

Chasse au trésor

Bien démarrer, étape par étape

Une chasse au trésor dans la maison ou le jardin : chaque poste se cache derrière un indice, donne un tampon et une lettre, et les lettres ouvrent le trésor. Voici comment créer votre première chasse, et comment se passe la recherche.

● ● ● ● ● Difficulté 2/5 · Facile

💡 Prêt en 15 minutes environ



Ce qu'il vous faut



Un téléphone ou une tablette avec caméra

NÉCESSAIRE

Un par équipe, avec un navigateur à jour et Internet ; le téléphone d'un invité convient aussi, sans compte. La caméra lit les postes ; on peut aussi taper le code sous le code-barres.



De quoi créer la chasse **NÉCESSAIRE**

Le même téléphone ou la même tablette, ou un ordinateur : plus pratique pour taper les indices et imprimer. Un scanner à main marche aussi, si vous en avez un.



Une imprimante **NÉCESSAIRE**

Pour les postes, un panneau START et un passeport par équipe, des cartes indices si vous voulez, et le diplôme à la fin. Du papier ordinaire suffit.



Votre adresse e-mail **NÉCESSAIRE**

Pour votre compte gratuit. Pas de mot de passe : vous vous connectez avec un lien ou un code reçu par e-mail.



Un trésor **NÉCESSAIRE**

Une surprise dans une boîte ou un sac (une boîte avec un cadenas à lettres, c'est encore mieux), du ruban adhésif pour les postes et de bonnes cachettes, dedans ou au jardin.

Dans ce guide

2

Installation

Compte, caméra, la chasse et l'impression.

3

La première partie

Pas à pas, avec de vrais écrans.

4

Idées et aide

Idées de jeu, conseils, et que faire si quelque chose ne marche pas.

L'installation

Faites-le une fois avec votre enfant. Ensuite, il pourra continuer tout seul.

1 Créez un compte gratuit

Allez sur **beeptown.app** et touchez **Essayer gratuitement**. Saisissez votre adresse e-mail. Vous recevez un e-mail avec un lien et un code à 6 chiffres : cliquez sur le lien ou tapez le code.

2 Ouvrez l'univers Chasse au trésor

Touchez Chasse au trésor parmi vos univers. Sur iPad, touchez **Partager** dans Safari, puis **Sur l'écran d'accueil** : l'univers s'ouvre alors comme une vraie appli, en plein écran. Connectez-vous-y avec le code.

3 Essayez la caméra

Touchez **Caméra** en bas et autorisez le navigateur à l'utiliser. **Réglages** → **Tester votre scanner ou votre caméra** montre si un code arrive. Pas de caméra ? Un scanner à main ou la saisie marchent aussi.

4 Une nouvelle chasse

Touchez **Maître du jeu**, puis **Nouvelle chasse**. Donnez-lui un nom, choisissez un thème (pirates, espace, dinosaures ou détectives) et un mot secret : chaque poste en donne une lettre. Dès 7 ans, choisissez **En énigme** : ils remettent les lettres dans l'ordre.

5 Indices et cachettes

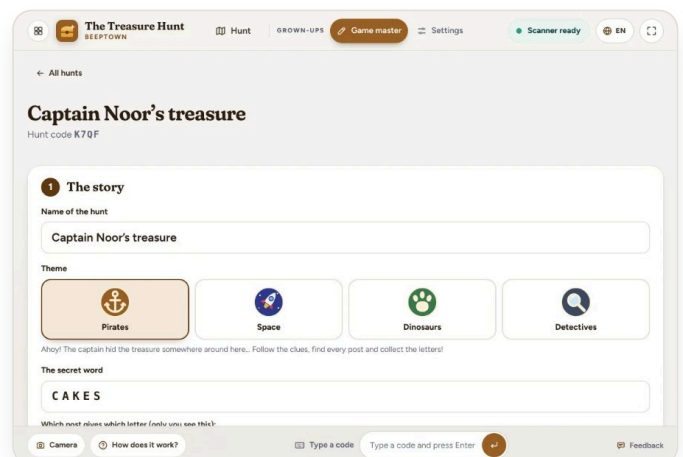
Pour chaque poste, écrivez un indice (« Où fait-il froid, même en été ? ») et l'endroit où vous le cachez, ou touchez **Idée** pour en avoir un tout prêt. Un coup de pouce, une photo pour les petits ou une question sont en option. Ajoutez ensuite les équipes.

