

Oficina de correos

Cómo empezar, paso a paso

Una oficina de correos en casa: pesar cartas y paquetes, imprimir una etiqueta con un código de barras de verdad, clasificar el correo y repartirlo habitación por habitación. Así lo preparas todo, y así sale la primera carta.

●●●●● Dificultad 4/5 · Un pequeño reto

🕒 Listo en unos 15 minutos



Qué necesitas



Un ordenador, portátil o tableta

IMPRESINDIBLE

Con un navegador actualizado (Chrome, Edge, Safari o Firefox) e internet. Nada que descargar ni instalar.



Algo para escanear **IMPRESINDIBLE**

Lo mejor es un escáner de mano USB que funcione como un teclado; un modelo 2D también lee códigos QR. Si no, escanea con la cámara o con un móvil, o escribe los números que hay bajo el código de barras.



Una impresora **IMPRESINDIBLE**

Para las etiquetas, los justificantes de envío, las tarjetas de correos, los sellos y los carteles. Basta con papel A4 o Letter normal.



Una impresora de etiquetas **UN EXTRA**

Una impresora térmica para etiquetas de 100 × 150 mm las convierte en pegatinas de verdad. Una impresora normal también sirve.



Tu correo electrónico **IMPRESINDIBLE**

Para tu cuenta gratuita. No hay contraseña: entras con un enlace o un código que te llega por correo.



Cartas y paquetes **IMPRESINDIBLE**

Sobres y cajas vacías, cinta adhesiva, un bolígrafo y una báscula de cocina (también se puede sin ella). Y una caja o una cesta por habitación, como casillero.

En esta guía

2

Preparativos

Cuenta, escáner, ajustes y el kit de inicio.

3

La primera partida

Paso a paso, con pantallas reales.

4

Ideas y ayuda

Ideas para jugar, consejos y qué hacer si algo no funciona.

Preparativos

Hazlo una vez con tus hijos. Después podrán seguir solos.

1 Crea una cuenta gratuita

Entra en **beeptown.app** y toca **Pruébalo gratis**. Escribe tu correo. Recibirás un mensaje con un enlace y un código de 6 cifras: haz clic en el enlace o escribe el código.

2 Abre el mundo Oficina de correos

Toca Oficina de correos entre tus mundos. En un iPad, toca **Compartir** en Safari y luego **Añadir a pantalla de inicio**: así el mundo se abre como una app de verdad, a pantalla completa. Entra ahí con el código.

3 Conecta el escáner

Conecta el escáner a un puerto USB o vincúlalo por Bluetooth. En **Ajustes** → **Prueba tu escáner** verás si funciona. ¿No tienes escáner? Toca **Cámara** abajo, o **Móvil** para que un móvil sea el escáner.

4 Hazla vuestra

Abre **Ajustes** (los controles deslizantes, arriba a la derecha). Ponle nombre a la oficina de correos y añade las habitaciones de tu casa: cada una tiene su propio casillero, con un número fijo.

5 Una tarjeta de correos para cada uno

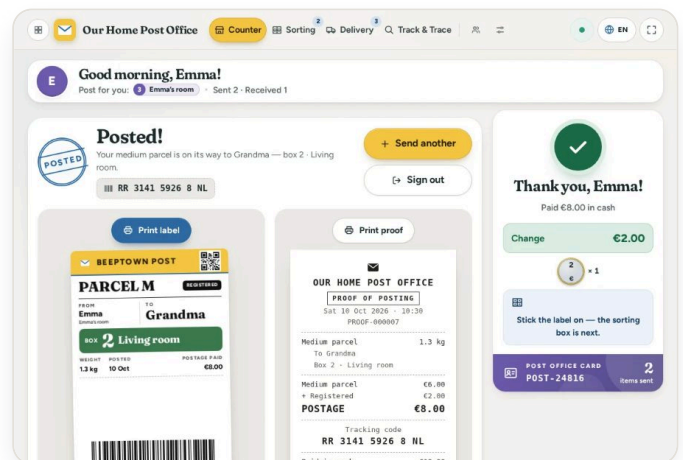
En **Cientes** haces una tarjeta de correos para cada niño, con un nombre, la habitación donde vive y, si quieres, una foto. Un carné de biblioteca también sirve aquí.

6 Imprime el kit de inicio

En **Ajustes**: los carteles de **Ventanilla**, **Clasificar** y **Repartir**, y para cada habitación un cartel para su casillero y otro para su puerta. Imprime a tamaño real (100 %).

7 Monta la oficina de correos

La pantalla y la báscula en una mesa son la ventanilla; al lado, los casilleros con sus carteles, y en las puertas, los carteles de puerta. Escanea el cartel de una estación y la pantalla pasa a ser esa estación.



Una etiqueta con un código de barras de verdad y el número del casillero.

La primera partida

¿Quién hace qué? Un niño atiende la ventanilla y después hace el reparto; los demás se envían correo entre ellos. Todas las estaciones funcionan en un mismo dispositivo: llévalo por la casa.

1 Escanea tu tarjeta de correos

En la ventanilla, la oficina de correos te saluda. ¿Aún no conoce la tarjeta? Entonces pregunta una vez de quién es.

2 Pesar y poner la dirección

¿Carta o paquete? Ponlo en la báscula, escribe el peso y elige para quién es. ¿Certificado o urgente? Añádelo.

