

03 VOOR POSTBODES MET PLANNEN

Postkantoor

Zo begin je, stap voor stap

Een postkantoor in huis: brieven en pakketjes wegen, een label met een echte barcode printen, de post sorteren en kamer voor kamer bezorgen. Zo zet je alles klaar, en zo gaat de eerste brief op weg.

●●●●● Moeilijkheid 4/5 · Uitdagend

🕒 Klaar in ± 15 minuten



Wat heb je nodig?

**Een computer, laptop of tablet****NODIG**

Met een moderne browser (Chrome, Edge, Safari of Firefox) en internet. Je hoeft niets te downloaden of te installeren.

**Iets om mee te scannen** **NODIG**

Het leukst met een USB-hands scanner die werkt als toetsenbord; een 2D-model leest ook QR-codes. Of scan met de camera of een losse telefoon, of typ de cijfers onder de barcode.

**Een printer** **NODIG**

Voor labels, verzendbewijzen, postpassen, postzegels en bordjes. Gewoon A4- of Letter-papier is genoeg.

**Een labelprinter** **EXTRA LEUK**

Een thermische printer voor labels van 100 × 150 mm maakt er echte stickers van. Een gewone printer kan ook.

**Je e-mailadres** **NODIG**

Voor je gratis account. Een wachtwoord is niet nodig: je logt in met een link of een code uit de mail.

**Brieven en pakketjes** **NODIG**

Enveloppen en lege doosjes, plakband, een pen en een keukenweegschaal (zonder kan ook). En een doos of mandje per kamer als sorteerbak.

In deze handleiding

2

Klaarzetten

Account, scanner, instellingen en het startpakket.

3

Het eerste spel

Stap voor stap, met echte schermen.

4

Ideeën en hulp

Spelideeën, tips en wat je doet als iets niet lukt.

Klaarzetten

Doe dit één keer samen met je kind. Daarna kunnen ze zelf verder.

1 Maak een gratis account

Ga naar **beeptown.app** en tik op **Probeer gratis**. Vul je e-mailadres in. Je krijgt een mail met een link én een code van 6 cijfers: klik op de link of typ de code.

2 Open Postkantoor

Kies Postkantoor bij je spelwerelden. Op een iPad tik je in Safari op **Deel** en dan op **Zet op beginscherm**: zo opent de spelwereld als een echte app, schermvullend. Log daar in met de code.

3 Sluit de scanner aan

Steek de scanner in een USB-poort of koppel hem via bluetooth. Bij **Instellingen** → **Test je scanner** zie je of hij werkt. Geen scanner? Tik onderaan op **Camera**, of op **Telefoon** om een telefoon de scanner te maken.

4 Maak het van jullie

Open **Instellingen** (de schuifjes rechtsboven). Geef het postkantoor een naam en zet de kamers van jullie huis klaar: elke kamer krijgt een eigen sorteerbak, met een vast nummer.

5 Een postpas voor iedereen

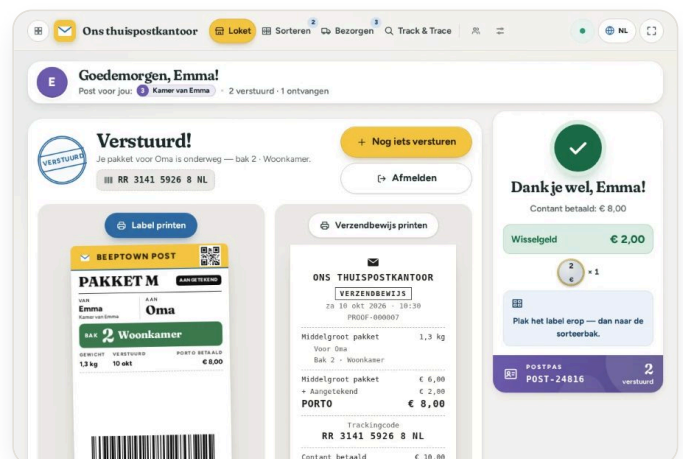
Bij **Klanten** maak je voor elk kind een postpas, met een naam, de kamer waar het woont en als je wilt een foto. Een bibliotheekpas werkt hier ook.

6 Print het startpakket

Bij **Instellingen**: de bordjes voor **Loket**, **Sorteren** en **Bezorgen**, en per kamer een bordje voor de sorteerbak en een voor de deur. Print op ware grootte (100%).

7 Richt het postkantoor in

Het scherm en de weegschaal op tafel zijn het loket, de sorteerbakken met hun bordjes staan ernaast en de deurbordjes hangen op de deuren. Scan een stationsbordje en het scherm wordt dat station.



Een label met een echte barcode en het nummer van de sorteerbak.

Het eerste spel

Wie doet wat? Eén kind staat achter het loket en is daarna de postbode; de anderen sturen elkaar post. Alle stations draaien op één apparaat: neem het mee door het huis.

1 Scan je postpas

Aan het loket zegt het postkantoor hallo. Kent het de pas nog niet? Dan vraagt het één keer van wie die is.

2 Wegen en adresseren

Brief of pakket? Zet het op de weegschaal, typ het gewicht en kies voor wie het is. Aangetekend of met speed? Kies het erbij.

