

09 POUR LES PETITS RÉCEPTIONNISTES ET GROOMS

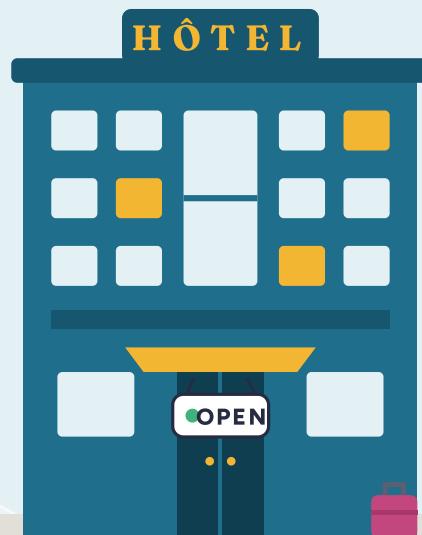
Hôtel

Bien démarrer, étape par étape

La soirée pyjama devient un séjour à l'hôtel : une réception avec un plan des chambres, une carte-clé qui n'ouvre que sa propre chambre, un groom pour les valises, des crêpes du service en chambre et une vraie note au départ. Voici comment installer l'hôtel, et comment se passe le premier séjour.

● ● ● ● ● Difficulté 3/5 · Intermédiaire

💡 Prêt en 10 minutes environ



Ce qu'il vous faut



Un ordinateur, un portable ou une tablette

NÉCESSAIRE

Avec un navigateur récent (Chrome, Edge, Safari ou Firefox) et Internet. Rien à télécharger ni à installer.



De quoi scanner **NÉCESSAIRE**

Idéalement un scanner à main USB qui fonctionne comme un clavier ; un modèle 2D lit aussi les QR codes. Sinon, scannez avec la caméra ou un téléphone, ou tapez les chiffres sous le code-barres.



Une imprimante **NÉCESSAIRE**

Pour les plaques de porte et les affichettes, le menu du service en chambre, les cartes-clés, les étiquettes de bagage, les bons de petit-déjeuner et les notes.



Sonnette, imprimante d'étiquettes

BONUS

Une sonnette sur le comptoir : ding ! Et une imprimante d'étiquettes 100 × 150 mm pour des clés, étiquettes et bons autocollants.



Votre adresse e-mail **NÉCESSAIRE**

Pour votre compte gratuit. Pas de mot de passe : vous vous connectez avec un lien ou un code reçu par e-mail.



Valises et doudous **NÉCESSAIRE**

Une valise ou un sac pour chaque client, les portes des chambres, des doudous qui viennent dormir et un plateau pour le service en chambre.

Dans ce guide

2

L'installation

Compte, scanner, réglages et kit de démarrage.

3

La première partie

Étape par étape, avec de vrais écrans.

4

Idées et aide

Idées de jeu, astuces, et que faire si quelque chose ne marche pas.

L'installation

Faites-le une fois avec votre enfant. Ensuite, il pourra continuer tout seul.

1 Créez un compte gratuit

Allez sur **beeptown.app** et touchez **Essayer gratuitement**. Saisissez votre adresse e-mail. Vous recevez un e-mail avec un lien et un code à 6 chiffres : cliquez sur le lien ou tapez le code.

2 Ouvrez l'univers Hôtel

Touchez Hôtel parmi vos univers. Sur iPad, touchez **Partager** dans Safari, puis **Sur l'écran d'accueil** : l'univers s'ouvre alors comme une vraie appli, en plein écran. Connectez-vous-y avec le code.

3 Branchez le scanner

Branchez le scanner sur un port USB ou associez-le en Bluetooth. Dans **Réglages** → **Tester votre scanner**, vous voyez s'il fonctionne. Pas de scanner ? Touchez **Caméra** en bas, ou **Téléphone** pour faire d'un téléphone le scanner.

4 Personnalisez-le

Ouvrez **Réglages** (les curseurs, en haut à droite). Donnez un nom à l'hôtel et choisissez les prix : **Euros entiers** (5–7 ans), **Avec 50 centimes** (7–9) ou **Vrais prix** (9 ans et plus). Dans **Chambres**, choisissez les portes qui jouent.

