

02 FÜR FRÖHLICHE KAUFLEUTE

Supermarkt

So geht's los, Schritt für Schritt

Ein eigener Supermarkt mit Sachen aus dem Küchenschrank: Einkäufe scannen, mit Spielgeld oder Karte bezahlen und ein echter Kassenbon. So richtest du den Laden ein, und so läuft der erste Einkauf.

● ● ● ● ● Schwierigkeit 2/5 · Leicht

🕒 In etwa 10 Minuten startklar



Was du brauchst



Einen Computer, Laptop oder ein Tablet

NÖTIG

Mit einem aktuellen Browser (Chrome, Edge, Safari oder Firefox) und Internet. Nichts herunterladen, nichts installieren.



Etwas zum Scannen **NÖTIG**

Am schönsten mit einem USB-Handscanner, der wie eine Tastatur arbeitet; ein 2D-Modell liest auch QR-Codes. Oder scanne mit der Kamera oder einem Handy, oder tippe die Ziffern unter dem Barcode ab.



Einen Drucker **EXTRA SPASS**

Für Kassenbons, Kundenkarten, die Bonus-Schilder und die lose Ware zum Ausschneiden.



Deine E-Mail-Adresse **NÖTIG**

Für dein kostenloses Konto. Ein Passwort gibt es nicht: Du meldest dich mit einem Link oder einem Code aus der E-Mail an.



Einkäufe und Spielgeld **NÖTIG**

Packungen, Gläser und Dosen mit Barcode aus dem Küchenschrank, ein Korb oder eine Tasche und Spielgeld: Euro oder Dollar.

In dieser Anleitung

2

Einrichten

Konto, Scanner, Einstellungen und das Starterpaket.

3

Das erste Spiel

Schritt für Schritt, mit echten Bildschirmen.

4

Ideen und Hilfe

Spielideen, Tipps und was tun, wenn etwas nicht klappt.

Einrichten

Mach das einmal zusammen mit deinem Kind. Danach geht es allein weiter.

1 Leg ein kostenloses Konto an

Geh auf **beeptown.app** und tippe auf **Gratis testen**. Gib deine E-Mail-Adresse ein. Du bekommst eine E-Mail mit einem Link und einem 6-stelligen Code: Klick auf den Link oder gib den Code ein.

2 Öffne die Spielwelt Supermarkt

Tippe bei deinen Spielwelten auf Supermarkt. Auf dem iPad tippst du in Safari auf **Teilen** und dann auf **Zum Home-Bildschirm**: So öffnet sich die Spielwelt wie eine echte App, im Vollbild. Melde dich dort mit dem Code an.

3 Schließ den Scanner an

Steck den Scanner in einen USB-Anschluss oder verbinde ihn per Bluetooth. Unter **Einstellungen** → **Scanner testen** siehst du, ob er funktioniert. Kein Scanner? Tippe unten auf **Kamera** oder auf **Handy**, damit ein Handy zum Scanner wird.

4 Mach ihn zu eurem Laden

Öffne **Einstellungen** (die Schieberegler oben rechts). Gib dem Laden einen Namen, wähle Euro oder Dollar fürs Spielgeld und die Preise, die zu deinen Kindern passen: **Ganze Euro** (4 bis 6 Jahre), **Halbe Euro** (6 bis 8) oder **Echte Preise** (ab 8).

5 Eine Kundenkarte für alle

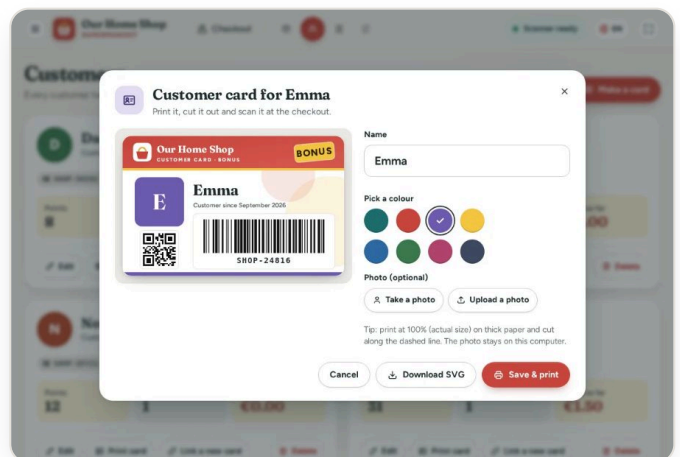
Unter **Kunden** machst du für alle, die einkaufen, eine Karte, mit Name, Farbe und, wenn du magst, einem Foto. Mit der Karte gibt es Punkte und Bonus-Preise. Ein Bibliotheksausweis geht hier auch.

