

Bureau de poste

Bien démarrer, étape par étape

Un bureau de poste à la maison : peser les lettres et les colis, imprimer une étiquette avec un vrai code-barres, trier le courrier et le distribuer pièce par pièce. Voici comment tout installer, et comment part la première lettre.

● ● ● ● ● Difficulté 4/5 · Un petit défi

💡 Prêt en 15 minutes environ



Ce qu'il vous faut



Un ordinateur, un portable ou une tablette

NÉCESSAIRE

Avec un navigateur récent (Chrome, Edge, Safari ou Firefox) et Internet. Rien à télécharger ni à installer.



De quoi scanner **NÉCESSAIRE**

Idéalement un scanner à main USB qui fonctionne comme un clavier ; un modèle 2D lit aussi les QR codes. Sinon, scannez avec la caméra ou un téléphone, ou tapez les chiffres sous le code-barres.



Une imprimante **NÉCESSAIRE**

Pour les étiquettes, les preuves de dépôt, les cartes de la poste, les timbres et les panneaux. Du papier A4 ou Letter ordinaire suffit.



Une imprimante d'étiquettes **BONUS**

Une imprimante thermique pour étiquettes de 100 × 150 mm en fait de vrais autocollants. Une imprimante ordinaire convient aussi.



Votre adresse e-mail **NÉCESSAIRE**

Pour votre compte gratuit. Pas de mot de passe : vous vous connectez avec un lien ou un code reçu par e-mail.



Des lettres et des colis **NÉCESSAIRE**

Des enveloppes et des boîtes vides, du ruban adhésif, un stylo et une balance de cuisine (on peut s'en passer). Et une boîte ou un panier par pièce, comme casier de tri.

Dans ce guide

2

L'installation

Compte, scanner, réglages et kit de démarrage.

3

La première partie

Étape par étape, avec de vrais écrans.

4

Idées et aide

Idées de jeu, astuces, et que faire si quelque chose ne marche pas.

L'installation

Faites-le une fois avec votre enfant. Ensuite, il pourra continuer tout seul.

1 Créez un compte gratuit

Allez sur **beeptown.app** et touchez **Essayer gratuitement**. Saisissez votre adresse e-mail. Vous recevez un e-mail avec un lien et un code à 6 chiffres : cliquez sur le lien ou tapez le code.

2 Ouvrez l'univers Bureau de poste

Touchez Bureau de poste parmi vos univers. Sur iPad, touchez **Partager** dans Safari, puis **Sur l'écran d'accueil** : l'univers s'ouvre alors comme une vraie appli, en plein écran. Connectez-vous-y avec le code.

3 Branchez le scanner

Branchez le scanner sur un port USB ou associez-le en Bluetooth. Dans **Réglages** → **Tester votre scanner**, vous voyez s'il fonctionne. Pas de scanner ? Touchez **Caméra** en bas, ou **Téléphone** pour faire d'un téléphone le scanner.

4 Personnalisez-le

Ouvrez **Réglages** (les curseurs, en haut à droite). Donnez un nom au bureau de poste et ajoutez les pièces de votre maison : chaque pièce reçoit son propre casier de tri, avec un numéro fixe.

5 Une carte de la poste pour chacun

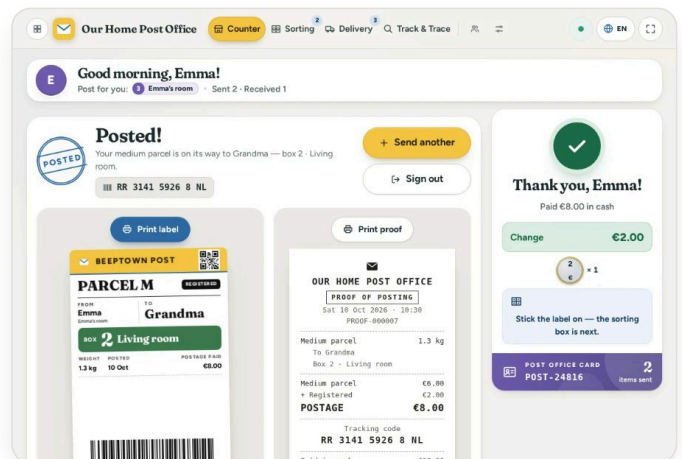
Dans **Clients**, créez une carte de la poste pour chaque enfant, avec un prénom, la pièce où il habite et, si vous voulez, une photo. Une carte de bibliothèque marche aussi ici.

6 Imprimez le kit de démarrage

Dans **Réglages** : les panneaux **Guichet**, **Trier** et **Distribuer**, et pour chaque pièce un panneau pour son casier et un pour sa porte. Imprimez à taille réelle (100 %).

7 Installez le bureau de poste

L'écran et la balance sur une table forment le guichet, les casiers de tri et leurs panneaux à côté, et les panneaux de porte vont sur les portes. Scannez un panneau de station et l'écran devient cette station.



Une étiquette avec un vrai code-barres et le numéro du casier.

La première partie

Qui fait quoi ? Un enfant tient le guichet, puis fait la tournée ; les autres s'envoient du courrier. Toutes les stations tournent sur un seul appareil : emportez-le dans la maison.

1 Scanner sa carte de la poste

Au guichet, la poste dit bonjour. Elle ne connaît pas encore la carte ? Elle demande une fois à qui elle est.

2 Peser et adresser

Lettre ou colis ? Posez-le sur la balance, tapez le poids et choisissez le destinataire. Recommandé ou express ? Ajoutez-le.

