

05 VOOR KLEINE FILMFANS

Bioscoop

Zo begin je, stap voor stap

De filmavond wordt een echt avondje uit: een kaartje voor elke stoel, een suppoost bij de deur, popcorn bij de snackbar en een gordijn dat opengaat op de tv. Zo zet je de bioscoop klaar, en zo gaat de eerste voorstelling.

●●●●● Moeilijkheid 2/5 · Makkelijk

🕒 Klaar in ± 10 minuten



Wat heb je nodig?



Een computer, laptop of tablet

NODIG

Met een moderne browser (Chrome, Edge, Safari of Firefox) en internet. Je hoeft niets te downloaden of te installeren.



Iets om mee te scannen **NODIG**

Het leukst met een USB-hands scanner die werkt als toetsenbord; een 2D-model leest ook QR-codes. Of scan met de camera of een losse telefoon, of typ de cijfers onder de barcode.



Een printer **NODIG**

Voor de kaartjes, de stoelbordjes en stationborden, de snackkaart en een affiche voor de deur.



Een labelprinter **EXTRA LEUK**

Een thermische printer voor labels van 100 × 150 mm maakt er echte stickers van. Een gewone printer kan ook.



Je e-mailadres **NODIG**

Voor je gratis account. Een wachtwoord is niet nodig: je logt in met een link of een code uit de mail.



Stoelen, een tv en snacks **NODIG**

Kussens, de bank en een paar stoelen als de rijen van de zaal, een tafel als kassa, een film voor de tv, en popcorn en drinken voor de snackbar.

In deze handleiding

2

Klaarzetten

Account, scanner, instellingen en het startpakket.

3

Het eerste spel

Stap voor stap, met echte schermen.

4

Ideeën en hulp

Spelideeën, tips en wat je doet als iets niet lukt.

Klaarzetten

Doe dit één keer samen met je kind. Daarna kunnen ze zelf verder.

1 Maak een gratis account

Ga naar **beeptown.app** en tik op **Probeer gratis**. Vul je e-mailadres in. Je krijgt een mail met een link én een code van 6 cijfers: klik op de link of typ de code.

2 Open Bioscoop

Kies Bioscoop bij je spelwerelden. Op een iPad tik je in Safari op **Deel** en dan op **Zet op beginscherm**: zo opent de spelwereld als een echte app, schermvullend. Log daar in met de code.

3 Sluit de scanner aan

Steek de scanner in een USB-poort of koppel hem via bluetooth. Bij **Instellingen** → **Test je scanner** zie je of hij werkt. Geen scanner? Tik onderaan op **Camera**, of op **Telefoon** om een telefoon de scanner te maken.

4 Maak het van jullie

Open **Instellingen** (de schuifjes rechtsboven). Geef de bioscoop een naam en kies de prijzen van de kaartjes. Bij **De zaal** maak je de zaal net als jullie woonkamer: de kussens zijn rij A, de bank rij B, stoelen rij C.

5 Een bioscoop pas voor iedereen

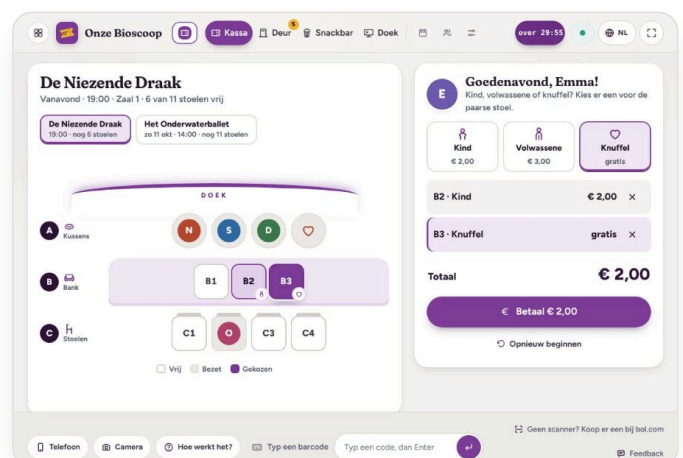
Bij **Gasten** maak je voor elk kind (en een knuffel) een bioscoop pas, met een foto als je wilt. **Alle passen printen** zet er acht op een vel. Een bibliotheekpas of elke andere barcode werkt ook.

6 Print het startpakket

Bij **Instellingen**: een bord voor elk station, een stoelbordje voor elke stoel en de snackkaart, alles in één keer. Print op ware grootte (100%). Met een labelprinter wordt elk kaartje een echte sticker.

7 Richt de bioscoop in

Leg op elk kussen en elke stoel een stoelbordje. De tv is het doek, een tafel bij de deur de kassa, het aanrecht de snackbar. Scan een stationbord en de app wordt dat station.



De zaal: elk kussen en elke stoel heeft een eigen nummer.

Het eerste spel

Wie doet wat? Eén kind verkoopt kaartjes aan de kassa, een ander is de suppoost en staat achter de snackbar; de anderen (en hun knuffels) zijn de gasten. Alle stations draaien op één apparaat: neem het mee.

1 De voorstelling van vanavond

Tik bij **Programma** op **Nieuwe voorstelling**: een titel, een tijd en een plaatje. De app maakt er een affiche voor de deur van: print hem en hang hem op.

