

09 VOOR KLEINE RECEPTIONISTEN EN PICCOLO'S

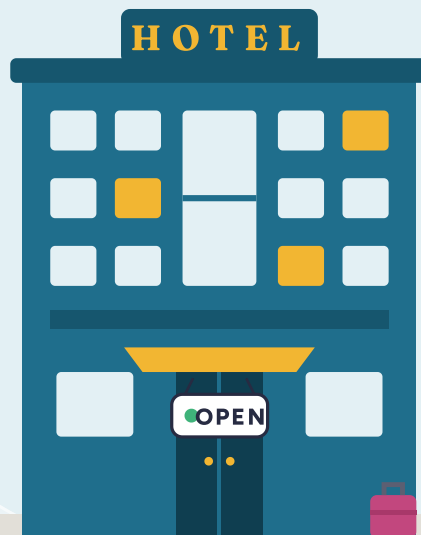
Hotel

Zo begin je, stap voor stap

De logeerpartij wordt een hotelverblijf: een receptie met een kamerplan, een sleutelkaart die alleen je eigen kamer opent, een piccolo voor de koffers, pannenkoeken van de roomservice en een echte rekening bij het uitchecken. Zo zet je het hotel klaar, en zo gaat het eerste verblijf.

● ● ● ● ● Moeilijkheid 3/5 · Gemiddeld

🕒 Klaar in ± 10 minuten



Wat heb je nodig?



Een computer, laptop of tablet

NODIG

Met een moderne browser (Chrome, Edge, Safari of Firefox) en internet. Je hoeft niets te downloaden of te installeren.



Iets om mee te scannen **NODIG**

Het leukst met een USB-handsanner die werkt als toetsenbord; een 2D-model leest ook QR-codes. Of scan met de camera of een losse telefoon, of typ de cijfers onder de barcode.



Een printer **NODIG**

Voor de deurbordjes en hangers, de roomservicekaart, de sleutelkaarten, bagagelabels, ontbijtbonnen en de rekeningen.



Receptiebel, labelprinter **EXTRA LEUK**

Een bel op de balie: ting! Een labelprinter (100 × 150 mm) print sleutels, bagagelabels en ontbijtbonnen als stickers.



Je e-mailadres **NODIG**

Voor je gratis account. Een wachtwoord is niet nodig: je logt in met een link of een code uit de mail.



Koffers en knuffels **NODIG**

Een koffertje of tas voor elke gast, de slaapkamerdeuren, knuffels die komen logeren, en een dienblad voor de roomservice.

In deze handleiding

2

Klaarzetten

Account, scanner, instellingen en het startpakket.

3

Het eerste spel

Stap voor stap, met echte schermen.

4

Ideeën en hulp

Spelideeën, tips en wat je doet als iets niet lukt.

Klaarzetten

Doe dit één keer samen met je kind. Daarna kunnen ze zelf verder.

1 Maak een gratis account

Ga naar **beeptown.app** en tik op **Probeer gratis**. Vul je e-mailadres in. Je krijgt een mail met een link én een code van 6 cijfers: klik op de link of typ de code.

2 Open Hotel

Kies Hotel bij je spelwerelden. Op een iPad tik je in Safari op **Deel** en dan op **Zet op beginscherm**: zo opent de spelwereld als een echte app, schermvullend. Log daar in met de code.

3 Sluit de scanner aan

Steek de scanner in een USB-poort of koppel hem via bluetooth. Bij **Instellingen** → **Test je scanner** zie je of hij werkt. Geen scanner? Tik onderaan op **Camera**, of op **Telefoon** om een telefoon de scanner te maken.

4 Maak het van jullie

Open **Instellingen** (de schuifjes rechtsboven). Geef het hotel een naam en kies de prijzen: **Hele euro's** (5–7 jaar), **Met 50 cent** (7–9) of **Echte prijzen** (9 en ouder). Bij **Kamers** kies je welke deuren meedoen.

