

09 PARA PEQUEÑOS RECEPCIONISTAS Y BOTONES

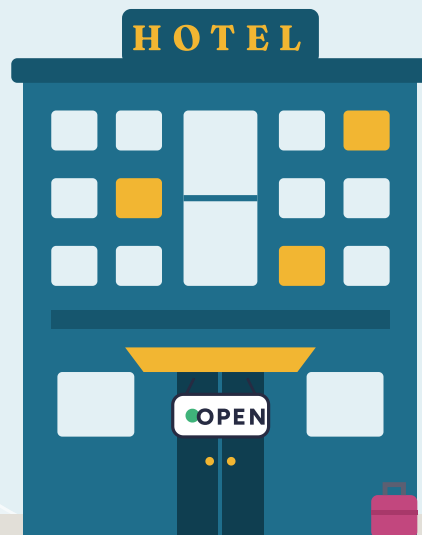
Hotel

Cómo empezar, paso a paso

La fiesta de pijamas se convierte en una estancia de hotel: una recepción con un plano de habitaciones, una tarjeta llave que solo abre tu habitación, un botones para las maletas, tortitas del servicio de habitaciones y una cuenta de verdad al salir. Así montas el hotel, y así va la primera estancia.

● ● ● ● ● Dificultad 3/5 · Intermedio

💡 Listo en unos 10 minutos



Qué necesitas



Un ordenador, portátil o tableta

IMPRESINDIBLE

Con un navegador actualizado (Chrome, Edge, Safari o Firefox) e internet. Nada que descargar ni instalar.



Algo para escanear **IMPRESINDIBLE**

Lo mejor es un escáner de mano USB que funcione como un teclado; un modelo 2D también lee códigos QR. Si no, escanea con la cámara o con un móvil, o escribe los números que hay bajo el código de barras.



Una impresora **IMPRESINDIBLE**

Para los carteles de puerta y los colgadores, la carta del servicio de habitaciones, las tarjetas llave, las etiquetas de equipaje, los vales de desayuno y las cuentas.



Timbre, impresora de etiquetas

UN EXTRA

Un timbre en el mostrador: ¡din! Y llaves, etiquetas y vales como pegatinas de verdad (100 × 150 mm).



Tu correo electrónico **IMPRESINDIBLE**

Para tu cuenta gratuita. No hay contraseña: entras con un enlace o un código que te llega por correo.



Maletas y peluches **IMPRESINDIBLE**

Una maleta por huésped, las puertas de los dormitorios, peluches que vienen a dormir y una bandeja para los pedidos.

En esta guía

2

Preparativos

Cuenta, escáner, ajustes y el kit de inicio.

3

La primera partida

Paso a paso, con pantallas reales.

4

Ideas y ayuda

Ideas para jugar, consejos y qué hacer si algo no funciona.

Preparativos

Hazlo una vez con tus hijos. Después podrán seguir solos.

1 Crea una cuenta gratuita

Entra en **beeptown.app** y toca **Pruébalo gratis**. Escribe tu correo. Recibirás un mensaje con un enlace y un código de 6 cifras: haz clic en el enlace o escribe el código.

2 Abre el mundo Hotel

Toca Hotel entre tus mundos. En un iPad, toca **Compartir** en Safari y luego **Añadir a pantalla de inicio**: así el mundo se abre como una app de verdad, a pantalla completa. Entra ahí con el código.

3 Conecta el escáner

Conecta el escáner a un puerto USB o vincúlalo por Bluetooth. En **Ajustes** → **Prueba tu escáner** verás si funciona. ¿No tienes escáner? Toca **Cámara** abajo, o **Móvil** para que un móvil sea el escáner.

4 Hazlo vuestro

Abre **Ajustes** (los controles deslizantes, arriba a la derecha). Ponle nombre al hotel y elige los precios: **Euros enteros** (5–7 años), **Con 50 céntimos** (7–9) o **Precios reales** (desde 9). En **Habitaciones**, elige qué puertas entran en el juego.