6 Druck das Starterpaket

Unter **Einstellungen**: ein Ladenschild, ein Kassenschild, Bonus-Schilder, die lose Ware (Obst, Brot, Eier) zum Ausschneiden und alle Kundenkarten. Druck in Originalgröße (100 %).

7 Richte den Laden ein

Stell die Einkäufe auf ein Regal oder einen Tisch, mit den Bonus-Schildern. Der Bildschirm ist die Kasse: Leg Spielgeld und eine Tasche bereit. Scanne jedes Produkt einmal: Der Laden sucht Name und Foto und gibt ihm einen Preis.



Eine eigene Kundenkarte: Punkte sammeln und Bonus-Preise.

Das erste Spiel

Wer macht was? Ein Kind sitzt an der Kasse. Die anderen kaufen ein, mit Kundenkarte und Korb. Dann wird getauscht.

1 Scanne deine Kundenkarte

Der Laden sagt Hallo, sammelt Punkte und gibt die Bonus-Preise. Eine neue Karte? Einmal einen Namen eingeben.

2 Scanne die Einkäufe

Piep für Piep füllt sich der Korb und die Summe wächst. Obst, Brot und Eier ohne Barcode tippst du auf dem Bildschirm an.

3 Bezahlen

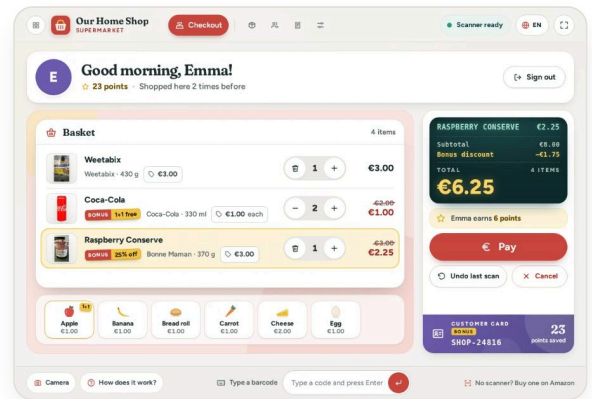
Tippe auf **Bezahlen**. Bar: Spielgeld geben, die Kasse rechnet das Wechselgeld aus. Mit Karte: Karte an den Bildschirm halten und vier Ziffern eintippen.

4 Der Kassenbon

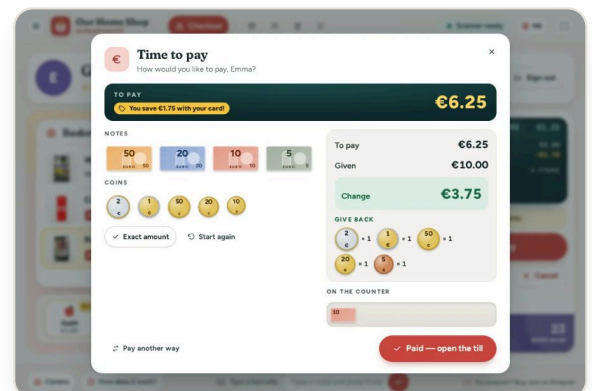
Auf dem Bon stehen der Bonus-Rabatt, das Wechselgeld und die gesammelten Punkte. Druck ihn aus oder schau ihn auf dem Bildschirm an.