5 Een hotelpas voor elke gast

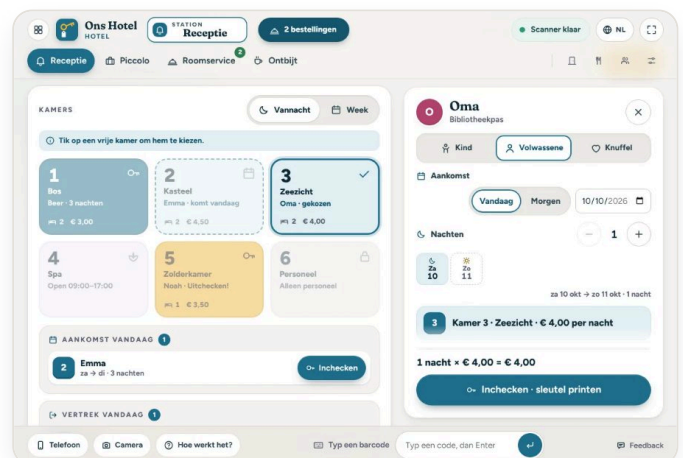
Bij **Gasten** maak je voor elk kind (en een knuffel) een hotelpas, met een foto als je wilt. **Alle passen printen** zet er acht op een vel. Een pas uit een andere spelwereld, zoals een bibliotheekpas, werkt ook.

6 Print het startpakket

Bij **Instellingen**: de stationsbordjes, een deurbordje voor elke kamer, de hangers 'Niet storen', de roomservicekaart en een speelgeld, alles in één keer. Print op ware grootte (100%). Sleutels, labels en bonnen print je bij het inchecken.

7 Richt het hotel in

Een receptie bij de voordeur, met het scherm, een bel en de sleutelkaarten. De slaapkamers zijn de hotelkamers: een deurbordje op elke deur, een hanger aan de klink, de kaart erin. De badkamer kan de Spa zijn. Scan een stationsbordje en de app wordt dat station.



De receptie: het kamerplan voor vannacht, en de pas van oma.

Het eerste spel

Wie doet wat? Eén kind is de receptionist, een ander de gast (met knuffels: die logeren gratis); een derde is de piccolo, een vierde doet de roomservice. En de allerbeste gast? Oma, die zaterdag komt logeren.

1 Ting! Inchecken

Scan bij de **Receptie** de pas van de gast, kies een vrije kamer en de nachten, check in en print sleutelkaart, bagagelabels en ontbijtbonnen.

2 De piccolo

Scan bij de **Piccolo** het label op de koffer: "Oma, kamer 3, boven, de tweede deur." Breng hem naar boven en scan het deurbordje: bezorgd!

3 Klik! De deur

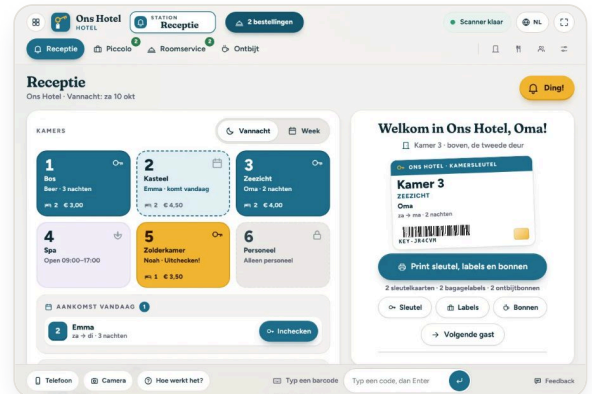
Koppel een losse telefoon ((**Telefoon**)): dat is het deurslot. Scan het deurbordje en dan de sleutel: "Klik! Welkom in kamer 3." Een verkeerde sleutel piept.

4 Roomservice

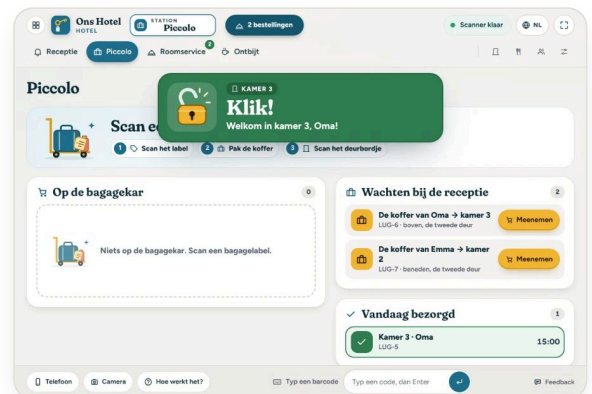
Op de kamer scant de gast een gerecht van de kaart en dan de sleutel. De bestelling komt bij **Roomservice**; breng hem naar boven en scan het deurbordje: bezorgd!

