

08 FÜR KLEINE SPÜRNASEN

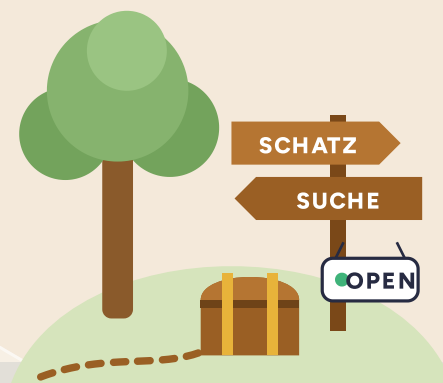
Schatzsuche

So geht's los, Schritt für Schritt

Eine Schatzsuche durchs Haus oder den Garten: Jede Station versteckt sich hinter einem Hinweis, gibt einen Stempel und einen Buchstaben, und die Buchstaben öffnen den Schatz. So machst du deine erste Schatzsuche, und so läuft die Suche.

● ● ● ● ● Schwierigkeit 2/5 · Leicht

🕒 In etwa 15 Minuten startklar



Was du brauchst



Ein Handy oder Tablet mit Kamera

NÖTIG

Eins pro Team, mit aktuellem Browser und Internet; auch das Handy eines Gastes, ganz ohne Konto. Die Kamera liest die Stationen; den Code unter dem Barcode eintippen geht auch.



Etwas, um die Suche zu machen

NÖTIG

Dasselbe Handy oder Tablet oder ein Computer: praktischer zum Tippen der Hinweise und zum Drucken. Ein Handscanner geht auch, wenn du einen hast.



Einen Drucker **NÖTIG**

Für die Stationen, ein START-Schild und einen Pass pro Team, Hinweiskarten, wenn du magst, und die Urkunde am Ende. Normales Papier reicht.



Deine E-Mail-Adresse **NÖTIG**

Für dein kostenloses Konto. Ein Passwort gibt es nicht: Du meldest dich mit einem Link oder einem Code aus der E-Mail an.



Einen Schatz **NÖTIG**

Etwas Schönes in einer Kiste oder Tüte (eine Kiste mit Buchstabenschloss macht extra Spaß), Klebeband für die Stationen und gute Verstecke drinnen oder im Garten.

In dieser Anleitung

2

Einrichten

Konto, Kamera, die Schatzsuche und Drucken.

3

Das erste Spiel

Schritt für Schritt, mit echten Bildschirmen.

4

Ideen und Hilfe

Spielideen, Tipps und was du tust, wenn etwas nicht klappt.

Einrichten

Mach das einmal zusammen mit deinem Kind. Danach geht es allein weiter.

1 Leg ein kostenloses Konto an

Geh auf **beeptown.app** und tippe auf **Gratis testen**. Gib deine E-Mail-Adresse ein. Du bekommst eine E-Mail mit einem Link und einem 6-stelligen Code: Klick auf den Link oder gib den Code ein.

2 Öffne die Spielwelt Schatzsuche

Tippe bei deinen Spielwelten auf Schatzsuche. Auf dem iPad tippst du in Safari auf **Teilen** und dann auf **Zum Home-Bildschirm**: So öffnet sich die Spielwelt wie eine echte App, im Vollbild. Melde dich dort mit dem Code an.

3 Probier die Kamera aus

Tippe unten auf **Kamera** und erlaube dem Browser die Kamera. Unter **Einstellungen** → **Scanner oder Kamera testen** siehst du, ob ein Code ankommt. Keine Kamera? Ein Handscanner oder Eintippen geht auch.

4 Eine neue Schatzsuche

Tippe auf **Spielleitung**, dann auf **Neue Schatzsuche**. Gib ihr einen Namen, wähle ein Thema (Piraten, Weltraum, Dinosaurier oder Detektive) und ein geheimes Wort: Jede Station gibt einen Buchstaben davon. Ab etwa 7: **Als Rätsel**, dann ordnen sie die Buchstaben selbst.