5 Una tarjeta del hotel para cada uno

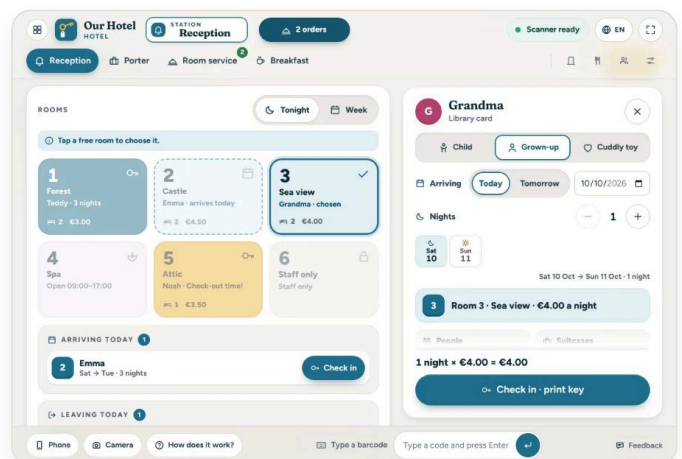
En **Huéspedes** haces una tarjeta del hotel para cada niño (y un peluche), con foto si quieres. **Imprimir todas las tarjetas** pone ocho por hoja. Una tarjeta de otro mundo, como un carné de biblioteca, también sirve.

6 Imprime el kit de inicio

En **Ajustes**: los carteles de estación, un cartel para cada puerta, los colgadores de «No molestar», la carta del servicio de habitaciones y dinero de juguete: todo de una vez. Imprime a tamaño real (100 %). Llaves, etiquetas y vales se imprimen a la llegada.

7 Monta el hotel

Una recepción junto a la puerta de casa, con la pantalla, un timbre y las tarjetas llave. Los dormitorios son las habitaciones: un cartel en cada puerta, un colgador en el pomo y la carta dentro. El baño puede ser el Spa. Escanea un cartel de estación y la app se convierte en esa estación.



La recepción: el plano de habitaciones de esta noche y la tarjeta de la abuela.

La primera partida

¿Quién hace qué? Un niño es el recepcionista, otro el huésped (los peluches duermen gratis), otro el botones y otro sube los pedidos. ¿El mejor huésped? La abuela, que viene el sábado.

1 ¡Din! La llegada

En la **Recepción**, escanea la tarjeta del huésped, elige una habitación libre y las noches, confirma la llegada e imprime la llave, las etiquetas y los vales de desayuno.

2 El botones

En la estación **Botones**, escanea la etiqueta de la maleta: «Abuela, habitación 3, arriba, segunda puerta». Súbela y escanea el cartel: ¡entregada!

3 ¡Clic! La puerta

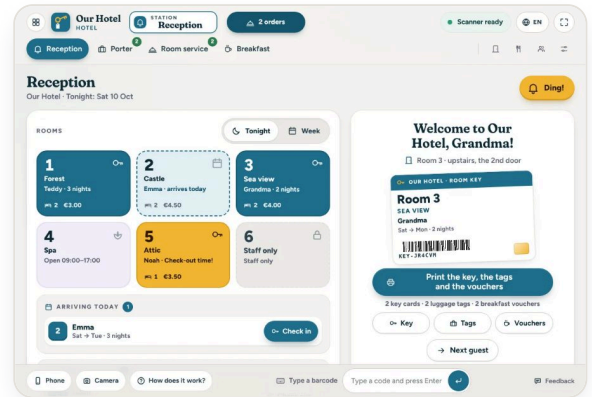
Vincula un móvil que sobre (**Móvil**): es la cerradura. Escanea el cartel de la puerta y luego la llave: «¡Clic! Bienvenida a la habitación 3». Una llave equivocada pita.

4 Servicio de habitaciones

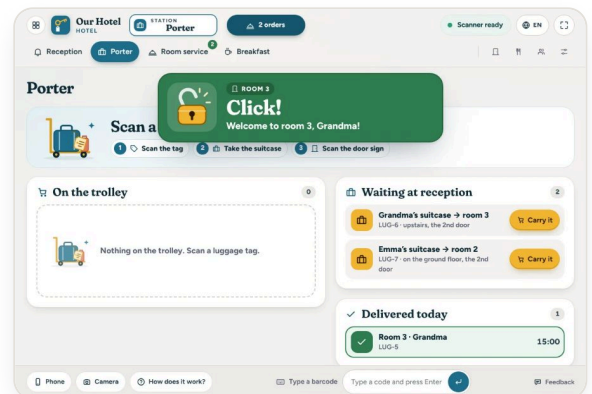
En la habitación, el huésped escanea un plato de la carta y luego su llave. El pedido llega a **Servicio de habitaciones**: súbelo y escanea el cartel, ¡entregado!

