

08 PARA PEQUEÑOS DETECTIVES

Búsqueda del tesoro

Cómo empezar, paso a paso

Una búsqueda del tesoro por la casa o el jardín: cada puesto se esconde tras una pista, da un sello y una letra, y las letras abren el tesoro. Así preparas tu primera búsqueda, y así va la caza.

● ● ● ● ● Dificultad 2/5 · Fácil

💡 Listo en unos 15 minutos



Qué necesitas



Un móvil o tableta con cámara

IMPRESINDIBLE

Uno por equipo, con un navegador actualizado e internet; también el móvil de un invitado, sin cuenta. La cámara lee los puestos; también puedes escribir el código bajo el código de barras.



Algo para preparar la búsqueda

IMPRESINDIBLE

El mismo móvil o tableta, o un ordenador: más cómodo para escribir las pistas e imprimir. Un escáner de mano también sirve, si tienes uno.



Una impresora

IMPRESINDIBLE

Para los puestos, un cartel de SALIDA y un pasaporte por equipo, tarjetas de pistas si quieres, y el diploma al final. Basta con papel normal.



Tu correo electrónico

IMPRESINDIBLE

Para tu cuenta gratuita. No hay contraseña: entras con un enlace o un código que te llega por correo.



Un tesoro

IMPRESINDIBLE

Algo bonito en una caja o una bolsa (una caja con candado de letras es aún mejor), cinta adhesiva para los puestos y buenos escondites en casa o en el jardín.

En esta guía

2

Preparativos

Cuenta, cámara, la búsqueda e imprimir.

3

La primera partida

Paso a paso, con pantallas reales.

4

Ideas y ayuda

Ideas para jugar, consejos y qué hacer si algo no funciona.

Preparativos

Hazlo una vez con tus hijos. Después podrán seguir solos.

1 Crea una cuenta gratuita

Entra en **beeptown.app** y toca **Pruébalo gratis**. Escribe tu correo. Recibirás un mensaje con un enlace y un código de 6 cifras: haz clic en el enlace o escribe el código.

2 Abre el mundo Búsqueda del tesoro

Toca Búsqueda del tesoro entre tus mundos. En un iPad, toca **Compartir** en Safari y luego **Añadir a pantalla de inicio**: así el mundo se abre como una app de verdad, a pantalla completa. Entra ahí con el código.

3 Prueba la cámara

Toca **Cámara** abajo y deja que el navegador la use. En **Ajustes** → **Prueba tu escáner o tu cámara** verás si llega un código. ¿Sin cámara? Un escáner de mano o escribir el código también sirve.

4 Una búsqueda nueva

Toca **Director del juego** y luego **Nueva búsqueda**. Ponle un nombre, elige un tema (piratas, espacio, dinosaurios o detectives) y una palabra secreta: cada puesto da una letra. ¿Desde unos 7 años? Elige **Como acertijo**: ellos mismos ordenan las letras.

5 Pistas y escondites

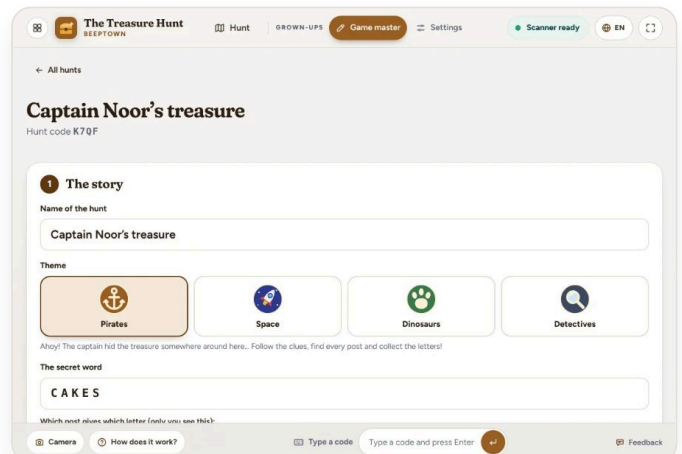
Para cada puesto, escribe una pista («¿Dónde hace frío, incluso en verano?») y dónde lo escondes, o toca **Idea** para una ya hecha. Una pista extra, una foto para los peques o una pregunta son opcionales. Luego añade los equipos.