5 Hinweise und Verstecke

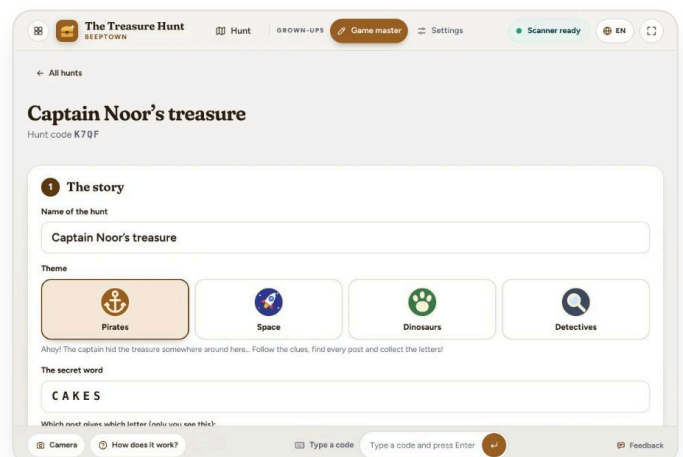
Schreib für jede Station einen Hinweis („Wo ist es kalt, sogar im Sommer?“) und wo du sie versteckst, oder tippe auf **Idee** für einen fertigen. Ein Tipp, ein Foto für die Kleinen oder eine Frage sind freiwillig. Dann kommen die Teams.

6 Druck alles

Alles drucken: die Stationen, zwölf auf einem Blatt, dazu für jedes Team ein START-Schild und einen Pass zum Falten. Druck in Originalgröße (100 %) und schneide die Stationen aus. Auf Papier spielen? **Hinweiskarten pro Team**, in der Reihenfolge jedes Teams.

7 Versteck die Stationen

Nur sichere Orte: keine Straße, kein Teich, kein hohes Regal, nichts Heißes. Draußen mattes Papier, raus aus Sonne und Regen. Scanne danach jede Station einmal unter **Stationen testen**: Grün heißt, sie funktioniert. Kleb die START-Schilder an die Haustür.



Die Spielleitung: ein Name, ein Thema und das geheime Wort.

Das erste Spiel

Wer macht was? Ein Erwachsener (oder ein großes Kind) ist die Spielleitung: macht die Schatzsuche und versteckt die Stationen. Die Kinder suchen in Teams, jedes mit eigenem Handy oder Tablet. Beim nächsten Mal darf ein Kind die Spielleitung sein.

1 START scannen

Jedes Team scannt sein START-Schild. Der QR-Code trägt die ganze Schatzsuche: Sogar die Kamera eines Gast-Handys öffnet sie. Tippt auf **Los geht's!**, und der erste Hinweis erscheint.

2 Dem Hinweis folgen

Lies den Hinweis (oder tippe auf **Lies es mir vor**), such los und tippe bei der Station auf **Gefunden? Scannt die Station**.

3 Stempel und Buchstabe

Die richtige Station gibt einen Stempel im Pass, einen Buchstaben des geheimen Worts und den nächsten Hinweis. Jedes Team läuft die Stationen in eigener Reihenfolge.

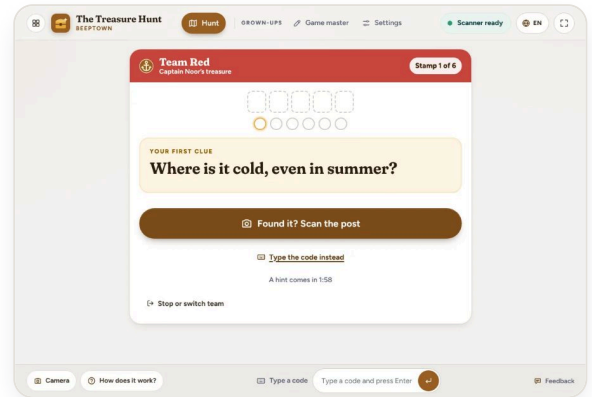
4 Fest? Psst, noch nicht!

Nach zwei Minuten kommt ein Tipp, eine Minute später ein zweiter. Eine zu früh gefundene Station sagt nur „Psst, noch nicht!“. Ort merken!

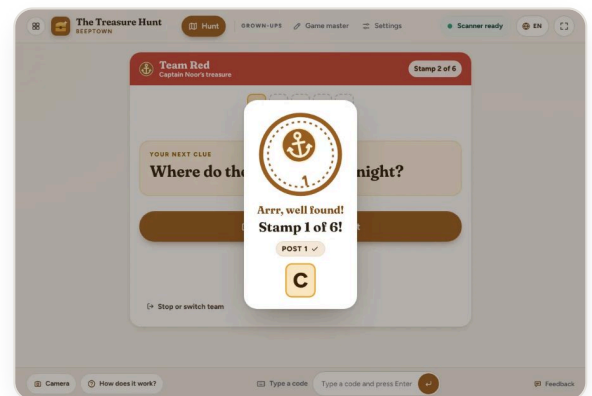
5 Öffnet den Schatz!

