

03 FÜR FLEISSIGE POSTPROFIS

Postamt

So geht's los, Schritt für Schritt

Ein Postamt zu Hause: Briefe und Pakete wiegen, einen Aufkleber mit echtem Barcode drucken, die Post sortieren und Zimmer für Zimmer zustellen. So richtest du alles ein, und so geht der erste Brief auf die Reise.

●●●●● Schwierigkeit 4/5 · Knifflig

💡 In etwa 15 Minuten startklar



Was du brauchst



Einen Computer, Laptop oder ein Tablet

NÖTIG

Mit einem aktuellen Browser (Chrome, Edge, Safari oder Firefox) und Internet. Nichts herunterladen, nichts installieren.



Etwas zum Scannen **NÖTIG**

Am schönsten mit einem USB-Handscanner, der wie eine Tastatur arbeitet; ein 2D-Modell liest auch QR-Codes. Oder scanne mit der Kamera oder einem Handy, oder tippe die Ziffern unter dem Barcode ab.



Einen Drucker **NÖTIG**

Für Paketaufkleber, Einlieferungsbelege, Postausweise, Briefmarken und Schilder. Normales A4- oder Letter-Papier reicht.



Einen Etikettendrucker **EXTRA SPASS**

Ein Thermodrucker für Etiketten im Format 100 × 150 mm macht echte Aufkleber daraus. Ein normaler Drucker geht auch.



Deine E-Mail-Adresse **NÖTIG**

Für dein kostenloses Konto. Ein Passwort gibt es nicht: Du meldest dich mit einem Link oder einem Code aus der E-Mail an.



Briefe und Pakete **NÖTIG**

Umschläge und leere Schachteln, Klebeband, ein Stift und eine Küchenwaage (geht auch ohne). Und eine Kiste oder ein Korb pro Zimmer als Sortierfach.

In dieser Anleitung

2

Einrichten

Konto, Scanner, Einstellungen und das Starterpaket.

3

Das erste Spiel

Schritt für Schritt, mit echten Bildschirmen.

4

Ideen und Hilfe

Spielideen, Tipps und was tun, wenn etwas nicht klappt.

Einrichten

Mach das einmal zusammen mit deinem Kind. Danach geht es allein weiter.

1 Leg ein kostenloses Konto an

Geh auf **beeptown.app** und tippe auf **Gratis testen**. Gib deine E-Mail-Adresse ein. Du bekommst eine E-Mail mit einem Link und einem 6-stelligen Code: Klick auf den Link oder gib den Code ein.

2 Öffne die Spielwelt Postamt

Tippe bei deinen Spielwelten auf Postamt. Auf dem iPad tippst du in Safari auf **Teilen** und dann auf **Zum Home-Bildschirm**: So öffnet sich die Spielwelt wie eine echte App, im Vollbild. Melde dich dort mit dem Code an.

3 Schließ den Scanner an

Steck den Scanner in einen USB-Anschluss oder verbinde ihn per Bluetooth. Unter **Einstellungen** → **Scanner testen** siehst du, ob er funktioniert. Kein Scanner? Tippe unten auf **Kamera** oder auf **Handy**, damit ein Handy zum Scanner wird.

4 Mach es zu eurem Postamt

Öffne **Einstellungen** (die Schieberegler oben rechts). Gib dem Postamt einen Namen und leg die Zimmer eurer Wohnung an: Jedes Zimmer bekommt ein eigenes Sortierfach mit fester Nummer.