6 Imprímelo todo

Imprimirlo todo: los puestos, doce por hoja, y para cada equipo un cartel de SALIDA y un pasaporte para doblar. Imprime a tamaño real (100 %) y recorta los puestos. ¿También en papel? **Tarjetas de pistas por equipo** da a cada equipo sus pistas en su propio orden.

7 Esconde los puestos

Solo sitios seguros: nada de carreteras, estanques, estantes altos ni cosas calientes. Fuera, papel mate, lejos del sol y la lluvia. Luego escanea cada puesto una vez en **Prueba los puestos**: verde quiere decir que funciona. Pega los carteles de SALIDA en la puerta de casa.



El director del juego: un nombre, un tema y la palabra secreta.

La primera partida

¿Quién hace qué? Un adulto (o un niño mayor) es el director del juego: prepara la búsqueda y esconde los puestos. Los niños buscan en equipos, cada uno con su móvil o tableta. La próxima vez, un niño puede ser el director del juego.

1 Escanea la SALIDA

Cada equipo escanea su cartel de SALIDA. El código QR lleva toda la búsqueda: hasta la cámara normal del móvil de un invitado la abre. Tocad **¡Vamos!** y aparece la primera pista.

2 Sigue la pista

Lee la pista (o toca **Léemelo**), ve a buscar y toca **¿Lo habéis encontrado? Escanead el puesto** cuando encuentres el puesto.

3 Un sello y una letra

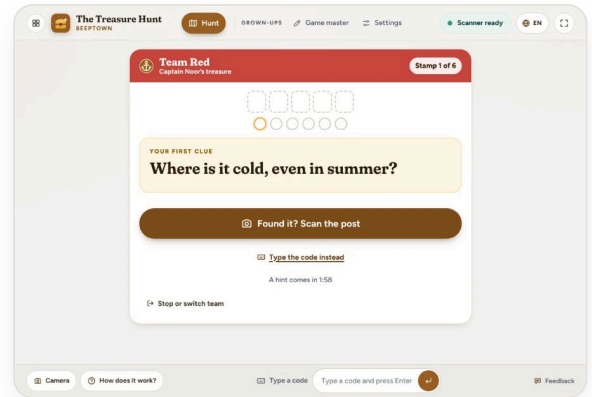
El puesto correcto da un sello en el pasaporte, una letra de la palabra secreta y la pista siguiente. Cada equipo recorre los puestos en su propio orden.

4 ¿Atascados? ¡Chis, todavía no!

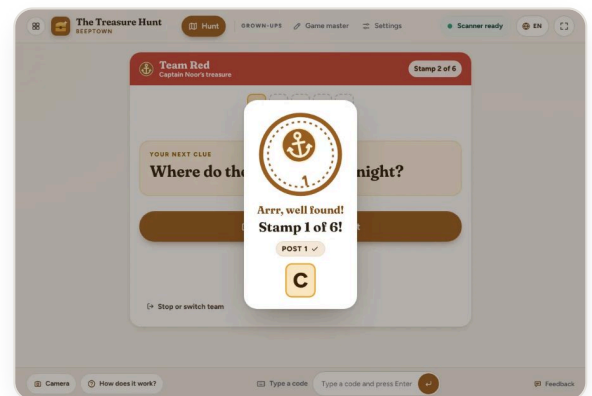
A los dos minutos aparece una pista extra, un minuto después otra. Un puesto encontrado antes de tiempo solo dice «¡Chis, todavía no!»: recordad el sitio.

5 ¡Abrid el tesoro!

