

01 FÜR KLEINE BÜCHERWÜRMER

Bibliothek

So geht's los, Schritt für Schritt

Eine echte Bibliothek zu Hause, mit den Büchern aus dem eigenen Regal, einem eigenen Bibliotheksausweis und einem Barcodescanner. So öffnest du die Ausleihtheke in wenigen Minuten, und so läuft das erste Spiel.

● ● ● ● ● Schwierigkeit 1/5 · Sehr leicht

💡 In etwa 5 Minuten startklar



Was du brauchst



Einen Computer, Laptop oder ein Tablet

NÖTIG

Mit einem aktuellen Browser (Chrome, Edge, Safari oder Firefox) und Internet. Nichts herunterladen, nichts installieren.



Etwas zum Scannen **NÖTIG**

Am schönsten mit einem USB-Handscanner, der wie eine Tastatur arbeitet; ein 2D-Modell liest auch QR-Codes. Oder scanne mit der Kamera oder einem Handy, oder tippe die Ziffern unter dem Barcode ab.



Einen Drucker **OPTIONAL**

Für die Bibliotheksausweise, ein Willkommensposter und Schilder. Es geht auch ohne: Jede Karte mit Barcode ist ein prima Ausweis.



Deine E-Mail-Adresse **NÖTIG**

Für dein kostenloses Konto. Ein Passwort gibt es nicht: Du meldest dich mit einem Link oder einem Code aus der E-Mail an.



Bücher aus dem Regal **NÖTIG**

Jedes Buch mit einem Barcode (ISBN) auf der Rückseite spielt mit. Dazu ein Korb oder eine Kiste für die Bücher, die zurückkommen.

In dieser Anleitung

2

Einrichten

Konto, Scanner, Einstellungen und das Starterpaket.

3

Das erste Spiel

Schritt für Schritt, mit echten Bildschirmen.

4

Ideen und Hilfe

Spielideen, Tipps und was tun, wenn etwas nicht klappt.

Einrichten

Mach das einmal zusammen mit deinem Kind. Danach geht es allein weiter.

1 Leg ein kostenloses Konto an

Geh auf **beeptown.app** und tippe auf **Gratis testen**. Gib deine E-Mail-Adresse ein. Du bekommst eine E-Mail mit einem Link und einem 6-stelligen Code: Klick auf den Link oder gib den Code ein.

2 Öffne die Spielwelt Bibliothek

Tippe bei deinen Spielwelten auf Bibliothek. Auf dem iPad tippst du in Safari auf **Teilen** und dann auf **Zum Home-Bildschirm**: So öffnet sich die Spielwelt wie eine echte App, im Vollbild. Melde dich dort mit dem Code an.

3 Schließ den Scanner an

Steck den Scanner in einen USB-Anschluss oder verbinde ihn per Bluetooth. Unter **Einstellungen** → **Scanner testen** siehst du, ob er funktioniert. Kein Scanner? Tippe unten auf **Kamera** oder auf **Handy**, damit ein Handy zum Scanner wird.

4 Mach sie zu eurer Bibliothek

Öffne **Einstellungen** (die Schieberegler oben rechts). Gib der Bibliothek einen Namen, wähle die Sprache und wie lange ein Buch wegbleiben darf: die **Leihfrist**.

5 Ein Ausweis für jedes Kind

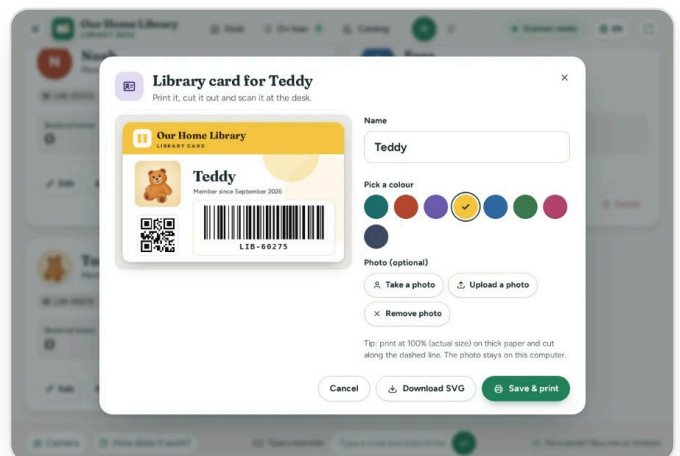
Unter **Mitglieder** machst du für jedes Kind einen Bibliotheksausweis: Name, Farbe und, wenn du magst, ein Foto. Auch ein Kuscheltier darf Mitglied werden! Jeder andere Barcode kann ebenfalls ein Ausweis sein.