6 Imprimez tout

Tout imprimer : les postes, douze par feuille, plus un panneau START et un passeport à plier pour chaque équipe. Imprimez à taille réelle (100 %) et découpez les postes. Sur papier aussi ? **Cartes indices par équipe**, dans l'ordre de chaque équipe.

7 Cachez les postes

Seulement des endroits sûrs : ni route, ni mare, ni étagère haute, rien de chaud. Dehors, papier mat, à l'abri du soleil et de la pluie. Scannez ensuite chaque poste une fois dans **Tester les postes** : vert, c'est bon. Collez les panneaux START sur la porte d'entrée.



Le maître du jeu : un nom, un thème et le mot secret.

La première partie

Qui fait quoi ? Un adulte (ou un grand enfant) est le maître du jeu : il crée la chasse et cache les postes. Les enfants cherchent en équipes, chacune avec son téléphone ou sa tablette. La prochaine fois, un enfant peut être le maître du jeu.

1 Scanner START

Chaque équipe scanne son panneau START. Le QR code contient toute la chasse : même le téléphone d'un invité l'ouvre. Touchez **C'est parti !** et le premier indice apparaît.

2 Suivre l'indice

Lisez l'indice (ou touchez **Lis-le-moi**), cherchez, et touchez **Trouvé ? Scannez le poste** quand le poste est trouvé.

3 Un tampon et une lettre

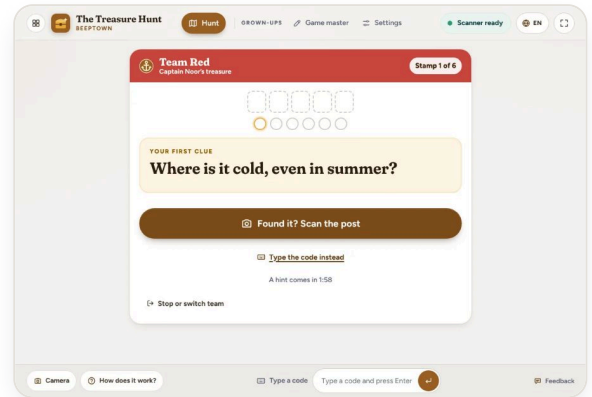
Le bon poste donne un tampon dans le passeport, une lettre du mot secret et l'indice suivant. Chaque équipe fait les postes dans son propre ordre.

4 Bloqués ? Chut, pas encore !

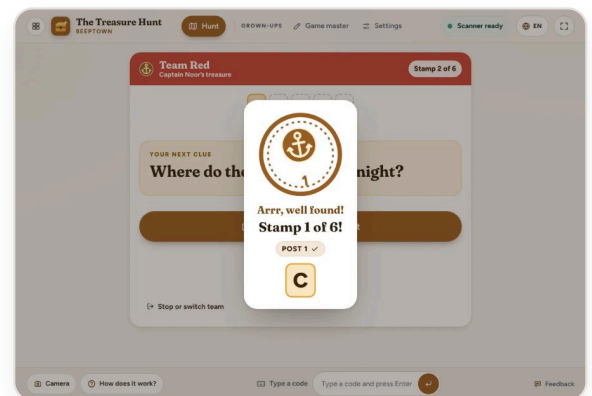
Après deux minutes, un coup de pouce apparaît, une minute plus tard un deuxième. Un poste trouvé trop tôt dit seulement « Chut, pas encore ! » : retenez l'endroit.