2 Kaartjes, alstublieft!

Scan bij de **Kassa** je bioscooppas en tik een vrije stoel aan. Kind, volwassene of knuffel? Betaal met speelgeld of de pinpas en print het kaartje.

3 Welkom bij de deur

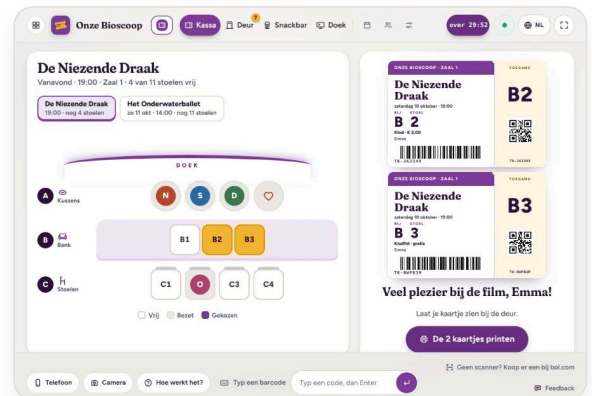
Bij de **Deur** scant de suppoost elk kaartje: "Welkom! Rij B, stoel 2." Scan ook het stoelbordje: zit iedereen op de goede stoel?

4 Popcorn bij de snackbar

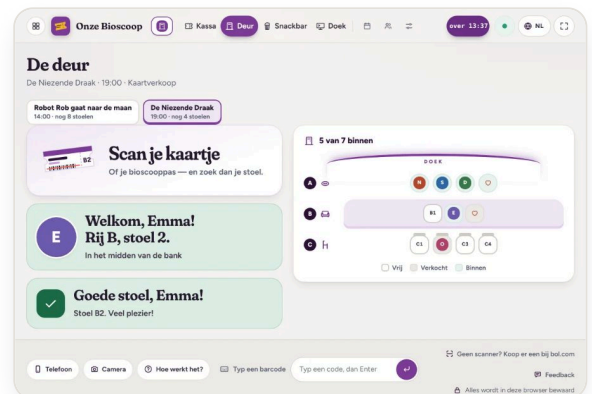
Tik bij de **Snackbar** een snack aan of scan hem op de geprinte kaart. Popcorn met drinken is een combi, en een beetje goedkoper.

5 Licht uit!

Zet het **Doek** op de tv: het telt af, dan gaat het gordijn open met de naam van jullie bioscoop en kan de film beginnen. Na afloop: **Aftiteling**.



Twee kaartjes: B2 voor Emma, en B3 gratis voor beer.



Bij de deur: de suppoost brengt iedereen naar zijn plek.



Licht uit: het gordijn gaat open op de tv.

Echte schermopnamen, met voorbeeldgegevens.



Tik samen op **Hoe werkt het?** onderaan het scherm: een korte rondleiding laat alles zien, op het echte scherm.

Spelideeën



Toneelavond

Geen film vanavond? Maak een

Toneelavond met hun eigen acts. Scan een actkaart en het doek kondigt aan wie er opkomt.



De hele ploeg

Zet de helpers van vanavond bij de voorstelling: ze krijgen

Personeelspasjes, en hun namen komen in de aftiteling.



Een nieuwe snack

Scan bij de snackbar de barcode van een echte zak chips: die komt op de kaart, met een eigen prijs.

Lukt iets niet?



De scanner doet niets

Tik of klik eerst één keer in het venster van de app: de scanner typt waar de cursor staat. Bij **Instellingen** → **Test je scanner** zie je wat er binnenkomt, en of de scanner na elke code een Enter stuurt.



Vreemde tekens of cijfers

Zet de scanner op dezelfde toetsenbordindeling als je computer. In de handleiding van de scanner staat hoe, meestal met een barcode om te scannen.



De camera start niet

Geef de browser toestemming voor de camera en sluit andere apps die hem gebruiken. Houd de code stil in het kader, in goed licht. Intypen kan altijd: de cijfers staan onder elke barcode.



Geen mail gekregen?

Kijk na een paar minuten in je spammap. Een link en een code werken één keer en 15 minuten lang; vraag anders een nieuwe aan.

Handig om te weten



Gratis proberen, één keer betalen

Met een gratis account speel je met 1 gast en 3 kaartjes; de deur, de snackbar en het doek werken altijd. Wil je meer? Deze speelwereld kost €17,99. Je betaalt één keer: geen abonnement, geen reclame.



Alles blijft thuis

Namen, foto's en alles wat er gespeeld wordt, blijven in de browser op dit apparaat: wij krijgen het nooit. Met een back-up (**Instellingen** → **Reservekopie maken**) zet je alles ook over naar een ander apparaat.



Veilig spelen

Handscanners werken met laser- of ledlicht: richt ze nooit op iemands ogen. Speel samen, zeker met jonge kinderen.

Hulp nodig?

In de app laat **Hoe werkt het?** alles nog eens zien. Een vraag, een idee of werkt er iets niet? Mail naar **hello@beeptown.app** of gebruik het formulier op beeptown.app. We lezen alles zelf.



Scan en speel
meteen
beeptown.app/cinema

Beeptown is een handelsnaam van General Software B.V., De Molen 65, Houten.

