

09 FÜR KLEINE REZEPTIONISTEN UND PAGEN

Hotel

So geht's los, Schritt für Schritt

Aus der Übernachtungsparty wird ein Hotelaufenthalt: eine Rezeption mit Zimmerplan, eine Schlüsselkarte, die nur das eigene Zimmer öffnet, ein Page für die Koffer, Pfannkuchen vom Zimmerservice und eine echte Rechnung beim Auschecken. So richtest du das Hotel ein, und so läuft der erste Aufenthalt.

● ● ● ● ● Schwierigkeit 3/5 · Mittel

🕒 In etwa 10 Minuten startklar



Was du brauchst



Einen Computer, Laptop oder ein Tablet

NÖTIG

Mit einem aktuellen Browser (Chrome, Edge, Safari oder Firefox) und Internet. Nichts herunterladen, nichts installieren.



Etwas zum Scannen **NÖTIG**

Am schönsten mit einem USB-Handscanner, der wie eine Tastatur arbeitet; ein 2D-Modell liest auch QR-Codes. Oder scanne mit der Kamera oder einem Handy, oder tippe die Ziffern unter dem Barcode ab.



Einen Drucker **NÖTIG**

Für die Türschilder und Türhänger, die Zimmerservice-Karte, die Schlüsselkarten, Gepäckanhänger, Frühstücksgutscheine und die Rechnungen.



Hotelklingel, Etikettendrucker

EXTRA SPASS

Eine Klingel auf der Theke: Ding! Und Schlüssel, Anhänger und Gutscheine als echte Aufkleber (100 × 150 mm).



Deine E-Mail-Adresse **NÖTIG**

Für dein kostenloses Konto. Ein Passwort gibt es nicht: Du meldest dich mit einem Link oder einem Code aus der E-Mail an.



Koffer und Kuscheltiere **NÖTIG**

Einen Koffer pro Gast, die Schlafzimmertüren, Kuscheltiere, die übernachten, und ein Tablett für den Zimmerservice.

In dieser Anleitung

2

Einrichten

Konto, Scanner, Einstellungen und das Starterpaket.

3

Das erste Spiel

Schritt für Schritt, mit echten Bildschirmen.

4

Ideen und Hilfe

Spielideen, Tipps und was tun, wenn etwas nicht klappt.

Einrichten

Mach das einmal zusammen mit deinem Kind. Danach geht es allein weiter.

1 Leg ein kostenloses Konto an

Geh auf **beeptown.app** und tippe auf **Gratis testen**. Gib deine E-Mail-Adresse ein. Du bekommst eine E-Mail mit einem Link und einem 6-stelligen Code: Klick auf den Link oder gib den Code ein.

2 Öffne die Spielwelt Hotel

Tippe bei deinen Spielwelten auf Hotel. Auf dem iPad tippst du in Safari auf **Teilen** und dann auf **Zum Home-Bildschirm**: So öffnet sich die Spielwelt wie eine echte App, im Vollbild. Melde dich dort mit dem Code an.

3 Schließ den Scanner an

Steck den Scanner in einen USB-Anschluss oder verbinde ihn per Bluetooth. Unter **Einstellungen** → **Scanner testen** siehst du, ob er funktioniert. Kein Scanner? Tippe unten auf **Kamera** oder auf **Handy**, damit ein Handy zum Scanner wird.

4 Mach es zu eurem Hotel

Öffne **Einstellungen** (die Schieberegler oben rechts). Gib dem Hotel einen Namen und wähle die Preise: **Ganze Euro** (5–7 Jahre), **Mit 50 Cent** (7–9) oder **Echte Preise** (ab 9). Unter **Zimmer** wählst du, welche Türen mitspielen.

