

## 05 POUR LES PETITS CINÉPHILES

# Cinéma

## Bien démarrer, étape par étape

La soirée film devient une vraie sortie au cinéma : un billet pour chaque place, un placeur à l'entrée, du pop-corn au snack-bar et un rideau qui s'ouvre sur la télé. Voici comment installer le cinéma, et comment se passe la première séance.

● ● ● ● ● Difficulté 2/5 · Facile

🕒 Prêt en 10 minutes environ



## Ce qu'il vous faut



### Un ordinateur, un portable ou une tablette

**NÉCESSAIRE**

Avec un navigateur récent (Chrome, Edge, Safari ou Firefox) et Internet. Rien à télécharger ni à installer.



### De quoi scanner **NÉCESSAIRE**

Idéalement un scanner à main USB qui fonctionne comme un clavier ; un modèle 2D lit aussi les QR codes. Sinon, scannez avec la caméra ou un téléphone, ou tapez les chiffres sous le code-barres.



### Une imprimante **NÉCESSAIRE**

Pour les billets, les panneaux de place et de station, la carte des snacks et une affiche pour la porte.



### Une imprimante d'étiquettes **BONUS**

Une imprimante thermique pour étiquettes de 100 × 150 mm en fait de vrais autocollants. Une imprimante ordinaire convient aussi.



### Votre adresse e-mail **NÉCESSAIRE**

Pour votre compte gratuit. Pas de mot de passe : vous vous connectez avec un lien ou un code reçu par e-mail.



### Places, télé et snacks **NÉCESSAIRE**

Coussins, canapé et chaises pour les rangs de la salle, une table pour la caisse, un film pour la télé, du pop-corn et des boissons.

## Dans ce guide

2

### L'installation

Compte, scanner, réglages et kit de démarrage.

3

### La première partie

Étape par étape, avec de vrais écrans.

4

### Idées et aide

Idées de jeu, astuces, et que faire si quelque chose ne marche pas.

# L'installation

Faites-le une fois avec votre enfant. Ensuite, il pourra continuer tout seul.

## 1 Créez un compte gratuit

Allez sur **beeptown.app** et touchez **Essayer gratuitement**. Saisissez votre adresse e-mail. Vous recevez un e-mail avec un lien et un code à 6 chiffres : cliquez sur le lien ou tapez le code.

## 2 Ouvrez l'univers Cinéma

Touchez Cinéma parmi vos univers. Sur iPad, touchez **Partager** dans Safari, puis **Sur l'écran d'accueil** : l'univers s'ouvre alors comme une vraie appli, en plein écran. Connectez-vous-y avec le code.

## 3 Branchez le scanner

Branchez le scanner sur un port USB ou associez-le en Bluetooth. Dans **Réglages** → **Tester votre scanner**, vous voyez s'il fonctionne. Pas de scanner ? Touchez **Caméra** en bas, ou **Téléphone** pour faire d'un téléphone le scanner.

## 4 Personnalisez-le

Ouvrez **Réglages** (les curseurs, en haut à droite). Donnez un nom au cinéma et choisissez le prix des billets. Avec **La salle** la salle devient votre salon : les coussins sont le rang A, le canapé le rang B, les chaises le rang C.

## 5 Une carte de cinéma pour chacun

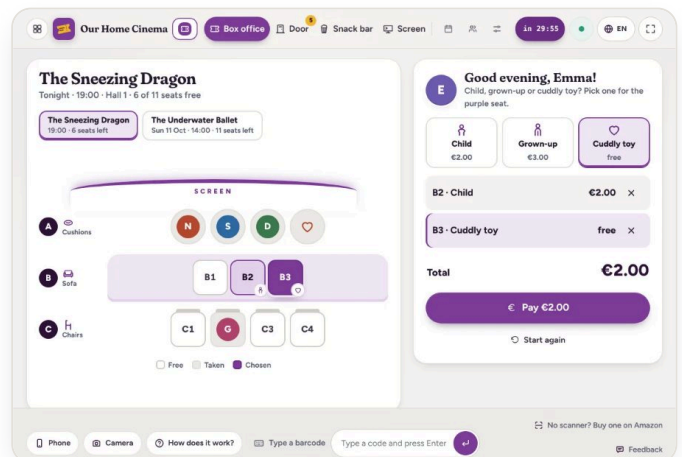
Dans **Invités**, créez une carte de cinéma pour chaque enfant (et un doudou), avec une photo si vous voulez. **Imprimer toutes les cartes** en met huit par feuille. Une carte de bibliothèque ou tout autre code-barres convient aussi.

## 6 Imprimez le kit de démarrage

Dans **Réglages** : un panneau pour chaque station, un panneau pour chaque place et la carte des snacks, tout d'un coup. Imprimez à taille réelle (100 %). Avec une imprimante d'étiquettes, chaque billet devient un vrai autocollant.

## 7 Installez le cinéma

Posez un panneau de place sur chaque coussin et chaque chaise. La télé est l'écran, une table près de la porte la caisse, le plan de travail le snack-bar. Scannez un panneau de station et l'appli devient cette station.



La salle : chaque coussin et chaque chaise a son propre numéro.

# La première partie

**Qui fait quoi ?** Un enfant vend les billets à la caisse, un autre est le placeur à l'entrée et sert au snack-bar ; les autres (et leurs doudous) sont les invités. Toutes les stations tournent sur un seul appareil : emportez-le.

## 1 La séance de ce soir

Dans **Programme**, touchez **Nouvelle séance** : un titre, une heure et une image. L'appli en fait une affiche pour la porte : imprimez-la et accrochez-la.