3 Pagar e imprimir la etiqueta

Paga el franqueo con dinero de juguete o con tarjeta. Imprime la etiqueta, pégala y guarda el justificante. ¿Un sello propio? Toca

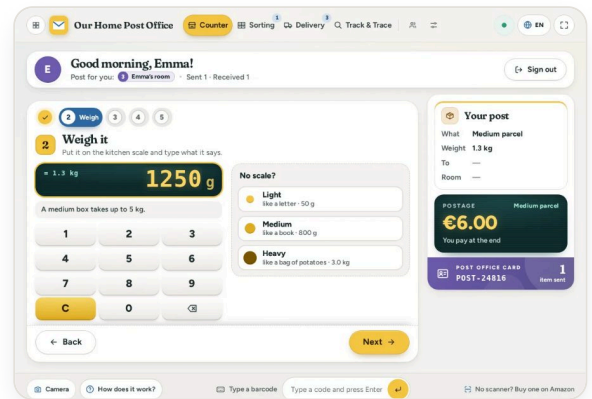
Tengo un sello.

4 Clasificar

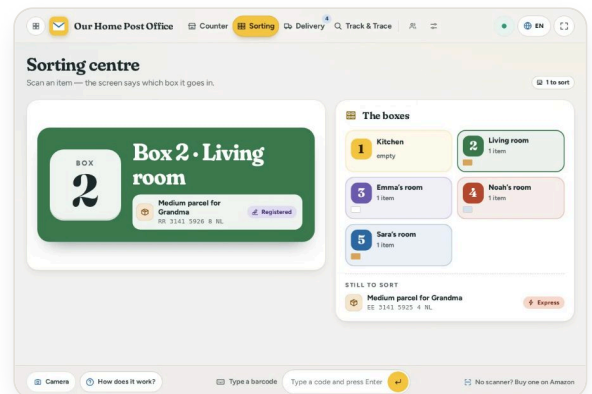
En **Clasificar**, escanea cada envío: la pantalla dice en qué casillero va.

5 Repartir

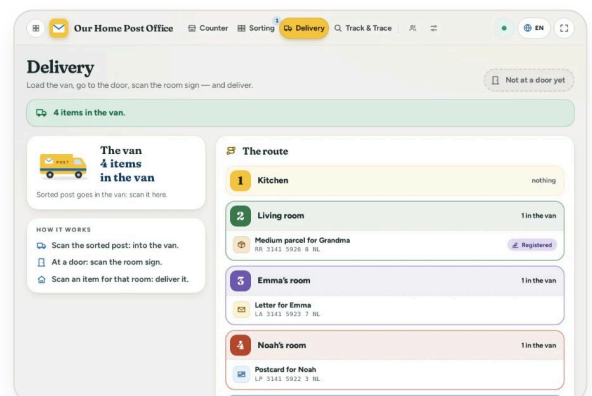
Carga la furgoneta en **Repartir**, ve hasta una puerta y escanea su cartel. Escanea el correo de esa habitación y toca **Entregado**. ¿Certificado? Entonces hay que firmar.



En la ventanilla: pesar en la báscula de cocina.



Clasificar: la pantalla dice en qué casillero va.



De reparto: habitación por habitación.

Capturas de pantalla reales, con datos de ejemplo.



Tocad juntos **¿Cómo funciona?** en la parte de abajo de la pantalla: una visita corta lo enseña todo, en la pantalla de verdad.

Ideas para jugar



Correo para la abuela

Envía un dibujo a la habitación de la abuela o del abuelo. ¿Quién sigue el paquete en **Localizar**?



¿Nadie en casa?

Toca **Nadie en casa** e imprime un aviso para la puerta. El correo espera entonces en la ventanilla.



Sellos propios

En el **Taller de sellos** diseñas una hoja de doce sellos. ¡A pegar!

¿Algo no funciona?



El escáner no hace nada

Toca o haz clic primero una vez en la ventana de la app: el escáner escribe donde está el cursor. En **Ajustes** → **Prueba tu escáner** ves lo que llega y si el escáner envía un Intro después de cada código.



Caracteres o números raros

Configura el escáner con la misma distribución de teclado que tu ordenador (en España, la española). Su manual explica cómo, a menudo con un código de barras que hay que escanear.



La cámara no arranca

Permite que el navegador use la cámara y cierra otras apps que la estén usando. Mantén el código quieto dentro del marco, con buena luz. Escribirlo siempre funciona: los números están bajo cada código de barras.



¿No te ha llegado el correo?

Pasados unos minutos, mira en la carpeta de spam. El enlace y el código funcionan una sola vez y durante 15 minutos; si no, pide uno nuevo.

Conviene saber



Pruébalo gratis, paga una vez

Con una cuenta gratuita juegas con 1 cliente y 3 envíos; un reparto empezado siempre se puede terminar. ¿Quieres más? Este mundo cuesta 17,99 € y los cuatro juntos, 39 €. Pagas una sola vez: sin suscripción y sin anuncios.



Todo se queda en casa

Los nombres, las fotos y todo lo que juegan tus hijos se quedan en el navegador de este dispositivo: nunca nos llegan. Con una copia de seguridad (**Ajustes** → **Exportar copia de seguridad**) también lo pasas todo a otro dispositivo.



Jugar con seguridad

Los escáneres de mano usan luz láser o LED: nunca los apuntes a los ojos de nadie. Juega juntos, sobre todo con los más pequeños.

¿Necesitas ayuda?

En la app, **¿Cómo funciona?** lo vuelve a enseñar todo. ¿Una pregunta, una idea o algo que no funciona? Escribe a **hello@beeptown.app** o usa el formulario de beeptown.app. Leemos todos los mensajes nosotros mismos.



Escanea y a jugar
beeptown.app/postoffice