5 Eine Hotelkarte für jeden Gast

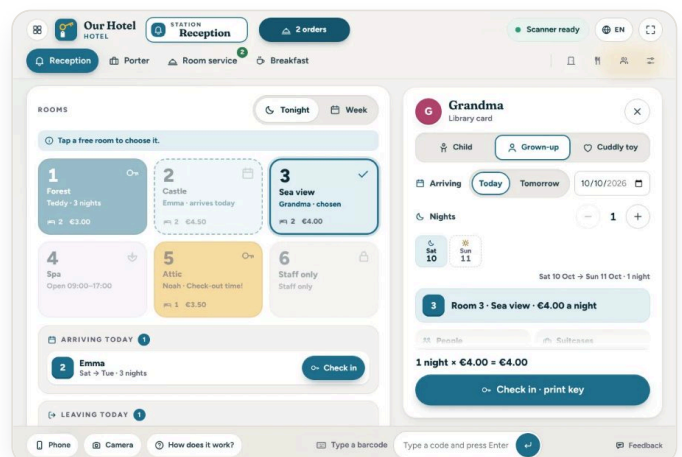
Unter **Gäste** machst du für jedes Kind (und ein Kuscheltier) eine Hotelkarte, gern mit Foto. **Alle Karten drucken** setzt acht auf ein Blatt. Eine Karte aus einer anderen Spielwelt, etwa ein Bibliotheksausweis, geht auch.

6 Druck das Starterpaket

Unter **Einstellungen**: die Stationsschilder, ein Türschild für jedes Zimmer, die Bitte-nicht-stören-Hänger, die Zimmerservice-Karte und Spielgeld, alles auf einmal. Druck in Originalgröße (100 %). Schlüssel, Anhänger und Gutscheine druckst du beim Einchecken.

7 Richte das Hotel ein

Eine Rezeption an der Haustür, mit dem Bildschirm, einer Klingel und den Schlüsselkarten. Die Schlafzimmer sind die Hotelzimmer: ein Türschild an jede Tür, ein Hänger an die Klinke, die Karte hinein. Das Bad kann das Spa sein. Scanne ein Stationsschild, und die App wird zu dieser Station.



Die Rezeption: der Zimmerplan für heute Nacht und Omas Karte.

Das erste Spiel

Wer macht was? Ein Kind ist an der Rezeption, ein zweites Gast (Kuscheltiere übernachten gratis), ein drittes Page, ein viertes macht den Zimmerservice. Und der beste Gast? Oma, die am Samstag kommt.

1 Ding! Einchecken

Scanne an der **Rezeption** die Karte des Gasts, wähle ein freies Zimmer und die Nächte, checke ein und druck Schlüsselkarte, Gepäckanhänger und Frühstücksgutscheine.

2 Der Page

Scanne den Anhänger am Koffer an der Station **Page**: „Oma, Zimmer 3, oben, zweite Tür.“ Koffer hochtragen, Türschild scannen: geliefert!

3 Klick! Die Tür

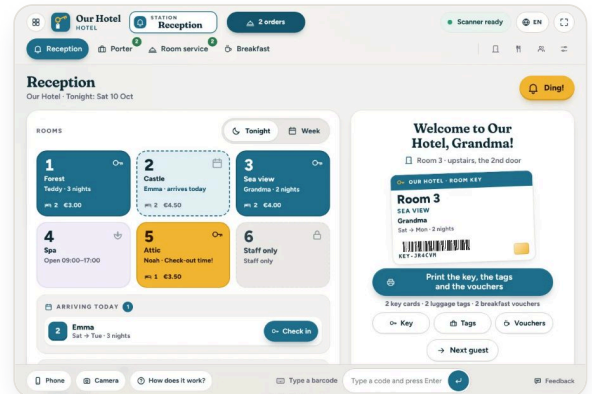
Ein zweites Handy (**Handy**) ist das Türschloss: Türschild scannen, dann den Schlüssel. „Klick! Willkommen in Zimmer 3.“ Falscher Schlüssel? Piep!

4 Zimmerservice

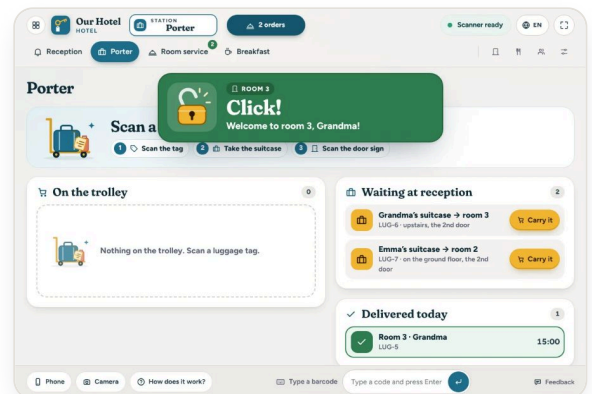
Im Zimmer scannt der Gast ein Gericht auf der Karte, dann den Schlüssel. Die Bestellung landet beim **Zimmerservice**: Türschild scannen, geliefert!