5 Une carte d'hôtel pour chacun

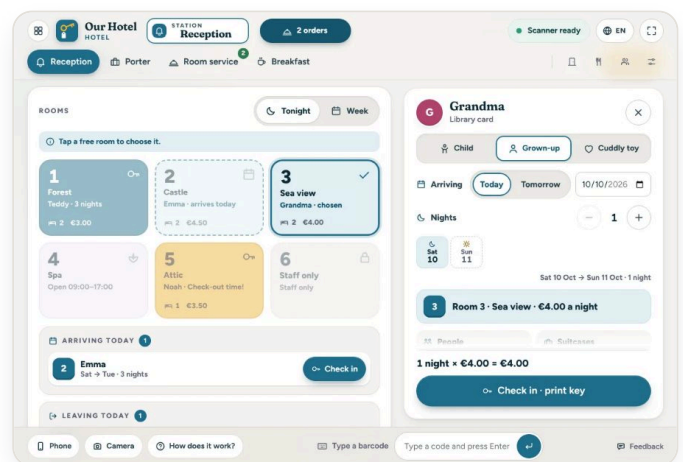
Dans **Clients**, créez une carte d'hôtel pour chaque enfant (et un doudou), avec une photo si vous voulez. **Imprimer toutes les cartes** en met huit par feuille. Une carte d'un autre univers, comme une carte de bibliothèque, convient aussi.

6 Imprimez le kit de démarrage

Dans **Réglages** : les panneaux de station, une plaque pour chaque chambre, les affichettes « Ne pas déranger », le menu du service en chambre et de l'argent pour jouer, tout d'un coup. Imprimez à taille réelle (100 %). Clés, étiquettes et bons s'impriment à l'arrivée.

7 Installez l'hôtel

Une réception près de la porte d'entrée, avec l'écran, une sonnette et les cartes-clés. Les chambres de la maison sont celles de l'hôtel : une plaque sur chaque porte, une affichette sur la poignée, le menu à l'intérieur. La salle de bains peut être le Spa. Scannez un panneau de station et l'appli devient cette station.



La réception : le plan des chambres pour ce soir, et la carte de Mamie.

La première partie

Qui fait quoi ? Un enfant tient la réception, un autre est le client (les doudous ne paient pas), un troisième le groom, un quatrième fait le service en chambre. Le meilleur client ? Mamie, qui vient samedi.

1 Ding ! L'arrivée

À la **Réception**, scannez la carte du client, choisissez une chambre libre et les nuits, validez l'arrivée et imprimez la carte-clé, les étiquettes et les bons de petit-déjeuner.

2 Le groom

Au poste **Bagagiste**, scannez l'étiquette de la valise : « Mamie, chambre 3, à l'étage, deuxième porte. » Montez-la et scannez la plaque : livrée !

3 Clic ! La porte

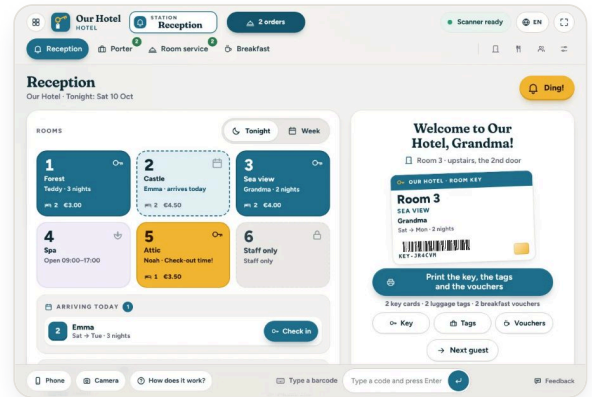
Associez un téléphone (**Téléphone**) : c'est la serrure. Scannez la plaque de la porte, puis la clé : « Clic ! Bienvenue dans la chambre 3. » Une mauvaise clé fait bip.

4 Le service en chambre

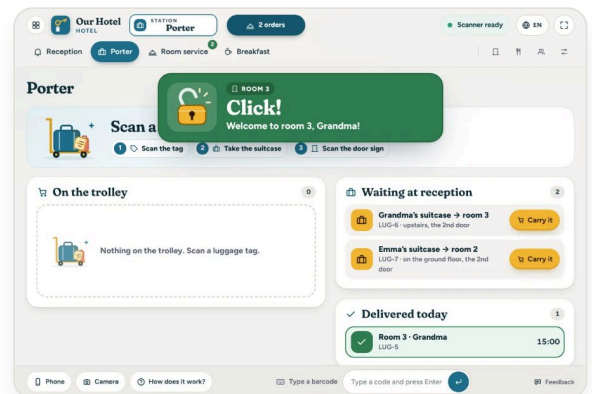
Dans la chambre, le client scanne un plat sur le menu, puis sa clé. La commande arrive au poste **Service en chambre** : montez-la et scannez la plaque, livrée !