6 Druck das Starterpaket

Unter **Einstellungen**: ein Willkommensposter, ein Schild für die Theke, eines für die Rückgabe und alle Ausweise, acht pro Blatt. Druck in Originalgröße (100 %) und schneide die Ausweise aus.

7 Richte die Bibliothek ein

Der Bildschirm ist die Theke, die Bücher sind in Reichweite, der Rückgabekorb steht daneben. Häng das Poster auf. Alle Bücher gleich in den Katalog? Schalte unter **Katalog** **Bücher scannen und hinzufügen** ein.



Ein eigener Bibliotheksausweis, mit Foto, Barcode und QR-Code.

Das erste Spiel

Wer macht was? Ein Kind arbeitet an der Theke der Bibliothek. Die anderen, samt Kuscheltieren, leihen Bücher aus und bringen sie zurück. Dann wird getauscht.

1 Scanne deinen Ausweis

Die Bibliothek sagt Hallo. Kennt sie den Ausweis noch nicht? Dann fragt sie einmal, wem er gehört.

2 Scanne ein Buch

Scanne den Barcode auf der Rückseite. Das Buch bekommt einen Stempel mit dem Tag, an dem es zurück muss. Mehr Bücher? Einfach nacheinander scannen.

3 Fertig? Tschüss!

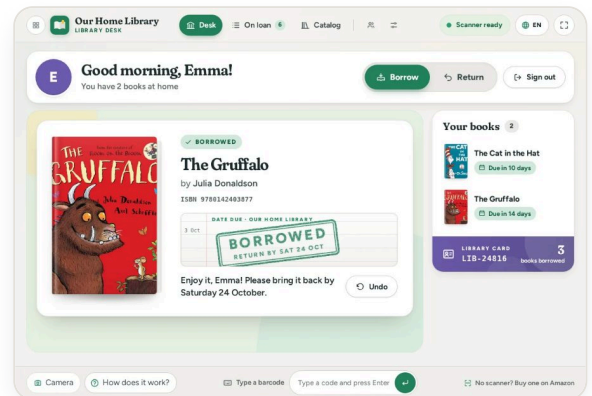
Scanne deinen Ausweis noch einmal oder tippe auf **Tschüss**. Wer liest als Nächstes?

4 Ein Buch zurückbringen

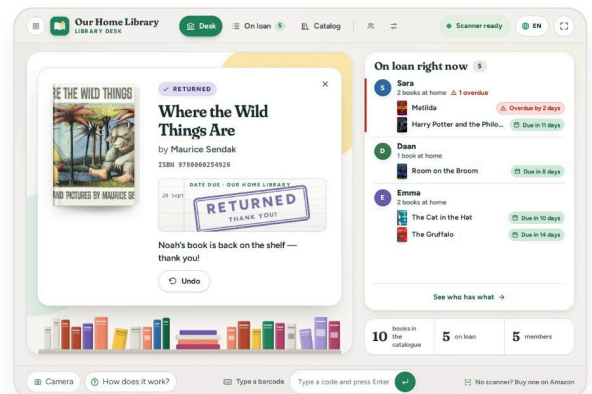
Dafür braucht es keinen Ausweis: Buch scannen, und es steht wieder im Regal, mit einem großen Danke-Stempel.

