een pinautomaat op het scherm, speelgeldbiljetten met een barcode en een spaarpot die volloopt. Zo zet je de bank klaar, en zo gaat het eerste bankbezoek.

● ● ● ● ● Moeilijkheid 3/5 · Gemiddeld

🕒 Klaar in ± 10 minuten



Wat heb je nodig?



Een computer, laptop of tablet

NODIG

Met een moderne browser (Chrome, Edge, Safari of Firefox) en internet. Je hoeft niets te downloaden of te installeren.



Iets om mee te scannen **NODIG**

Het leukst met een USB-hands scanner die werkt als toetsenbord; een 2D-model leest ook QR-codes. Of scan met de camera of een losse telefoon, of typ de cijfers onder de barcode.



Een printer **NODIG**

Voor de bankpassen, de speelgeldbiljetten, de stationborden, rekeningoverzichten en de spaarpotposter.



Een lamineerapparaat **EXTRA LEUK**

Gelamineerde passen gaan jaren mee.



Een speelgoedkassa **EXTRA LEUK**

Hier komen de speelmunten vandaan.



Je e-mailadres **NODIG**

Voor je gratis account. Een wachtwoord is niet nodig: je logt in met een link of een code uit de mail.



Een geldkistje en balie **NODIG**

Een doos of blik voor het speelgeld (de kas van de pinautomaat), een tafel als balie en een plaatje van het spaardoel.

In deze handleiding

2

Klaarzetten

Account, scanner, instellingen en het startpakket.

3

Het eerste spel

Stap voor stap, met echte schermen.

4

Ideeën en hulp

Spelideeën, tips en wat je doet als iets niet lukt.

Klaarzetten

Doe dit één keer samen met je kind. Daarna kunnen ze zelf verder.

1 Maak een gratis account

Ga naar **beeptown.app** en tik op **Probeer gratis**. Vul je e-mailadres in. Je krijgt een mail met een link én een code van 6 cijfers: klik op de link of typ de code.

2 Open Bank

Kies Bank bij je spelwerelden. Op een iPad tik je in Safari op **Deel** en dan op **Zet op beginscherm**: zo opent de spelwereld als een echte app, schermvullend. Log daar in met de code.

3 Sluit de scanner aan

Steek de scanner in een USB-poort of koppel hem via bluetooth. Bij **Instellingen** → **Test je scanner** zie je of hij werkt. Geen scanner? Tik onderaan op **Camera**, of op **Telefoon** om een telefoon de scanner te maken.

4 Maak het van jullie

Open **Instellingen** (de schuifjes rechtsboven). Geef de bank een naam ("Bank van Papa en Mama"?), kies euro's of dollars, en welke biljetten je print.

5 Een rekening voor elk kind

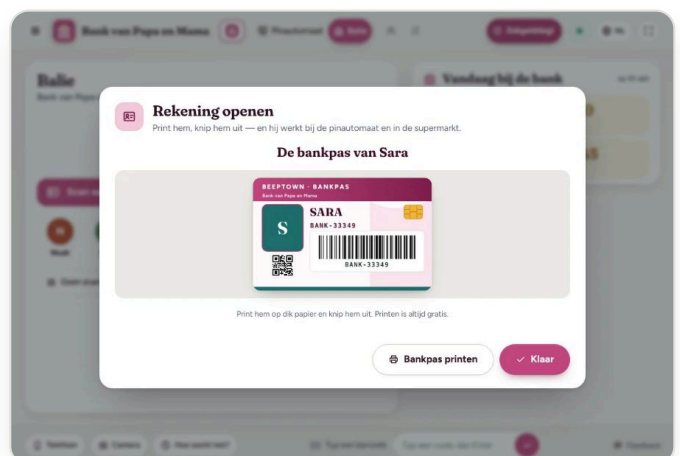
Tik bij de **Balie** op **Rekening openen**: een naam, een foto, speelgeld of echt zakgeld. Het kind kiest een geheime pincode van vier cijfers en de bankpas komt op echt formaat uit de printer.

6 Print het startpakket

Bij **Instellingen**: de twee stationborden, elke bankpas en een stapel speelgeldbiljetten, alles in één keer. Print op ware grootte (100%) en knip langs de lijntjes.

7 Richt de bank in

Het scherm is de balie, het geldkistje staat ernaast. Eén apparaat doet allebei: wissel tussen **Pinautomaat** en **Balie** met de tabs of door de borden te scannen. Een tweede apparaat is een aparte bank.



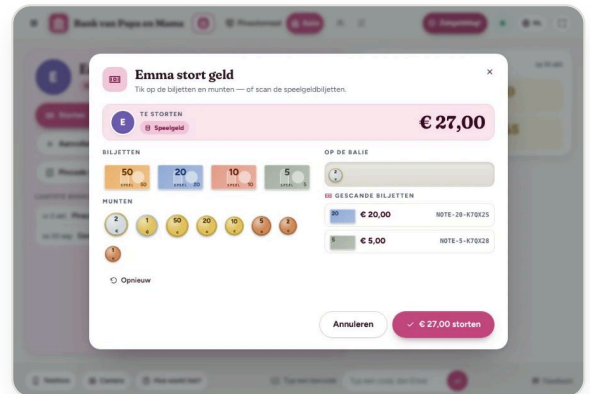
Een eigen bankpas, op echt formaat, met een barcode en een QR-code.

Het eerste spel

Wie doet wat? Eén kind is de bankmedewerker aan de balie, een ander de klant; een derde gebruikt de pinautomaat. Een volwassene stelt het zakgeld in en geeft antwoord op de som voor volwassenen. Daarna ruilen jullie.