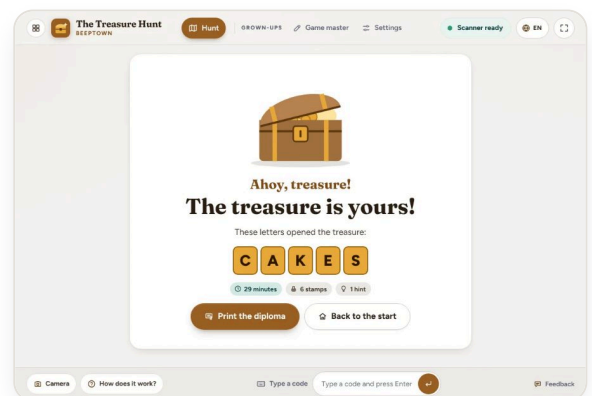
Tras el último puesto, las letras abren el tesoro: el código del candado, o una palabra que dice dónde está. Después: **Imprimir el diploma**.



La primera pista: ¿dónde hace frío, incluso en verano?



¡Encontrado! Un sello y una letra.



Todas las letras: el tesoro es suyo.

Capturas de pantalla reales, con datos de ejemplo.



Tocad juntos **¿Cómo funciona?** en la parte de abajo de la pantalla: una visita corta lo enseña todo, en la pantalla de verdad.

Ideas para jugar



Una foto como pista

¿Aún no saben leer? Haz una foto de cerca del escondite: la foto es la pista.



Una pregunta en el puesto

Añade una suma o una adivinanza a un puesto: solo la respuesta correcta da el sello. Ideal para los mayores.



La búsqueda de cumpleaños

Haz que la palabra secreta diga dónde está escondida la tarta. ¿Cada equipo con su móvil? Al final, escanea el código de llegada de cada equipo: el podio y los diplomas están listos.

¿Algo no funciona?

Un cartel de SALIDA no se abre

Escanea el código QR grande: lleva toda la búsqueda, así que cualquier móvil puede empezarla. ¿No lo lee? Acerca el cartel para que el código llene la imagen, o usa la app de cámara del móvil. El código corto de debajo solo funciona en el dispositivo que la creó.

¿«Otra búsqueda»?

Ese puesto es de otra búsqueda, o de una que se borró. Escanea el cartel de SALIDA de tu equipo, o vuelve a imprimir los puestos.

La cámara no arranca

Deja que el navegador use la cámara y cierra otras apps que la usen. Mantén el puesto quieto dentro del marco, con buena luz. Escribir siempre funciona: el código está debajo de cada código de barras.

¿No te ha llegado el correo?

Pasados unos minutos, mira en la carpeta de spam. El enlace y el código funcionan una sola vez y durante 15 minutos; si no, pide uno nuevo.

Conviene saber

Pruébalo gratis, paga una vez

Con una cuenta gratuita juegas 1 búsqueda con 3 puestos y 1 equipo; la de un cartel de SALIDA siempre se juega entera. ¿Quieres más? Tres mundos a elegir cuestan 29,99 € juntos; este solo, 17,99 €. Pagas una sola vez: sin suscripción y sin anuncios.

Todo se queda en casa

Los nombres, las fotos y todo lo que juegan tus hijos se quedan en el navegador de este dispositivo: nunca nos llegan. Con una copia de seguridad ( **Ajustes** → **Exportar copia de seguridad**) también lo pasas todo a otro dispositivo.

Escondites seguros

Nada de carreteras, estanques, estantes altos ni cosas calientes. Fuera, quedaos cerca, y buscad junto a los más pequeños.

¿Necesitas ayuda?

En la app,  **¿Cómo funciona?** lo vuelve a enseñar todo. ¿Una pregunta, una idea o algo que no funciona? Escribe a **hello@beeptown.app** o usa el formulario de beeptown.app. Leemos todos los mensajes nosotros mismos.



Escanea y a jugar
beeptown.app/hunt