Nach der letzten Station öffnen die Buchstaben den Schatz: der Code des Schlosses oder ein Wort, das sagt, wo er liegt. Dann:

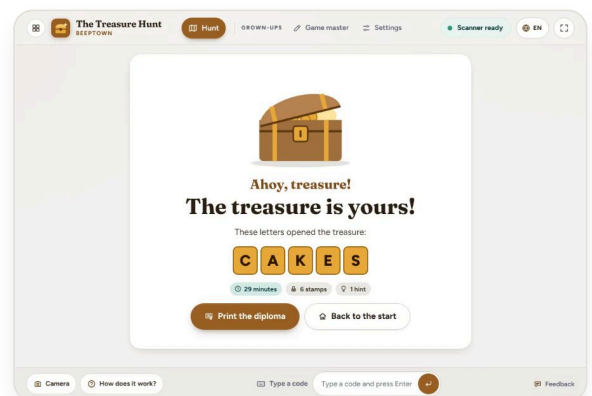
Urkunde drucken.



Der erste Hinweis: Wo ist es kalt, sogar im Sommer?



Gefunden! Ein Stempel und ein Buchstabe.



Alle Buchstaben: Der Schatz gehört ihnen.

Echte Bildschirmfotos, mit Beispieldaten.



Tippt zusammen unten auf **Wie funktioniert das?**: Eine kurze Tour zeigt alles, direkt auf dem echten Bildschirm.

Spielideen



Ein Foto als Hinweis

Noch zu klein zum Lesen? Mach ein Nahfoto vom Versteck: Das Foto wird zum Hinweis.



Eine Frage an der Station

Häng eine Rechenaufgabe oder ein Rätsel an eine Station: Nur die richtige Antwort gibt den Stempel. Toll für Große.



Die Geburtstagssuche

Lass das geheime Wort verraten, wo der Kuchen versteckt ist. Jedes Team mit eigenem Handy? Scanne am Ende den Zielcode jedes Teams: Siegertreppchen und Urkunden sind fertig.

Etwas klappt nicht?



Ein START-Schild öffnet nicht

Scanne den großen QR-Code: Er trägt die ganze Schatzsuche, also kann jedes Handy damit starten. Klappt nicht? Halte das Schild näher dran, bis der Code das Bild füllt, oder nimm die normale Kamera-App. Der kurze Code darunter geht nur auf dem Gerät, das sie gemacht hat.



„Eine andere Schatzsuche“?

Diese Station gehört zu einer anderen oder zu einer gelöschten Schatzsuche. Scanne das START-Schild deines Teams oder druck die Stationen neu.



Die Kamera startet nicht

Erlaube dem Browser die Kamera und schließ andere Apps, die sie nutzen. Halte die Station ruhig in den Rahmen, bei gutem Licht. Eintippen geht immer: Der Code steht unter jedem Barcode.



Keine E-Mail bekommen?

Schau nach ein paar Minuten in deinen Spam-Ordner. Link und Code funktionieren einmal und 15 Minuten lang; fordere sonst einfach neue an.

Gut zu wissen



Kostenlos testen, einmal bezahlen

Mit einem kostenlosen Konto spielst du 1 Schatzsuche mit 3 Stationen und 1 Team; eine Suche von einem START-Schild läuft immer ganz. Lust auf mehr? Drei Spielwelten deiner Wahl kosten zusammen 29,99 €, diese allein 17,99 €. Du zahlst einmal: kein Abo, keine Werbung.



Alles bleibt zu Hause

Namen, Fotos und alles, was gespielt wird, bleiben im Browser auf diesem Gerät: Wir bekommen es nie. Mit einer Sicherung ( **Einstellungen**) → **Sicherung exportieren**) ziehst du auch auf ein anderes Gerät um.



Sichere Verstecke

Keine Straße, kein Teich, kein hohes Regal, nichts Heißes. Bleibt draußen in der Nähe, und sucht mit kleinen Kindern zusammen.

Brauchst du Hilfe?

In der App zeigt  **Wie funktioniert das?** alles noch einmal. Eine Frage, eine Idee, oder klappt etwas nicht? Schreib an **hello@beeptown.app** oder nutze das Formular auf beeptown.app. Wir lesen alles selbst.



Scannen und gleich
losspielen
beeptown.app/hunt