5 Ouvrez le trésor !

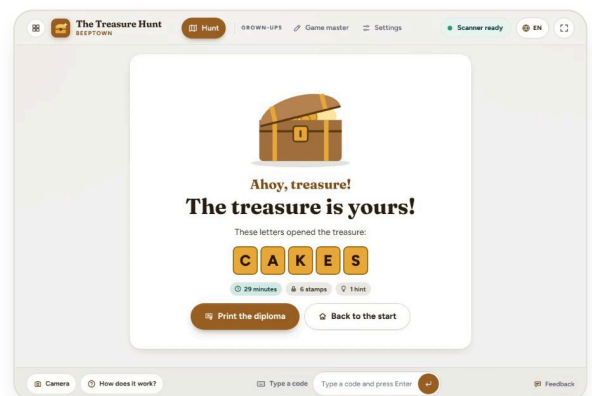
Après le dernier poste, les lettres ouvrent le trésor : le code du cadenas, ou un mot qui dit où il se trouve. Ensuite : **Imprimer le diplôme**.



Le premier indice : où fait-il froid, même en été ?



Trouvé ! Un tampon et une lettre.



Toutes les lettres : le trésor est à eux.

Vraies captures d'écran, avec des données d'exemple.



Touchez ensemble **Comment ça marche ?** en bas de l'écran : une courte visite guidée montre tout, sur le vrai écran.

Idées de jeu



Une photo comme indice

Trop petits pour lire ? Prenez en gros plan une photo de la cachette : la photo devient l'indice.



Une question au poste

Ajoutez un calcul ou une devinette à un poste : seule la bonne réponse donne le tampon. Idéal pour les grands.



La chasse d'anniversaire

Le mot secret dit où le gâteau est caché. Une équipe par téléphone ? À la fin, scannez chaque code d'arrivée : podium et diplômes sont prêts.

Quelque chose ne marche pas ?



Un panneau START ne s'ouvre pas

Scannez le grand QR code : il contient toute la chasse, donc n'importe quel téléphone peut la lancer. Ça ne marche pas ? Approchez le panneau pour que le code remplisse l'image, ou utilisez l'appli appareil photo. Le code court en dessous ne marche que sur l'appareil qui l'a créée.



« Une autre chasse » ?

Ce poste appartient à une autre chasse, ou à une chasse supprimée. Scannez le panneau START de votre équipe, ou réimprimez les postes.



La caméra ne démarre pas

Autorisez la caméra dans le navigateur et fermez les autres applis qui l'utilisent. Tenez le poste immobile dans le cadre, avec une bonne lumière. La saisie marche toujours : le code est sous chaque code-barres.



Pas reçu d'e-mail ?

Après quelques minutes, regardez dans vos spams. Un lien et un code fonctionnent une seule fois, pendant 15 minutes ; sinon, demandez-en un nouveau.

Bon à savoir



Essai gratuit, paiement unique

Avec un compte gratuit, vous jouez 1 chasse avec 3 postes et 1 équipe ; une chasse d'un panneau START se joue toujours en entier. Envie de plus ? Trois univers au choix coûtent 29,99 € ensemble, celui-ci seul 17,99 €. Vous payez une seule fois : pas d'abonnement, pas de publicité.



Tout reste à la maison

Les prénoms, les photos et tout ce que vos enfants jouent restent dans le navigateur de cet appareil : nous ne les recevons jamais. Une sauvegarde ( **Réglages** → **Exporter une sauvegarde**) permet aussi de tout passer sur un autre appareil.



Des cachettes sûres

Ni route, ni mare, ni étagère haute, rien de chaud. Dehors, restez à proximité, et cherchez avec les plus petits.

Besoin d'aide ?

Dans l'appli,  **Comment ça marche ?** remonte tout. Une question, une idée, ou quelque chose qui ne marche pas ? Écrivez à hello@beeptown.app ou utilisez le formulaire sur beeptown.app. Nous lisons tout nous-mêmes.



Scannez et jouez tout de suite
beeptown.app/hunt