5 Wer hat welches Buch?

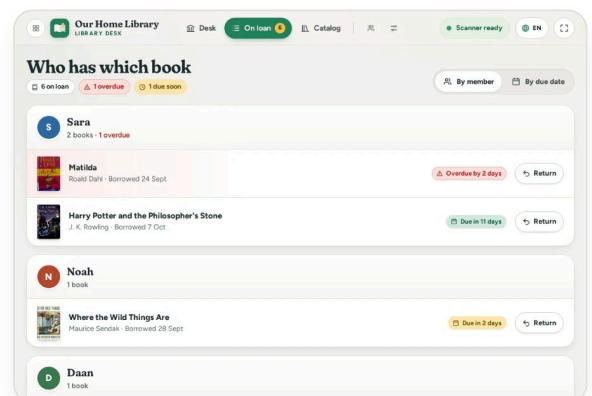
Unter **Ausgeliehen** siehst du, welche Bücher weg sind, bei wem und bis wann sie zurück sein müssen.



Ausgeliehen, mit dem Rückgabedatum auf dem Stempel.



Zurückbringen: ein Piep, auch ohne Ausweis.



Wer hat was: alle Bücher, die gerade weg sind.

Echte Bildschirmfotos, mit Beispieldaten.



Tippt zusammen unten auf **Wie funktioniert das?**: Eine kurze Tour zeigt alles, direkt auf dem echten Bildschirm.

Spielideen



Teddy wird Mitglied

Mach einen Ausweis für ein Kuscheltier. Welches Buch leiht Teddy heute aus, und wer liest es vor?



Der Lesemonat

Unter **Mitglieder** siehst du, wie viele Bücher alle ausgeliehen haben. Wer liest diesen Monat am meisten?



Pünktlich zurück

Tragt das Rückgabedatum zusammen in den Kalender ein: ein bisschen Planen, ganz ohne Unterricht.

Etwas klappt nicht?



Der Scanner tut nichts

Tippe oder klicke zuerst einmal ins Fenster der App: Der Scanner schreibt dorthin, wo der Cursor ist. Unter **Einstellungen** → **Scanner testen** siehst du, was ankommt und ob der Scanner nach jedem Code ein Enter sendet.



Seltsame Zeichen oder Ziffern

Stell den Scanner auf dasselbe Tastaturlayout ein wie deinen Computer (bei uns meist QWERTZ). Wie das geht, steht in seiner Anleitung, meist mit einem Barcode zum Scannen.



Die Kamera startet nicht

Erlaube dem Browser die Kamera und schließ andere Apps, die sie benutzen. Halte den Code ruhig in den Rahmen, bei gutem Licht. Abtippen geht immer: Die Ziffern stehen unter jedem Barcode.



Keine E-Mail bekommen?

Schau nach ein paar Minuten in deinen Spam-Ordner. Link und Code funktionieren einmal und 15 Minuten lang; fordere sonst einfach neue an.

Gut zu wissen



Kostenlos testen, einmal bezahlen

Mit einem kostenlosen Konto spielst du mit 1 Leser und 2 Büchern; Zurückbringen geht immer. Lust auf mehr? Diese Spielwelt kostet 17,99 €, alle vier zusammen 39 €. Du zahlst einmal: kein Abo, keine Werbung.



Alles bleibt zu Hause

Namen, Fotos und alles, was gespielt wird, bleiben im Browser auf diesem Gerät: Wir bekommen es nie. Mit einer Sicherung (**Einstellungen** → **Sicherung exportieren**) ziehst du auch auf ein anderes Gerät um.



Sicher spielen

Handscanner arbeiten mit Laser- oder LED-Licht: Richte sie nie auf die Augen. Spielt zusammen, gerade mit kleinen Kindern.

Brauchst du Hilfe?

In der App zeigt **Wie funktioniert das?** alles noch einmal. Eine Frage, eine Idee, oder klappt etwas nicht? Schreib an **hello@beeptown.app** oder nutze das Formular auf beeptown.app. Wir lesen alles selbst.



Scannen und gleich
losspielen
beeptown.app/library