## 2 Vos billets, s'il vous plaît !

À la **Caisse**, scannez la carte de cinéma et touchez une place libre. Enfant, adulte ou doudou ? Payez avec l'argent de jeu ou la carte, puis imprimez le billet.

## 3 Bienvenue à l'entrée

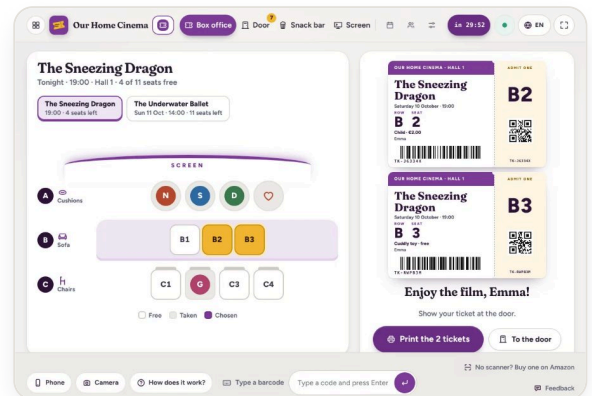
À l'**Entrée**, le placeur scanne chaque billet : « Bienvenue ! Rang B, place 2. » Scannez aussi le panneau de la place : tout le monde est-il bien assis ?

## 4 Du pop-corn au snack-bar

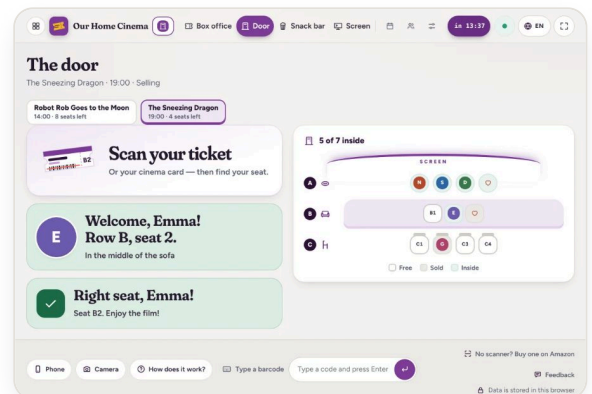
Au **Snack-bar**, touchez un snack ou scannez-le sur la carte imprimée. Pop-corn et boisson font une formule, un peu moins chère.

## 5 On éteint la lumière !

Mettez l'**Écran** sur la télé : il fait le compte à rebours, puis le rideau s'ouvre avec le nom de votre cinéma et le film peut commencer. Ensuite : **Générique**.



Deux billets : B2 pour Emma, et B3 pour Nounours, gratuit.



À l'entrée : le placeur conduit chacun à sa place.



On éteint la lumière : le rideau s'ouvre sur la télé.

Vraies captures d'écran, avec des données d'exemple.



Touchez ensemble **Comment ça marche ?** en bas de l'écran : une courte visite guidée montre tout, sur le vrai écran.

# Idées de jeu



## Soirée théâtre

Pas de film ce soir ? Créez une **Soirée théâtre** avec leurs propres numéros. Scannez une carte de numéro et l'écran annonce qui entre en scène.



## Toute l'équipe

Ajoutez l'équipe de ce soir à la séance : elle reçoit ses **Badges d'équipe**, et les prénoms défilent dans le générique.



## Un nouveau snack

Scannez au snack-bar le code-barres d'un vrai paquet de chips : il rejoint la carte, avec son propre prix.

## Quelque chose ne marche pas ?

### Le scanner ne fait rien

Touchez ou cliquez d'abord une fois dans la fenêtre de l'appli : le scanner écrit là où se trouve le curseur.

**Réglages** → **Tester votre scanner** montre ce qui arrive, et si le scanner envoie une Entrée après chaque code.

### Caractères ou chiffres bizarres

Réglez le scanner sur la même disposition de clavier que votre ordinateur (AZERTY en France et en Belgique). Son mode d'emploi explique comment, souvent avec un code-barres à scanner.

### La caméra ne démarre pas

Autorisez la caméra dans le navigateur et fermez les autres applis qui l'utilisent. Tenez le code immobile dans le cadre, avec une bonne lumière. Taper le code marche toujours : les chiffres sont sous chaque code-barres.

### Pas reçu d'e-mail ?

Après quelques minutes, regardez dans vos spams. Un lien et un code fonctionnent une seule fois, pendant 15 minutes ; sinon, demandez-en un nouveau.

## Bon à savoir

### Essai gratuit, paiement unique

Avec un compte gratuit, vous jouez avec 1 invité et 3 billets ; l'entrée, le snack-bar et l'écran marchent toujours. Envie de plus ? Cet univers coûte 17,99 €. Vous payez une seule fois : pas d'abonnement, pas de publicité.

### Tout reste à la maison

Les prénoms, les photos et tout ce que vos enfants jouent restent dans le navigateur de cet appareil : nous ne les recevons jamais. Une sauvegarde ( **Réglages** → **Exporter une sauvegarde** ) permet aussi de tout passer sur un autre appareil.

### Jouer en sécurité

Les scanners à main utilisent une lumière laser ou LED : ne les pointez jamais vers les yeux. Jouez ensemble, surtout avec les plus petits.

## Besoin d'aide ?

Dans l'appli, **Comment ça marche ?** remonte tout. Une question, une idée, ou quelque chose qui ne marche pas ? Écrivez à [hello@beeptown.app](mailto:hello@beeptown.app) ou utilisez le formulaire sur [beeptown.app](https://beeptown.app). Nous lisons tout nous-mêmes.



Scannez et jouez  
tout de suite  
[beeptown.app/cinema](https://beeptown.app/cinema)