5 Ein Postausweis für alle

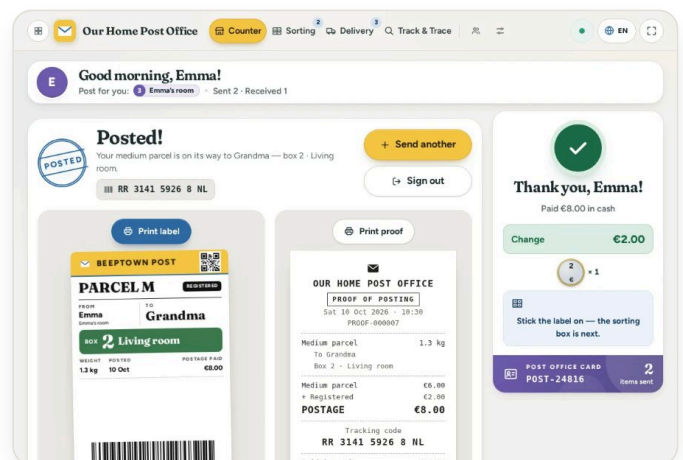
Unter **Kunden** machst du für jedes Kind einen Postausweis, mit Name, dem Zimmer, in dem es wohnt, und, wenn du magst, einem Foto. Ein Bibliotheksausweis geht hier auch.

6 Druck das Starterpaket

Unter **Einstellungen**: die Schilder für **Schalter**, **Sortierung** und **Zustellung** und für jedes Zimmer ein Schild fürs Sortierfach und eines für die Tür. Druck in Originalgröße (100 %).

7 Richte das Postamt ein

Bildschirm und Waage auf dem Tisch sind der Schalter, daneben stehen die Sortierfächer mit ihren Schildern; die Türschilder kommen an die Türen. Scanne ein Stationsschild, und der Bildschirm wird zu dieser Station.



Ein Aufkleber mit echtem Barcode und der Nummer des Sortierfachs.

Das erste Spiel

Wer macht was? Ein Kind steht am Schalter und stellt danach die Post zu; die anderen schicken sich gegenseitig Post. Alle Stationen laufen auf einem Gerät: Nimm es mit durchs Haus.

1 Scanne deinen Postausweis

Am Schalter sagt das Postamt Hallo. Kennt es den Ausweis noch nicht? Dann fragt es einmal, wem er gehört.

2 Wiegen und adressieren

Brief oder Paket? Leg es auf die Waage, tippe das Gewicht ein und wähle, für wen es ist. Einschreiben oder Express? Einfach dazuwählen.

3 Bezahlen und der Aufkleber

Bezahl das Porto mit Spielgeld oder Karte. Druck den Aufkleber, kleb ihn auf und heb den Beleg auf. Eine eigene Briefmarke drauf? Tippe auf

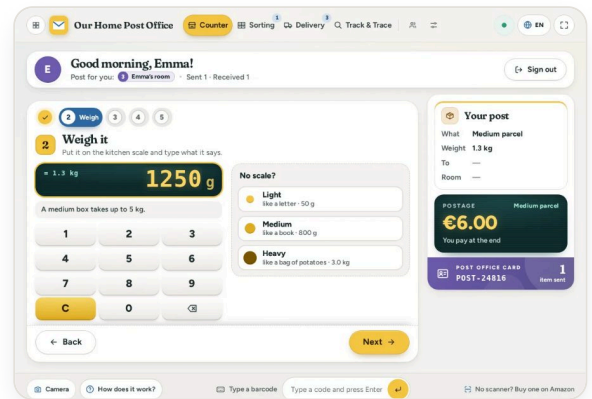
Ich habe eine Briefmarke.

4 Sortieren

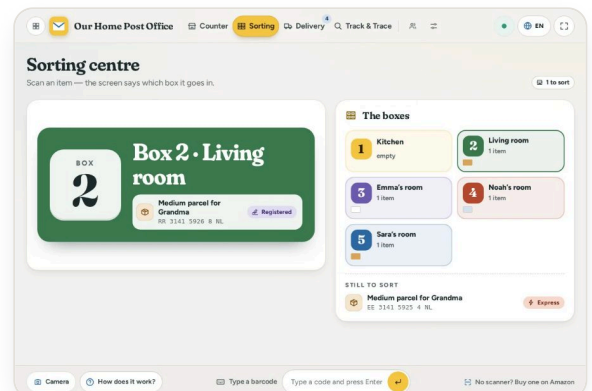
Unter **Sortierung** scannst du jede Sendung: Der Bildschirm sagt, in welches Fach sie gehört.

