

02 PARA TENDEROS FELICES

Supermercado

Cómo empezar, paso a paso

Un supermercado propio con cosas de la despensa: escanear la compra, pagar con dinero de juguete o con tarjeta y un tique de verdad. Así montas la tienda, y así va el primer cliente.

●●●●● Dificultad 2/5 · Fácil

💡 Listo en unos 10 minutos



Qué necesitas



Un ordenador, portátil o tableta

IMPRESINDIBLE

Con un navegador actualizado (Chrome, Edge, Safari o Firefox) e internet. Nada que descargar ni instalar.



Algo para escanear **IMPRESINDIBLE**

Lo mejor es un escáner de mano USB que funcione como un teclado; un modelo 2D también lee códigos QR. Si no, escanea con la cámara o con un móvil, o escribe los números que hay bajo el código de barras.



Una impresora **UN EXTRA**

Para los tiques, las tarjetas de cliente, los carteles Bonus y los productos a granel para recortar.



Tu correo electrónico **IMPRESINDIBLE**

Para tu cuenta gratuita. No hay contraseña: entras con un enlace o un código que te llega por correo.



Compra y dinero de juguete **IMPRESINDIBLE**

Paquetes, tarros y latas con código de barras de la despensa, una cesta o una bolsa, y dinero de juguete: euros o dólares.

En esta guía

2

Preparativos

Cuenta, escáner, ajustes y el kit de inicio.

3

La primera partida

Paso a paso, con pantallas reales.

4

Ideas y ayuda

Ideas para jugar, consejos y qué hacer si algo no funciona.

Preparativos

Hazlo una vez con tus hijos. Después podrán seguir solos.

1 Crea una cuenta gratuita

Entra en **beeptown.app** y toca **Pruébalo gratis**. Escribe tu correo. Recibirás un mensaje con un enlace y un código de 6 cifras: haz clic en el enlace o escribe el código.

2 Abre el mundo Supermercado

Toca Supermercado entre tus mundos. En un iPad, toca **Compartir** en Safari y luego **Añadir a pantalla de inicio**: así el mundo se abre como una app de verdad, a pantalla completa. Entra ahí con el código.

3 Conecta el escáner

Conecta el escáner a un puerto USB o vincúlalo por Bluetooth. En **Ajustes** → **Prueba tu escáner** verás si funciona. ¿No tienes escáner? Toca **Cámara** abajo, o **Móvil** para que un móvil sea el escáner.

4 Hazla vuestra

Abre **Ajustes** (los controles deslizantes, arriba a la derecha). Ponle nombre a la tienda, elige euros o dólares para el dinero de juguete y los precios que van con tus hijos: **Euros enteros** (de 4 a 6 años), **Medios euros** (de 6 a 8) o **Precios reales** (desde 8).

5 Una tarjeta de cliente para todos

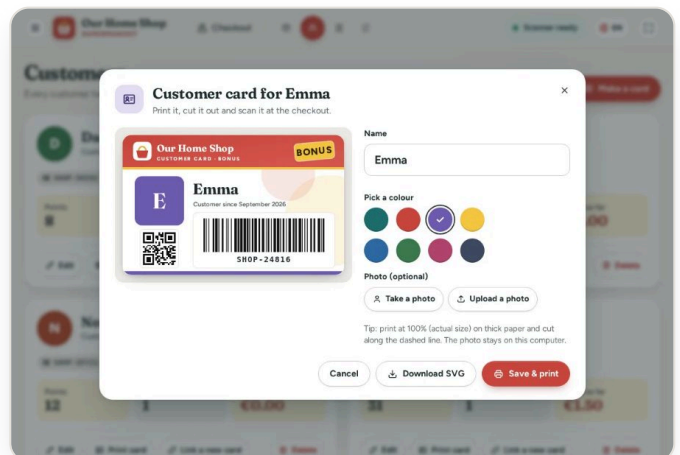
En **Clientes** haces una tarjeta para cada cliente, con un nombre, un color y, si quieres, una foto. Con la tarjeta se suman puntos y se consiguen los precios Bonus. Un carné de biblioteca también sirve aquí.

6 Imprime el kit de inicio

En **Ajustes**: un letrero de tienda, un cartel de caja, carteles Bonus, los productos a granel (fruta, pan, huevos) para recortar y todas las tarjetas de cliente. Imprime a tamaño real (100 %).

7 Monta la tienda

Pon la compra en una estantería o una mesa, con los carteles Bonus. La pantalla es la caja: ten a mano el dinero de juguete y una bolsa. Escanea cada producto una vez: la tienda busca su nombre y su foto, y le pone precio.



Una tarjeta de cliente propia: puntos y precios Bonus.

La primera partida

¿Quién hace qué? Un niño está en la caja. Los demás vienen a comprar, con su tarjeta de cliente y una cesta. Después cambiáis los papeles.

1 Escanea tu tarjeta de cliente

La tienda saluda, suma puntos y aplica los precios Bonus. ¿Una tarjeta nueva? Se escribe un nombre una sola vez.

2 Escanea la compra

Pitido a pitido, la cesta se llena y el total sube. La fruta, el pan y los huevos sin código de barras se tocan en la pantalla.