5 Auschecken

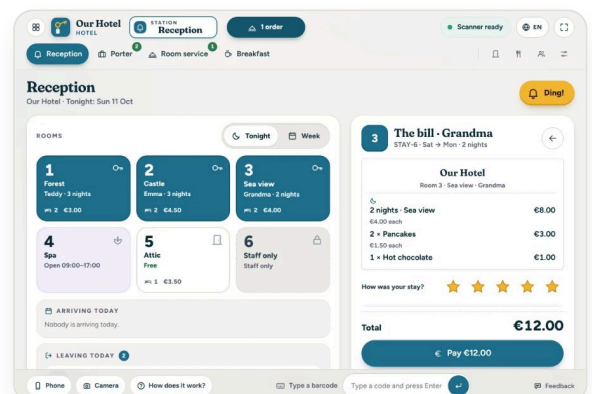
Scanne an der **Rezeption** den Schlüssel: Die Rechnung zählt alles zusammen. Bezahl mit Spielgeld oder Karte (auch Beeptown-Bank) und vergib Sterne. Dann ist der Schlüssel ungültig.



Einchecken: zwei Nächte und die Schlüsselkarte.



Das Türschloss auf einem Handy: Klick!



Auschecken: die Nächte, der Zimmerservice und Sterne.

Echte Bildschirmfotos, mit Beispieldaten.



Tippt zusammen unten auf **Wie funktioniert das?**: Eine kurze Tour zeigt alles, direkt auf dem echten Bildschirm.

Spielideen



Frühstück um vier

Ein Frühstücksgutschein pro Nacht, nur morgens gültig. Ihr spielt nachmittags? Unter

Frühstück :

So tun, als wär's Morgen



Bitte nicht stören

Hänger an die Klinke, dann beim

Zimmerservice scannen: Die

Bestellungen warten, bis er wieder gescannt wird. Pssst!



Ein Tag im Spa

Das Bad ist das Spa: Jeder Gästeschlüssel öffnet es, aber nur zu den Öffnungszeiten. Handtücher und Gurkenscheiben bereitlegen!

Etwas klappt nicht?

Der Scanner tut nichts

Tippe oder klicke zuerst einmal ins Fenster der App: Der Scanner schreibt dorthin, wo der Cursor ist. Unter **Einstellungen** → **Scanner testen** siehst du, was ankommt und ob der Scanner nach jedem Code ein Enter sendet.

Seltsame Zeichen oder Ziffern

Stell den Scanner auf dasselbe Tastaturlayout ein wie deinen Computer (bei uns meist QWERTZ). Wie das geht, steht in seiner Anleitung, meist mit einem Barcode zum Scannen.

Die Kamera startet nicht

Erlaube dem Browser die Kamera und schließ andere Apps, die sie benutzen. Halte den Code ruhig in den Rahmen, bei gutem Licht. Abtippen geht immer: Die Ziffern stehen unter jedem Barcode.

Keine E-Mail bekommen?

Schau nach ein paar Minuten in deinen Spam-Ordner. Link und Code funktionieren einmal und 15 Minuten lang; fordere sonst einfach neue an.

Gut zu wissen

Kostenlos testen, einmal bezahlen

Mit einem kostenlosen Konto spielst du mit 1 Gast und 2 Aufenthalten; Tür, Page und Auschecken funktionieren immer. Lust auf mehr? Drei Spielwelten deiner Wahl kosten zusammen 27,50 €, diese allein 12,50 €. Du zahlst einmal: kein Abo, keine Werbung.

Alles bleibt zu Hause

Namen, Fotos und alles, was gespielt wird, bleiben im Browser auf diesem Gerät: Wir bekommen es nie. Mit einer Sicherung (**Einstellungen** → **Sicherung exportieren**) ziehst du auch auf ein anderes Gerät um.

Sicher spielen

Handscanner arbeiten mit Laser- oder LED-Licht: Richte sie nie auf die Augen. Spielt zusammen, gerade mit kleinen Kindern.

Brauchst du Hilfe?

In der App zeigt **Wie funktioniert das?** alles noch einmal. Eine Frage, eine Idee, oder klappt etwas nicht? Schreib an **hello@beeptown.app** oder nutze das Formular auf beeptown.app. Wir lesen alles selbst.



Scannen und gleich losspielen
beeptown.app/hotel

Beeptown ist ein Handelsname der General Software B.V., De Molen 65, Houten, Niederlande.