3 Betalen en het label

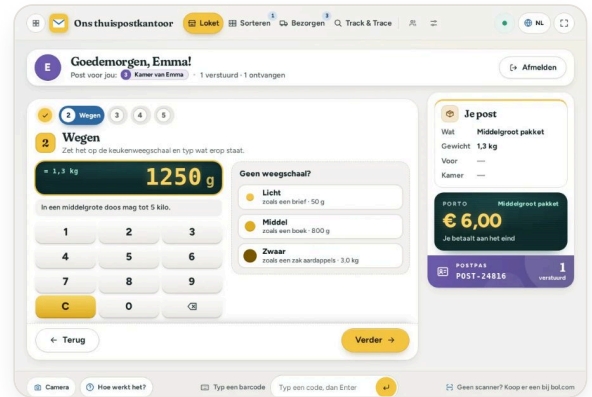
Betaal de porto met speelgeld of de pas. Print het label, plak het erop en bewaar het verzendbewijs. Een eigen postzegel erop? Tik op **Ik heb een postzegel**.

4 Sorteren

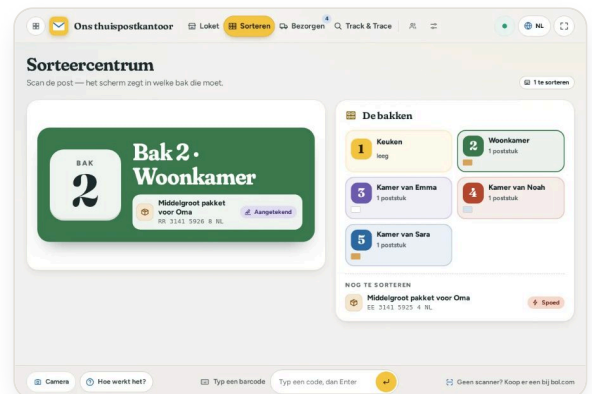
Bij **Sorteren** scan je elk stuk: het scherm zegt in welke bak het hoort.

5 Bezorgen

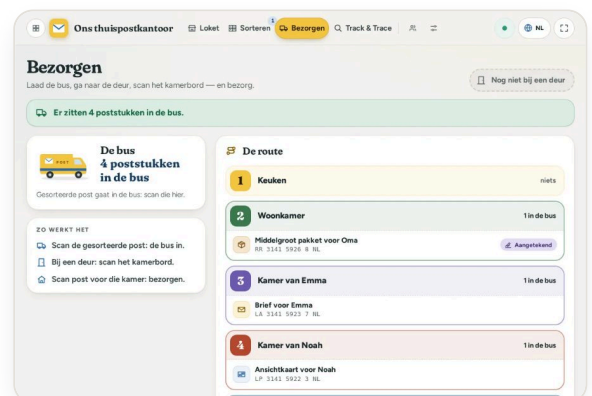
Laad de bus bij **Bezorgen**, loop naar een deur en scan het deurbordje. Scan de post voor die kamer en tik op **Bezorgd**. Aangetekend? Dan wordt er getekend.



Aan het loket: wegen op de keukenweegschaal.



Sorteren: het scherm zegt in welke bak het hoort.



Op pad met de bus: kamer voor kamer bezorgen.

Echte scherm afbeeldingen, met voorbeeldgegevens.



Tik samen op **Hoe werkt het?** onderaan het scherm: een korte rondleiding laat alles zien, op het echte scherm.

Spelideeën



Post voor oma

Stuur een tekening naar de kamer van opa of oma. Wie volgt het pakket bij **Track & Trace**?



Niemand thuis?

Tik op **Niemand thuis** en print een kaartje voor de deur. De post ligt dan klaar aan het loket.



Eigen postzegels

In de **Postzegelstudio** ontwerp je een vel met twaalf zegels. Plakken maar!

Lukt iets niet?



De scanner doet niets

Tik of klik eerst één keer in het venster van de app: de scanner typt waar de cursor staat. Bij **Instellingen** → **Test je scanner** zie je wat er binnenkomt, en of de scanner na elke code een Enter stuurt.



Vreemde tekens of cijfers

Zet de scanner op dezelfde toetsenbordindeling als je computer. In de handleiding van de scanner staat hoe, meestal met een barcode om te scannen.



De camera start niet

Geef de browser toestemming voor de camera en sluit andere apps die hem gebruiken. Houd de code stil in het kader, in goed licht. Intypen kan altijd: de cijfers staan onder elke barcode.



Geen mail gekregen?

Kijk na een paar minuten in je spammap. Een link en een code werken één keer en 15 minuten lang; vraag anders een nieuwe aan.

Handig om te weten



Gratis proberen, één keer betalen

Met een gratis account speel je met 1 klant en 3 zendingen; een begonnen bezorging kun je altijd afmaken. Wil je meer? Deze speelwereld kost €17,99, alle vier samen €39. Je betaalt één keer: geen abonnement, geen reclame.



Alles blijft thuis

Namen, foto's en alles wat er gespeeld wordt, blijven in de browser op dit apparaat: wij krijgen het nooit. Met een back-up (**Instellingen** → **Back-up exporteren**) zet je alles ook over naar een ander apparaat.



Veilig spelen

Handscanners werken met laser- of ledlicht: richt ze nooit op iemands ogen. Speel samen, zeker met jonge kinderen.

Hulp nodig?

In de app laat **Hoe werkt het?** alles nog eens zien. Een vraag, een idee of werkt er iets niet? Mail naar **hello@beeptown.app** of gebruik het formulier op beeptown.app. We lezen alles zelf.



Scan en speel
meteen

beeptown.app/postoffice