5 Der Nächste, bitte!

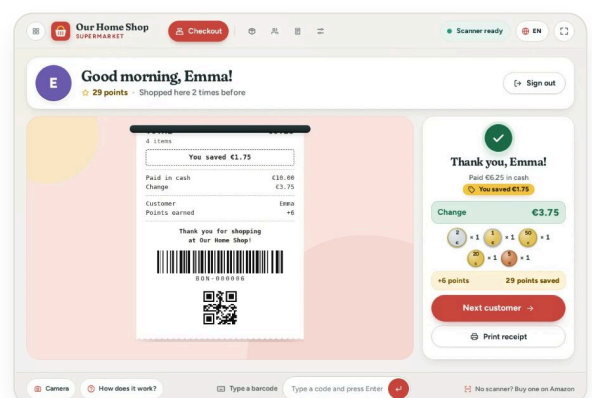
Tippe auf **Der Nächste, bitte!**. Unter **Verkäufe** siehst du später alle Bons des Tages und die Bestseller.



Piep für Piep ein voller Korb.



Bezahlen mit Spielgeld: Die Kasse rechnet das Wechselgeld aus.



Der Kassenbon, mit Rabatt, Wechselgeld und Punkten.

Echte Bildschirmfotos, mit Beispieldaten.



Tippt zusammen unten auf **Wie funktioniert das?**: Eine kurze Tour zeigt alles, direkt auf dem echten Bildschirm.

Spielideen



Angebot der Woche

Gib unter **Produkte** einem Produkt einen Bonus-Aufkleber. Wer entdeckt das Angebot zuerst?



Der Einkaufszettel

Schreibt oder malt zusammen einen Zettel. Wird alles gefunden, und reicht das Geld?



Passend bezahlen

Wer kann genau den richtigen Betrag geben? Zählen und Wechselgeld rechnen gehen wie von selbst.

Etwas klappt nicht?

Der Scanner tut nichts

Tippe oder klicke zuerst einmal ins Fenster der App: Der Scanner schreibt dorthin, wo der Cursor ist. Unter **Einstellungen** → **Scanner testen** siehst du, was ankommt und ob der Scanner nach jedem Code ein Enter sendet.

Seltsame Zeichen oder Ziffern

Stell den Scanner auf dasselbe Tastaturlayout ein wie deinen Computer (bei uns meist QWERTZ). Wie das geht, steht in seiner Anleitung, meist mit einem Barcode zum Scannen.

Die Kamera startet nicht

Erlaube dem Browser die Kamera und schließ andere Apps, die sie benutzen. Halte den Code ruhig in den Rahmen, bei gutem Licht. Abtippen geht immer: Die Ziffern stehen unter jedem Barcode.

Keine E-Mail bekommen?

Schau nach ein paar Minuten in deinen Spam-Ordner. Link und Code funktionieren einmal und 15 Minuten lang; fordere sonst einfach neue an.

Gut zu wissen

Kostenlos testen, einmal bezahlen

Mit einem kostenlosen Konto spielst du mit 1 Kunden und 5 Produkten. Lust auf mehr? Diese Spielwelt kostet 17,99 €, alle vier zusammen 39 €. Du zahlst einmal: kein Abo, keine Werbung.

Alles bleibt zu Hause

Namen, Fotos und alles, was gespielt wird, bleiben im Browser auf diesem Gerät: Wir bekommen es nie. Mit einer Sicherung (**Einstellungen** → **Sicherung exportieren**) ziehst du auch auf ein anderes Gerät um.

Sicher spielen

Handscanner arbeiten mit Laser- oder LED-Licht: Richte sie nie auf die Augen. Spielt zusammen, gerade mit kleinen Kindern.

Brauchst du Hilfe?

In der App zeigt **Wie funktioniert das?** alles noch einmal. Eine Frage, eine Idee, oder klappt etwas nicht? Schreib an **hello@beeptown.app** oder nutze das Formular auf beeptown.app. Wir lesen alles selbst.



Scannen und gleich
losspielen
beeptown.app/supermarket

Beeptown ist ein Handelsname der General Software B.V., De Molen 65, Houten, Niederlande.