1 Geld storten aan de balie

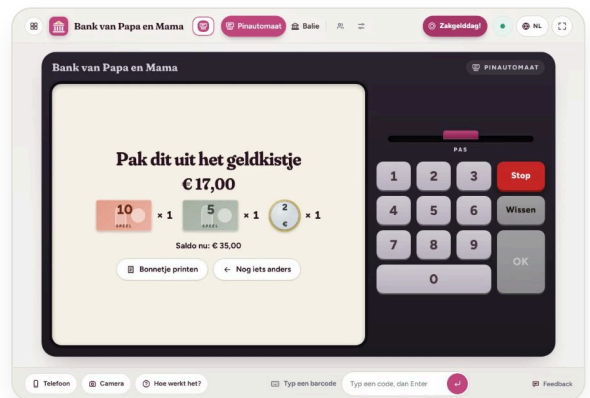
Scan bij de **Balie** de bankpas, tik op **Storten** en scan de geprinte biljetten, of tik biljetten en munten aan. Elk biljet telt één keer.



Storten: elk biljet heeft een eigen barcode.

2 Naar de pinautomaat

Wissel naar de **Pinautomaat** en scan de pas. Het kind typt de pincode op het grote toetsenbord, met een hand erboven. Drie keer fout? Dan houdt de automaat de pas in.



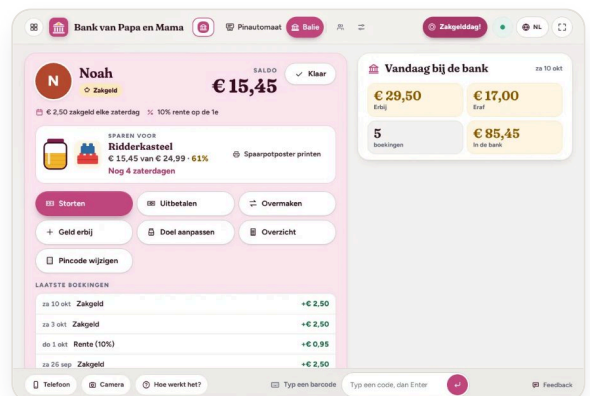
De pinautomaat laat zien welke biljetten en munten je pakt.

3 Geld opnemen

Kies een bedrag: de pinautomaat laat precies zien welke biljetten en munten je uit het geldkistje pakt. Een bonnetje printen kan ook.

4 Geld overmaken

Scan aan de balie twee passen na elkaar: "Noor betaalt Sem". Typ het bedrag, Noor typt haar pincode en het geld gaat over.



Sparen: de spaarpot loopt vol, "nog 4 zaterdagen".

Echte schermafbeeldingen, met voorbeeldgegevens.

5 Sparen

Scan aan de balie een bankpas en tik op **Sparen**: een titel, een prijs en een plaatje. De spaarpot loopt vol met het saldo; print de spaarpotposter voor op de koelkast.



Tik samen op **Hoe werkt het?** onderaan het scherm: een korte rondleiding laat alles zien, op het echte scherm.

Spelideeën



Zakgelddag

Geef een kind bij

Rekeningen wekelijks zakgeld: het komt elke zaterdag vanzelf, precies één keer. Echt zakgeld vraagt om de som voor volwassenen.



Bank van Papa en Mama

Zet rente aan, bijvoorbeeld 10% per maand: op de 1e groeit het spaargeld zichtbaar. Print aan het eind van de maand samen een rekeningoverzicht.



Pinnen in de winkel

Met dezelfde bankpas pin je in de Beeptown-supermarkt: de betaalautomaat vraagt de pincode en het geld gaat van de rekening af.

Lukt iets niet?



De scanner doet niets

Tik of klik eerst één keer in het venster van de app: de scanner typt waar de cursor staat. Bij **Instellingen** → **Test je scanner** zie je wat er binnenkomt, en of de scanner na elke code een Enter stuurt.



Vreemde tekens of cijfers

Zet de scanner op dezelfde toetsenbordindeling als je computer. In de handleiding van de scanner staat hoe, meestal met een barcode om te scannen.



De camera start niet

Geef de browser toestemming voor de camera en sluit andere apps die hem gebruiken. Houd de code stil in het kader, in goed licht. Intypen kan altijd: de cijfers staan onder elke barcode.



Geen mail gekregen?

Kijk na een paar minuten in je spammap. Een link en een code werken één keer en 15 minuten lang; vraag anders een nieuwe aan.

Handig om te weten



Gratis proberen, één keer betalen

Met een gratis account speel je met 1 rekening en 1 spaardoel; de pinautomaat, storten, opnemen en zakgeld werken altijd. Wil je meer? Deze speelwereld kost €17,99. Je betaalt één keer: geen abonnement, geen reclame.



Alles blijft thuis

Namen, foto's en alles wat er gespeeld wordt, blijven in de browser op dit apparaat: wij krijgen het nooit. Met een back-up (**Instellingen** → **Reservekopie downloaden**) zet je alles ook over naar een ander apparaat.



Veilig spelen

Handscanners werken met laser- of ledlicht: richt ze nooit op iemands ogen. Speel samen, zeker met jonge kinderen.

Hulp nodig?

In de app laat **Hoe werkt het?** alles nog eens zien. Een vraag, een idee of werkt er iets niet? Mail naar hello@beeptown.app of gebruik het formulier op beeptown.app. We lezen alles zelf.



Scan en speel
meteen
beeptown.app/bank