5 Uitchecken

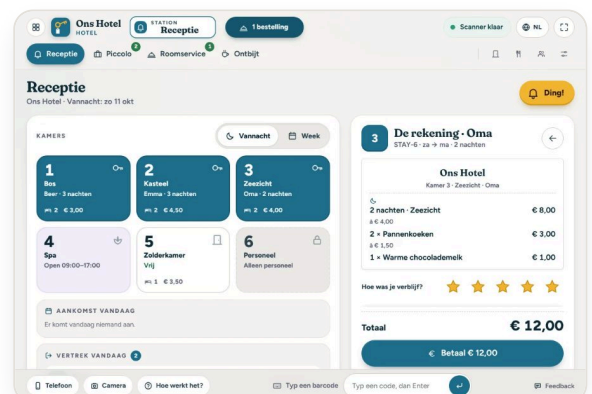
Scan bij de **Receptie** de sleutel: de rekening telt nachten en roomservice op. Betaal met speelgeld of een pas (ook van de Beeptown Bank) en geef sterren. De sleutel werkt niet meer.



Inchecken: twee nachten, en de sleutelkaart.



Het deurslot op een telefoon: klik!



Uitchecken: de nachten, de roomservice en sterren.

Echte schermopnamen, met voorbeeldgegevens.



Tik samen op **Hoe werkt het?** onderaan het scherm: een korte rondleiding laat alles zien, op het echte scherm.

Spelideeën



Ontbijt na de lunch

Bij elke nacht hoort een ontbijtbon: één keer geldig, en alleen 's ochtends. Speel je 's middags? Tik bij **Ontbijt** op **Doe alsof het ochtend is**.



Niet storen

Hang de hanger aan de deurklink en scan hem bij **Roomservice**: de bestellingen voor die kamer wachten tot hij weer gescand wordt. Slapen de knuffels? Ssst!



Een dagje Spa

De badkamer is de Spa: de sleutel van elke gast opent hem, maar alleen tijdens de openingstijden. Neem handdoeken, slippers en twee plakjes komkommer mee!

Lukt iets niet?



De scanner doet niets

Tik of klik eerst één keer in het venster van de app: de scanner typt waar de cursor staat. Bij **Instellingen** → **Test je scanner** zie je wat er binnenkomt, en of de scanner na elke code een Enter stuurt.



Vreemde tekens of cijfers

Zet de scanner op dezelfde toetsenbordindeling als je computer. In de handleiding van de scanner staat hoe, meestal met een barcode om te scannen.



De camera start niet

Geef de browser toestemming voor de camera en sluit andere apps die hem gebruiken. Houd de code stil in het kader, in goed licht. Intypen kan altijd: de cijfers staan onder elke barcode.



Geen mail gekregen?

Kijk na een paar minuten in je spammap. Een link en een code werken één keer en 15 minuten lang; vraag anders een nieuwe aan.

Handig om te weten



Gratis proberen, één keer betalen

Met een gratis account speel je met 1 gast en 2 verblijven; de deur, de piccolo en het uitchecken werken altijd. Wil je meer? Drie speelwerelden naar keuze kosten samen €27,50; deze alleen €12,50. Je betaalt één keer: geen abonnement, geen reclame.



Alles blijft thuis

Namen, foto's en alles wat er gespeeld wordt, blijven in de browser op dit apparaat: wij krijgen het nooit. Met een back-up (**Instellingen** → **Reservekopie maken**) zet je alles ook over naar een ander apparaat.



Veilig spelen

Handscanners werken met laser- of ledlicht: richt ze nooit op iemands ogen. Speel samen, zeker met jonge kinderen.

Hulp nodig?

In de app laat **Hoe werkt het?** alles nog eens zien. Een vraag, een idee of werkt er iets niet? Mail naar **hello@beeptown.app** of gebruik het formulier op beeptown.app. We lezen alles zelf.



Scan en speel
meteen
beeptown.app/hotel