3 Payer et imprimer l'étiquette

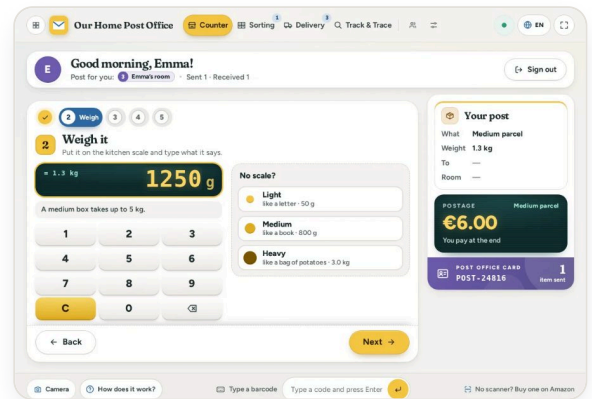
Payez l'affranchissement en argent de jeu ou par carte. Imprimez l'étiquette, collez-la et gardez la preuve de dépôt. Un timbre maison ? Touchez **J'ai un timbre**.

4 Trier

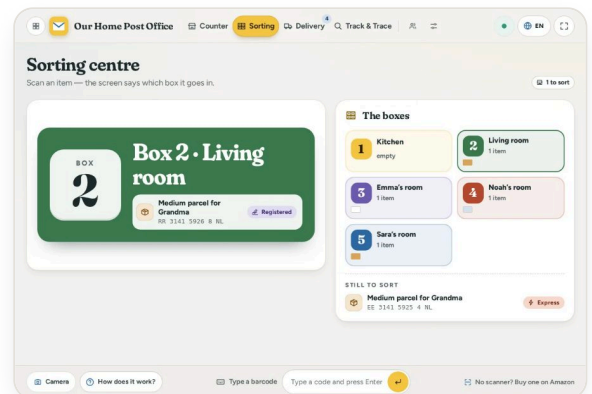
Dans **Trier**, scannez chaque envoi : l'écran indique dans quel casier il va.

5 Distribuer

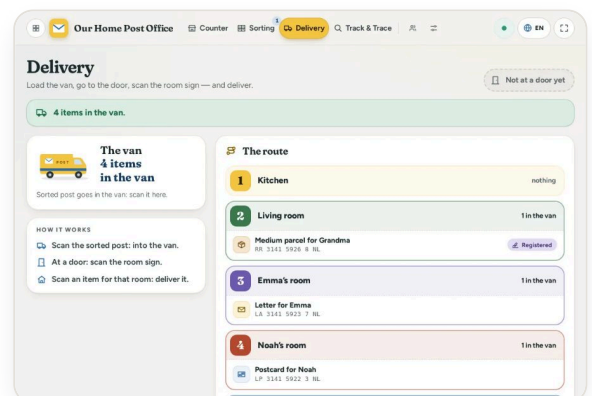
Chargez la camionnette dans **Distribuer**, allez à une porte et scannez son panneau. Scannez le courrier de cette pièce et touchez **Distribué**. Recommandé ? Il faut alors signer.



Au guichet : la pesée sur la balance de cuisine.



Le tri : l'écran indique le bon casier.



En tournée : distribuer pièce par pièce.

Vraies captures d'écran, avec des données d'exemple.



Touchez ensemble **Comment ça marche ?** en bas de l'écran : une courte visite guidée montre tout, sur le vrai écran.

Idées de jeu



Du courrier pour Mamie

Envoyez un dessin dans la chambre de Mamie ou de Papi. Qui suit le colis dans **Suivi** ?



Personne à la maison ?

Touchez **Personne à la maison** et imprimez un avis de passage pour la porte. Le courrier attend alors au guichet.



Des timbres maison

Dans l'**Atelier timbres**, dessinez une planche de douze timbres. À vos collages !

Quelque chose ne marche pas ?

Le scanner ne fait rien

Touchez ou cliquez d'abord une fois dans la fenêtre de l'appli : le scanner écrit là où se trouve le curseur.

Réglages → **Tester votre scanner** montre ce qui arrive, et si le scanner envoie une Entrée après chaque code.

Caractères ou chiffres bizarres

Réglez le scanner sur la même disposition de clavier que votre ordinateur (AZERTY en France et en Belgique). Son mode d'emploi explique comment, souvent avec un code-barres à scanner.

La caméra ne démarre pas

Autorisez la caméra dans le navigateur et fermez les autres applis qui l'utilisent. Tenez le code immobile dans le cadre, avec une bonne lumière. Taper le code marche toujours : les chiffres sont sous chaque code-barres.

Pas reçu d'e-mail ?

Après quelques minutes, regardez dans vos spams. Un lien et un code fonctionnent une seule fois, pendant 15 minutes ; sinon, demandez-en un nouveau.

Bon à savoir

Essai gratuit, paiement unique

Avec un compte gratuit, vous jouez avec 1 client et 3 envois ; une distribution commencée peut toujours être terminée. Envie de plus ? Cet univers coûte 17,99 €, les quatre ensemble 39 €. Vous payez une seule fois : pas d'abonnement, pas de publicité.

Tout reste à la maison

Les prénoms, les photos et tout ce que vos enfants jouent restent dans le navigateur de cet appareil : nous ne les recevons jamais. Une sauvegarde (

Réglages →

Exporter une sauvegarde) permet aussi de tout passer sur un autre appareil.

Jouer en sécurité

Les scanners à main utilisent une lumière laser ou LED : ne les pointez jamais vers les yeux. Jouez ensemble, surtout avec les plus petits.

Besoin d'aide ?

Dans l'appli, **Comment ça marche ?** remonte tout. Une question, une idée, ou quelque chose qui ne marche pas ? Écrivez à hello@beeptown.app ou utilisez le formulaire sur beeptown.app. Nous lisons tout nous-mêmes.



Scannez et jouez tout de suite
beeptown.app/postoffice