5 Zustellen

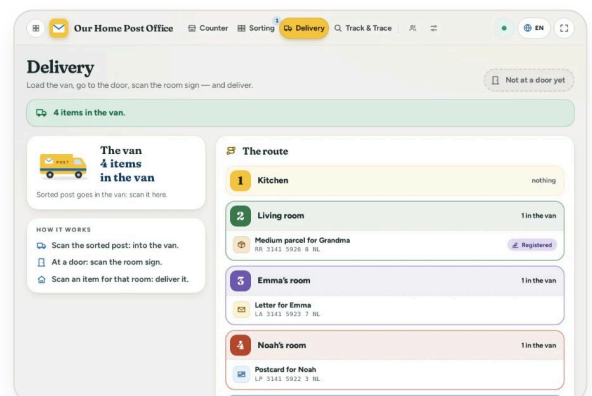
Belade unter **Zustellung** den Wagen, geh zu einer Tür und scanne ihr Schild. Scanne die Post für dieses Zimmer und tippe auf **Zugestellt**. Einschreiben? Dann wird unterschrieben.



Am Schalter: Wiegen auf der Küchenwaage.



Sortieren: Der Bildschirm sagt, in welches Fach es gehört.



Unterwegs mit dem Wagen: Zimmer für Zimmer zustellen.

Echte Bildschirmfotos, mit Beispieldaten.



Tippt zusammen unten auf **Wie funktioniert das?**: Eine kurze Tour zeigt alles, direkt auf dem echten Bildschirm.

Spielideen



Post für Oma

Schick ein Bild ins Zimmer von Oma oder Opa. Wer behält das Paket unter **Verfolgen** im Blick?



Niemand zu Hause?

Tippe auf **Niemand zu Hause** und druck eine Karte für die Tür. Die Post liegt dann am Schalter bereit.



Eigene Briefmarken

Im **Briefmarkenstudio** gestaltest du einen Bogen mit zwölf Marken. Ran ans Kleben!

Etwas klappt nicht?



Der Scanner tut nichts

Tippe oder klicke zuerst einmal ins Fenster der App: Der Scanner schreibt dorthin, wo der Cursor ist. Unter **Einstellungen** → **Scanner testen** siehst du, was ankommt und ob der Scanner nach jedem Code ein Enter sendet.



Seltene Zeichen oder Ziffern

Stell den Scanner auf dasselbe Tastaturlayout ein wie deinen Computer (bei uns meist QWERTZ). Wie das geht, steht in seiner Anleitung, meist mit einem Barcode zum Scannen.



Die Kamera startet nicht

Erlaube dem Browser die Kamera und schließ andere Apps, die sie benutzen. Halte den Code ruhig in den Rahmen, bei gutem Licht. Abtippen geht immer: Die Ziffern stehen unter jedem Barcode.



Keine E-Mail bekommen?

Schau nach ein paar Minuten in deinen Spam-Ordner. Link und Code funktionieren einmal und 15 Minuten lang; fordere sonst einfach neue an.

Gut zu wissen



Kostenlos testen, einmal bezahlen

Mit einem kostenlosen Konto spielst du mit 1 Kunden und 3 Sendungen; eine begonnene Zustellung lässt sich immer beenden. Lust auf mehr? Diese Spielwelt kostet 17,99 €, alle vier zusammen 39 €. Du zahlst einmal: kein Abo, keine Werbung.



Alles bleibt zu Hause

Namen, Fotos und alles, was gespielt wird, bleiben im Browser auf diesem Gerät: Wir bekommen es nie. Mit einer Sicherung (**Einstellungen** → **Sicherung exportieren**) ziehst du auch auf ein anderes Gerät um.



Sicher spielen

Handscanner arbeiten mit Laser- oder LED-Licht: Richte sie nie auf die Augen. Spielt zusammen, gerade mit kleinen Kindern.

Brauchst du Hilfe?

In der App zeigt **Wie funktioniert das?** alles noch einmal. Eine Frage, eine Idee, oder klappt etwas nicht? Schreib an **hello@beeptown.app** oder nutze das Formular auf beeptown.app. Wir lesen alles selbst.



Scannen und gleich
losspielen
beeptown.app/postoffice

Beeptown ist ein Handelsname der General Software B.V., De Molen 65, Houten, Niederlande.