5 La salida

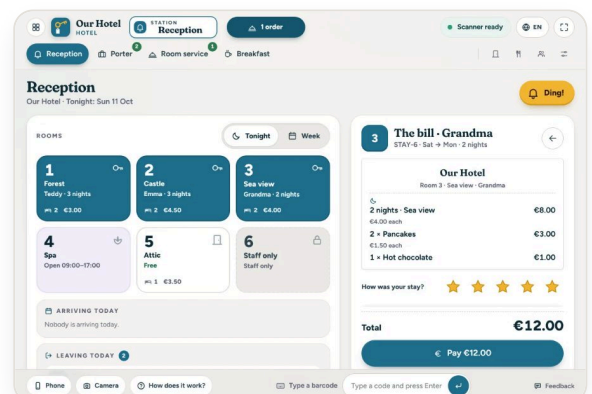
En la **Recepción**, escanea la llave: la cuenta lo suma todo. Paga con dinero de juguete o tarjeta (también la del Banco Beeptown) y da estrellas. La llave deja de abrir.



La llegada: dos noches y la tarjeta llave.



La cerradura en un móvil: ¡clic!



La salida: las noches, el servicio de habitaciones y estrellas.

Capturas de pantalla reales, con datos de ejemplo.



Tocad juntos **¿Cómo funciona?** en la parte de abajo de la pantalla: una visita corta lo enseña todo, en la pantalla de verdad.

Ideas para jugar



Desayuno por la tarde

Cada noche trae un vale de desayuno: sirve una sola vez, y solo por la mañana. ¿Jugáis por la tarde? En **Desayuno**, toca **Jugar a que es por la mañana**.



No molestar

Cuelga el colgador en el pomo y escanéalo en **Servicio de habitaciones**: los pedidos de esa habitación esperan hasta que se escanee otra vez. ¿Duermen los peluches? ¡Chis!



Un día de spa

El baño es el Spa: la llave de cada huésped lo abre, pero solo en su horario. ¡Preparad toallas, zapatillas y dos rodajas de pepino!

¿Algo no funciona?

El escáner no hace nada

Toca o haz clic primero una vez en la ventana de la app: el escáner escribe donde está el cursor. En **Ajustes** → **Prueba tu escáner** ves lo que llega y si el escáner envía un Intro después de cada código.

Caracteres o números raros

Configura el escáner con la misma distribución de teclado que tu ordenador (en España, la española). Su manual explica cómo, a menudo con un código de barras que hay que escanear.

La cámara no arranca

Permite que el navegador use la cámara y cierra otras apps que la estén usando. Mantén el código quieto dentro del marco, con buena luz. Escribirlo siempre funciona: los números están bajo cada código de barras.

¿No te ha llegado el correo?

Pasados unos minutos, mira en la carpeta de spam. El enlace y el código funcionan una sola vez y durante 15 minutos; si no, pide uno nuevo.

Conviene saber

Pruébalo gratis, paga una vez

Con una cuenta gratuita juegas con 1 huésped y 2 estancias; la puerta, el botones, el servicio de habitaciones y la salida siempre funcionan. ¿Quieres más? Tres mundos a elegir cuestan 27,50 € juntos; este solo, 12,50 €. Pagas una sola vez: sin suscripción y sin anuncios.

Todo se queda en casa

Los nombres, las fotos y todo lo que juegan tus hijos se quedan en el navegador de este dispositivo: nunca nos llegan. Con una copia de seguridad (**Ajustes** → **Exportar copia de seguridad**) también lo pasas todo a otro dispositivo.

Jugar con seguridad

Los escáneres de mano usan luz láser o LED: nunca los apuntes a los ojos de nadie. Juega juntos, sobre todo con los más pequeños.

¿Necesitas ayuda?

En la app, **¿Cómo funciona?** lo vuelve a enseñar todo. ¿Una pregunta, una idea o algo que no funciona? Escribe a **hello@beeptown.app** o usa el formulario de beeptown.app. Leemos todos los mensajes nosotros mismos.



Escanea y a jugar
beeptown.app/hotel