3 Pagar

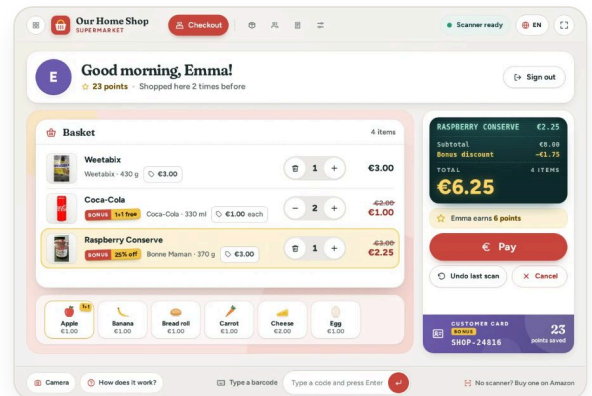
Toca **Pagar**. En efectivo: se entrega el dinero de juguete y la caja calcula el cambio. Con tarjeta: se acerca la tarjeta a la pantalla y se marcan cuatro cifras.

4 El tique

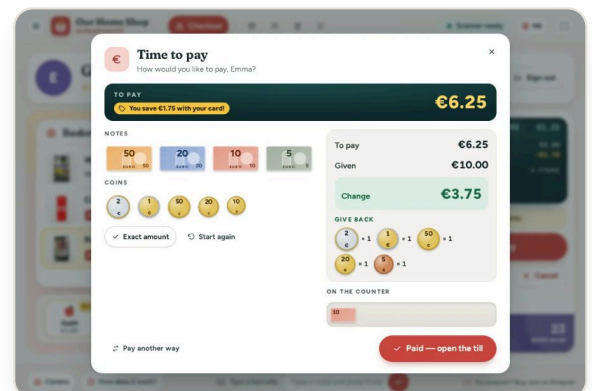
El tique muestra el descuento Bonus, el cambio y los puntos sumados. Imprímelo para el cliente o míralo en la pantalla.

5 ¡El siguiente!

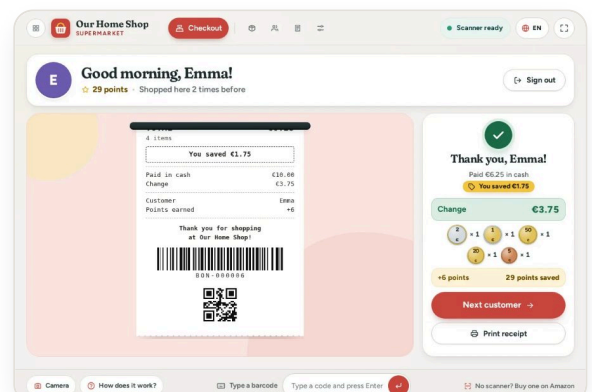
Toca **¡El siguiente!**. Más tarde, en **Ventas** verás todos los tiques del día y lo más vendido.



Pitido a pitido, una cesta llena.



Pagar con dinero de juguete: la caja calcula el cambio.



El tique, con el descuento, el cambio y los puntos.

Capturas de pantalla reales, con datos de ejemplo.



Tocad juntos **¿Cómo funciona?** en la parte de abajo de la pantalla: una visita corta lo enseña todo, en la pantalla de verdad.

Ideas para jugar



La oferta de la semana

En **Productos**, ponle una pegatina Bonus a un producto. ¿Quién ve la oferta primero?



La lista de la compra

Escribid o dibujad juntos una lista. ¿Encuentra el cliente todo, y le llega el dinero?



Pagar justo

¿Quién sabe dar exactamente lo que cuesta? Contar y calcular el cambio salen solos.

¿Algo no funciona?



El escáner no hace nada

Toca o haz clic primero una vez en la ventana de la app: el escáner escribe donde está el cursor. En **Ajustes** → **Prueba tu escáner** ves lo que llega y si el escáner envía un Intro después de cada código.



Caracteres o números raros

Configura el escáner con la misma distribución de teclado que tu ordenador (en España, la española). Su manual explica cómo, a menudo con un código de barras que hay que escanear.



La cámara no arranca

Permite que el navegador use la cámara y cierra otras apps que la estén usando. Mantén el código quieto dentro del marco, con buena luz. Escribirlo siempre funciona: los números están bajo cada código de barras.



¿No te ha llegado el correo?

Pasados unos minutos, mira en la carpeta de spam. El enlace y el código funcionan una sola vez y durante 15 minutos; si no, pide uno nuevo.

Conviene saber



Pruébalo gratis, paga una vez

Con una cuenta gratuita juegas con 1 cliente y 5 productos. ¿Quieres más? Este mundo cuesta 17,99 € y los cuatro juntos, 39 €. Pagas una sola vez: sin suscripción y sin anuncios.



Todo se queda en casa

Los nombres, las fotos y todo lo que juegan tus hijos se quedan en el navegador de este dispositivo: nunca nos llegan. Con una copia de seguridad (**Ajustes** → **Exportar copia de seguridad**) también lo pasas todo a otro dispositivo.



Jugar con seguridad

Los escáneres de mano usan luz láser o LED: nunca los apuntes a los ojos de nadie. Juegad juntos, sobre todo con los más pequeños.

¿Necesitas ayuda?

En la app, **¿Cómo funciona?** lo vuelve a enseñar todo. ¿Una pregunta, una idea o algo que no funciona? Escribe a **hello@beeptown.app** o usa el formulario de beeptown.app. Leemos todos los mensajes nosotros mismos.



Escanea y a jugar
beeptown.app/supermarket