5 Le départ

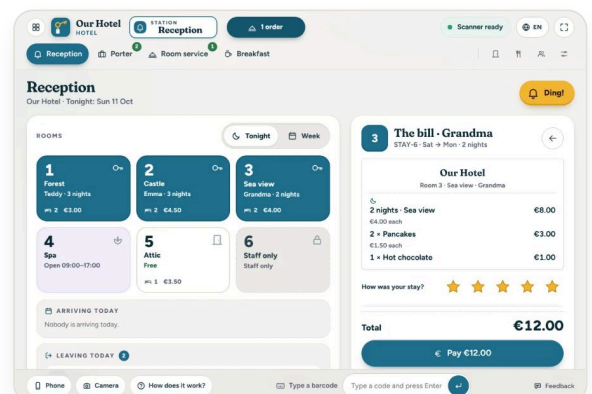
À la **Réception**, scannez la clé : la note additionne tout. Payez en argent de jeu ou par carte (celle de la Banque Beeptown aussi), donnez des étoiles : la clé ne marche plus.



L'arrivée : deux nuits, et la carte-clé.



La serrure sur un téléphone : clic !



Le départ : les nuits, le service en chambre et les étoiles.

Vraies captures d'écran, avec des données d'exemple.



Touchez ensemble **Comment ça marche ?** en bas de l'écran : une courte visite guidée montre tout, sur le vrai écran.

Idées de jeu



Petit-déj à 16 h

Un bon de petit-déjeuner par nuit, valable le matin. Vous jouez l'après-midi ? Au poste

Petit-déjeuner, touchez

On dirait que c'est le matin.



Ne pas déranger

Accrochez l'affichette et scannez-la au poste

Service en chambre : les commandes de la chambre attendent le prochain scan. Chut !



Une journée au Spa

La salle de bains est le Spa : la clé de chaque client l'ouvre, aux heures d'ouverture seulement. Serviettes et rondelles de concombre !

Quelque chose ne marche pas ?



Le scanner ne fait rien

Touchez ou cliquez d'abord une fois dans la fenêtre de l'appli : le scanner écrit là où se trouve le curseur.

Réglages → **Tester votre scanner** montre ce qui arrive, et si le scanner envoie une Entrée après chaque code.



Caractères ou chiffres bizarres

Réglez le scanner sur la même disposition de clavier que votre ordinateur (AZERTY en France et en Belgique). Son mode d'emploi explique comment, souvent avec un code-barres à scanner.



La caméra ne démarre pas

Autorisez la caméra dans le navigateur et fermez les autres applis qui l'utilisent. Tenez le code immobile dans le cadre, avec une bonne lumière. Taper le code marche toujours : les chiffres sont sous chaque code-barres.



Pas reçu d'e-mail ?

Après quelques minutes, regardez dans vos spams. Un lien et un code fonctionnent une seule fois, pendant 15 minutes ; sinon, demandez-en un nouveau.

Bon à savoir



Essai gratuit, paiement unique

Avec un compte gratuit, vous jouez avec 1 client et 2 séjours ; la porte, le groom et le départ marchent toujours. Envie de plus ? Trois univers au choix coûtent 27,50 € ensemble, celui-ci seul 12,50 €. Vous payez une seule fois : pas d'abonnement, pas de publicité.



Tout reste à la maison

Les prénoms, les photos et tout ce que vos enfants jouent restent dans le navigateur de cet appareil : nous ne les recevons jamais. Une sauvegarde (**Réglages** → **Exporter une sauvegarde**) permet aussi de tout passer sur un autre appareil.



Jouer en sécurité

Les scanners à main utilisent une lumière laser ou LED : ne les pointez jamais vers les yeux. Jouez ensemble, surtout avec les plus petits.

Besoin d'aide ?

Dans l'appli, **Comment ça marche ?** remonte tout. Une question, une idée, ou quelque chose qui ne marche pas ? Écrivez à hello@beeptown.app ou utilisez le formulaire sur beeptown.app. Nous lisons tout nous-mêmes.



Scannez et jouez tout de suite
beeptown.app/hotel

